



**SAMSUNG**

SyncThru™ Admin 6



Руководство администратора

# Авторские права

---

© 2011 - 2012 Samsung Electronics Co., Ltd, Все права защищены.

Данное руководство администратора предназначено только для ознакомления. Сведения, содержащиеся в настоящем руководстве, могут быть изменены без предварительного уведомления.

Корпорация Samsung Electronics не несет ответственности за какие бы то ни было убытки, прямые или косвенные, вызванные использованием данного руководства администратора или связанные с ним.

- SyncThru™ является товарным знаком компании Samsung Electronics Co., Ltd.
- Наименование Samsung и логотип Samsung являются товарными знаками компании Samsung Electronics Co., Ltd.
- Microsoft, Windows, Internet Explorer и Windows Vista являются охраняемыми товарными знаками корпорации Microsoft в США и других странах.
- Используемые в документе торговые марки, продукты или компании могут быть товарными знаками соответствующих владельцев.

**РЕД. 2.2**

# Содержание

---

## АВТОРСКИЕ ПРАВА/2

## СОДЕРЖАНИЕ/3

Использование руководства .....	9
---------------------------------	---

## НАЧАЛО РАБОТЫ

Обзор .....	11
Требования для установки .....	11
Требования к системе .....	11
Порты .....	12
Установка программы SyncThru™ Server .....	12
Удаление программы SyncThru™ .....	13
Запуск SyncThru™ 6 .....	13
Запуск сервера SyncThru™ 6 .....	13
Откройте браузер SyncThru™ 6 .....	13
Остановка SyncThru™ 6 .....	13
Структура SyncThru™ 6 .....	14
Обзор страницы .....	14
Обзор значков .....	15

## ИНФОРМАЦИОННАЯ ПАНЕЛЬ

Общие сведения .....	17
Описание виджетов .....	17
Добавление виджета информационной панели .....	18
Настройка виджетов информационной панели .....	18
Изменение виджета информационной панели .....	18
Увеличение и уменьшение виджета информационной панели .....	18
Обновление виджета информационной панели .....	19
Удаление виджета информационной панели .....	19

## МОБИЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИОННАЯ ПАНЕЛЬ

Обзор .....	20
Навигация по приложению .....	20
Просмотр виджетов .....	20

## УСТРОЙСТВА

Управление устройствами .....	21
Просмотр информации об устройстве .....	21
Отображение или скрытие столбцов .....	22
Просмотр информации об устройстве .....	23
Добавление группы устройств .....	24
Удаление группы устройств .....	24
Редактирование группы устройств .....	24
Добавление динамической группы .....	24
Удаление динамической группы .....	24
Редактирование динамической группы .....	25
Экспорт списка групп .....	25
Добавление устройства в группу .....	25
Настройки соединения .....	25
Функции панели инструментов устройства .....	26
Настройка параметров устройства .....	26
Поиск устройств .....	36
Установка драйвера .....	38

# Содержание

---

Управление приложениями	38
Управление микропрограммой	40
Управление шрифтами, формами и макросами	40
<b>Журнал управления</b>	<b>41</b>
Журнал управления приложениями	41
Журнал управления микропрограммой	41
Журнал конфигурации устройства	43
Журнал управления шрифтами, формами и макросами	43

## ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ

<b>Группа пользователей и список</b>	<b>45</b>
Добавление группы пользователей	45
Удаление группы пользователей	45
Редактирование группы пользователей	45
Добавление пользователя	45
Удаление пользователя	45
Редактирование пользователя	45
<b>Назначение ролей пользователей</b>	<b>46</b>
Назначение роли	46
Просмотр информации пользователя	46

## ФАЙЛ

<b>Модули</b>	<b>47</b>
Загрузка установочного файла модуля	47
Удаление установочного файла модуля	47
Просмотр файлов	47
<b>Приложения устройства</b>	<b>48</b>
Загрузка установочного файла приложения	48
Удаление установочного файла приложения	48
Просмотр файлов	48
<b>Агент SNMP</b>	<b>49</b>
Просмотр информации агента SNMP	49
Добавление группы агентов SNMP	49
Удаление группы агентов SNMP	49
Редактирование группы агентов SNMP	49
Загрузка файла агента SNMP на сервер	50
Удаление файла агента SNMP с сервера	50
Редактирование информации файла агента SNMP	50
Экспорт списка файлов	50
Печать списка файлов	50
Загрузка файла агента SNMP	50
<b>Шрифты, формы и макросы</b>	<b>51</b>
Просмотр Файлы шрифтов, форм и макросов в SyncThru™	51
Добавление файлов шрифтов, форм и макросов с рабочего стола в SyncThru™	51
Удаление файлов шрифтов, форм и макросов в SyncThru™	51
Обновление ключа файла	51
Экспорт информацию файла	51
<b>Микропрограмма</b>	<b>52</b>
Просмотр файлов микропрограммы	52
Загрузка файлов микропрограммы на сервер	52
Загрузка файла микропрограммы	52
Удаление файлов микропрограммы	52
Изменение файла микропрограммы	53
<b>Управление файлами драйверов</b>	<b>53</b>
Просмотр файлов драйверов	53
Добавление группы драйверов	53
Изменение группы драйверов	53

# Содержание

---

Удаление группы драйверов .....	53
Загрузка файла драйвера на сервер .....	53
Удаление файла драйвера на сервер .....	54
Редактирование информации файла драйвера .....	54
Экспорт списка файлов драйверов .....	54
Печать списка файлов драйверов .....	54

## ОТЧЕТЫ

<b>Общие сведения</b> .....	<b>55</b>
Просмотр категорий отчетов .....	55
<b>Отчет</b> .....	<b>58</b>
Создание отчетов .....	58
<b>Анализ</b> .....	<b>59</b>
Выполнение анализа .....	59

## ПРАВИЛО

<b>Добавление и изменение нового правила</b> .....	<b>60</b>
<b>Удаление правила</b> .....	<b>60</b>
<b>Изменение правила</b> .....	<b>61</b>
<b>События</b> .....	<b>61</b>
События .....	61
Условия .....	61
Действия .....	62

## МОДУЛЬ

<b>Управление модулями</b> .....	<b>63</b>
Установка модуля .....	63
Удаление модуля .....	63
Просмотр файлов .....	63
Включение модуля .....	63
Отключение модуля .....	64

## УЧЕТ

<b>Настройка учета</b> .....	<b>65</b>
Включение функции учета .....	65
Отключение функции учета .....	65
Сброс информации об использовании учета .....	65
Просмотр сведений о заданиях по учету .....	65
Сбор сведений о заданиях по учету .....	65
<b>Настройка разрешений</b> .....	<b>66</b>
Определение разрешения для пользователя или группы .....	66
Просмотр разрешений пользователя или группы .....	66
Импорт разрешений пользователя или группы .....	66
Экспорт разрешений пользователя или группы .....	66
<b>Просмотр журнала управления</b> .....	<b>67</b>
Просмотр журнала учета .....	67
Просмотр журнала разрешений группы .....	67
Просмотр журнала разрешений пользователя .....	67

## ПАРАМЕТРЫ

<b>Обзор</b> .....	<b>68</b>
<b>Сеть</b> .....	<b>69</b>
Прокси .....	69
LDAP .....	69

# Содержание

---

Домены NTLM .....	70
<b>Журнал .....</b>	<b>70</b>
Журнал событий .....	70
Журнал отладки .....	71
<b>Система .....</b>	<b>71</b>
Безопасность HTTP .....	71
Управление ролями пользователей .....	72
Параметры для бумаги большого формата .....	73
Поиск SyncThru .....	73
Управление файлами .....	73
Управление данными .....	73
<b>Уведомление .....</b>	<b>74</b>
Уведомления в Twitter .....	74
SMTP .....	76
<b>Задания .....</b>	<b>76</b>
Запланированные задания .....	76
Завершенные задания .....	77
<b>Устройство .....</b>	<b>77</b>
Список предупреждений .....	77
Пассивный поиск устройств .....	78
Подключение .....	78
Сбор данных устройства .....	79
Блокированные устройства .....	80
Уровни расходных материалов устройств .....	80
Уровни расходных материалов в группе .....	81
<b>Учет .....</b>	<b>82</b>
Параметры учета .....	82

## АРХИВАЦИЯ И ВОССТАНОВЛЕНИЕ

<b>Приступая к работе .....</b>	<b>83</b>
Ограничения .....	83
Предварительные требования .....	83
<b>Архивация .....</b>	<b>83</b>
<b>Восстановление .....</b>	<b>84</b>

## ПОДДЕРЖКА ДАННЫХ

<b>База MIB .....</b>	<b>85</b>
Общая поддержка .....	85
Устройства, поддерживаемые SyncThru™ 6 .....	85
Частная база MIB Samsung .....	85
<b>Матрица данных .....</b>	<b>85</b>
Данные и информация .....	85
Сбор данных с устройств .....	86
<b>Роли .....</b>	<b>87</b>
Назначение ролей .....	87
Задачи, соответствующие различным ролям .....	87

## УСТРАНЕНИЕ НЕПОЛАДОК

<b>Общие ошибки .....</b>	<b>89</b>
Не удается получить доступ к SyncThru™ 6 с помощью веб-браузера .....	89
Не удается загрузить файлы на сервер SyncThru™ 6 .....	89
Не удается открыть контекстную справку в SyncThru™ 6 .....	89
Не удается найти некоторые сетевые устройства .....	89
Не удается найти локальные устройства .....	90
Поиск локальных устройств не дал результатов .....	90
Отображается неправильное состояние устройства .....	90

# Содержание

---

Не выводится состояние локального устройства .....	90
Загрузка и обновление программного обеспечения выполняется слишком долго .....	91
При выборе устройства в меню Хранилище файлов не выводится список файлов (шрифтов, макросов и форм) .....	91
При успешной загрузке файлов на заданные устройства указывается, что произошло сбой .....	91
Журнал настройки параметров всегда содержит сведения о сбое .....	91
Не удается найти устройства, используя поиск LDAP .....	91
Не удается использовать некоторые порты для настройки параметров HTTP и HTTPS .....	91

## ЧАСТО ЗАДАВАЕМЫЕ ВОПРОСЫ

<b>Вопросы и ответы .....</b>	<b>93</b>
Как получить доступ к установленной программе SyncThru Web Admin Service? .....	93
Поддерживает ли программа SyncThru™ 6 ОС Windows XP с пакетом обновлений 2? .....	93
Где можно просмотреть сведения о версии SyncThru™ 6? .....	93
Можно ли ускорить поиск устройств? .....	93
В чем заключается смысл управления группами? .....	93
Можно ли перейти к более ранней версии SyncThru™ 6, используя ту же базу данных? .....	94
Как обратиться в службу технической поддержки принтеров Samsung по вопросам, связанным с SyncThru™ 6? .....	94
В диспетчере задач отображается несколько задач postgres.exe, хотя работает только одна база данных. Это нормальное поведение? .....	94

## СВЕДЕНИЯ О БЕЗОПАСНОСТИ

<b>SSL-связь (HTTPS) .....</b>	<b>95</b>
<b>Аутентификация пользователей .....</b>	<b>95</b>
<b>SNMPv3 .....</b>	<b>95</b>
<b>Учетные данные пользователей .....</b>	<b>95</b>

## ИНФОРМАЦИЯ ОБ ОТКРЫТОМ ИСХОДНОМ КОДЕ

<b>Лицензия zlib/png .....</b>	<b>96</b>
<b>Лицензия OpenSSL .....</b>	<b>96</b>
<b>Лицензия Apache, версия 2.0 .....</b>	<b>97</b>
<b>BSD .....</b>	<b>99</b>
<b>Лицензия Программы Boost (Boost Software License) 1.0 (BSL1.0) .....</b>	<b>99</b>
<b>МАЛАЯ СТАНДАРТНАЯ ПУБЛИЧНАЯ ЛИЦЕНЗИЯ GNU .....</b>	<b>99</b>
Пreamбула .....	100
УСЛОВИЯ КОПИРОВАНИЯ, РАСПРОСТРАНЕНИЯ И МОДИФИКАЦИИ .....	101
ОТСУТСТВИЕ ГАРАНТИЙНЫХ ОБЯЗАТЕЛЬСТВ .....	104
Как Применить Данные Условия к Вашим Новым Библиотекам. ....	104
МАЛАЯ СТАНДАРТНАЯ ПУБЛИЧНАЯ ЛИЦЕНЗИЯ GNU .....	104
<b>MIT .....</b>	<b>106</b>
<b>Публичная лицензия Eclipse .....</b>	<b>106</b>
Публичная лицензия Eclipse - версия 1.0 .....	106
<b>Публичная Лицензия Mozilla .....</b>	<b>108</b>
ПУБЛИЧНАЯ ЛИЦЕНЗИЯ MOZILLA Версия 1.1 .....	108
<b>Общая лицензия на разработку и распространение, Версия 1.0 (CDDL - 1.0) .....</b>	<b>114</b>

## ГЛОССАРИЙ/118

## АЛФАВИТНЫЙ УКАЗАТЕЛЬ/122



# Использование руководства

Руководство администратора SyncThru™ 6 предназначено для использования при установке и настройке программы SyncThru™ 6 на сетевом сервере и клиентских системах. Чтобы помочь ознакомиться со средой SyncThru™ 6, руководство содержит снимки экранов, практические примеры, удобные таблицы возможностей и пошаговые инструкции. В главах руководства описаны основные части экрана программы (слева направо). Чтобы обеспечить глубокое понимание среды, в руководстве описаны функции всех вкладок и подменю.

## Целевая аудитория

Руководство рассчитано на администраторов сетей, которые знакомы со следующими понятиями:

- сетевая среда печати;
- сетевые протоколы (подсети, функции безопасности, адреса);
- ОС Windows для серверов и клиентских компьютеров;
- наблюдение SNMP и SNMPv3;
- LDAP.

## Используемая терминология

Следующие термины используются в примерах, инструкциях и описаниях руководства.

### Аббревиатуры

Следующие аббревиатуры используются в примерах, инструкциях и описаниях руководства.

АББРЕВИАТУРЫ	ЗНАЧЕНИЕ
DBMS	Система управления базами данных.
IP-адрес	Интернет-протокол
JAC	Учет заданий
HTTP	Hypertext Transfer Protocol
HTTPS	Безопасный протокол передачи гипертекстовых файлов
LDAP	Lightweight Directory Access Protocol
mDNS	Групповая система доменных имен
MFP	Многофункциональный принтер или периферийное устройство
MSSQL	Microsoft SQL
NTLM	NT LAN Manager
ОС	Операционная система
RFC	Request for Comment
SLP	Протокол обнаружения служб
S/N	Серийный номер
SMTP	Simple Mail Transfer Protocol
SNMP	Simple Network Management Protocol
SSL	Secure Socket Layers
SWS	SyncThru Web Service
TCP	Transmission Control Protocol
UDP	User Datagram Protocol
WMI	Windows Management Instrumentation
XOA	eXtensible Open Architecture

## Глоссарий

(См. «Глоссарий» на стр. 118).

## Ссылки

---

### Программа SyncThru™ 6

<http://www.samsungprinter.com>

### Обновления и подключаемые модули

<http://www.samsungprinter.com>

### Справка

Нажмите кнопку **Справка** в области навигации в правом верхнем углу страницы SyncThru™ 6.

## Сведения о поддержке продуктов

---

### Служба технической поддержки принтеров Samsung

<http://www.samsungprinter.com>

# Начало работы

В этой главе приводятся инструкции по установке SyncThru™ 6.

## Обзор

SyncThru™ 6 — это веб-приложение, предназначенное для управления и наблюдения, которое обеспечивает централизованное обнаружение, настройку, управление, наблюдение и создание отчетов для всех типов устройств печати и обработки изображений. Для управления устройствами предусмотрены девять основных меню: **Информационная панель**, **Модуль**, **Устройство**, **Файл**, **Учет**, **Пользователь**, **Отчет**, **Правило** и **Параметры**. Для упрощения управления можно добавить все показатели состояния устройств на информационную панель и просматривать их на одной странице. В меню **Устройство** имеются подменю, которые позволяют выполнять все операции, связанные с устройствами, в том числе их поиск, управление хранилищем файлов, настройку управления доступом и конфигурацию. Меню **Модуль** содержит настройки для установки, остановки, запуска и удаления модулей, которые установлены на сервере. Меню **Файл** поддерживает все операции, связанные с файлами, например, загрузку установочных файлов приложений и драйверов, а также сохранение файлов на сервер. Меню **Учет** поддерживает базовые операции учета и помогает отслеживать все задания в сети, а также помогает сэкономить средства. Меню **Пользователь** обеспечивает все действия, связанные с пользователями и группами пользователей. Меню **Отчет** содержит все средства, необходимые для создания отчетов для устройств. Меню **Правило** позволяет администратору создавать правила и управлять заданиями согласно условиям и действиям правил. Все меню и функции программы SyncThru™ 6 зависят от параметров, установленных в меню **Параметры**. С помощью этих меню и возможностей можно усовершенствовать систему управления устройствами организации.

## Требования для установки

### Требования к системе

ЭЛЕМЕНТЫ	ТРЕБОВАНИЯ К СЕРВЕРУ	ТРЕБОВАНИЯ К КЛИЕНТАМ
Оборудование	<ul style="list-style-type: none"><li>Для работы с 1000 устройств и менее:<ul style="list-style-type: none"><li>Процессор Pentium 4 с частотой 2 ГГц или более быстрый</li><li>Не менее 2 Гб ОЗУ</li><li>Рекомендуется, чтобы на жестком диске было не менее 2 Гб свободного места</li></ul></li><li>Для работы более чем с 1000 устройств:<ul style="list-style-type: none"><li>Двухъядерный процессор с частотой 2 ГГц или более быстрый</li><li>Не менее 2 Гб ОЗУ</li><li>Настоятельно рекомендуется использовать сервер с установленным ПО SQL Server</li><li>При использовании SQL Server рекомендуется, чтобы на жестком диске было не менее 50 Гб свободного места.</li></ul></li></ul> <p>При помощи SyncThru™ 6 можно управлять 5000 устройств.</p>	На клиентских компьютерах установки специального ПО не требуется. Для работы с SyncThru™ 6 на клиентских компьютерах должен быть установлен веб-браузер, поддерживаемый SyncThru™ 6.
Операционная система	<ul style="list-style-type: none"><li>Windows XP Professional (32 или 64-битная)</li><li>Windows 7 Professional (32 или 64-битная)</li><li>Windows Server 2003 (32 или 64-битная)</li><li>Windows Server 2008 (32 или 64-битная)</li></ul>	Любая операционная система с поддерживаемым браузером.
База данных	<ul style="list-style-type: none"><li>PostgreSQL 8 (входит в пакет установки приложения)</li><li>MS SQL Server 2005 Workgroup</li><li>MS SQL Server 2008 Workgroup</li><li>MS SQL Server 2005 Enterprise</li><li>MS SQL Server 2008 Enterprise</li><li>MS SQL Server 2005 Standard</li><li>MS SQL Server 2008 Standard</li></ul>	Н/д

ЭЛЕМЕНТЫ	ТРЕБОВАНИЯ К СЕРВЕРУ	ТРЕБОВАНИЯ К КЛИЕНТАМ
Разрешение	Н/д	<ul style="list-style-type: none"> <li>Настоятельно рекомендуется использовать разрешение не менее 1280 x 1024.</li> <li>Настоятельно рекомендуется использовать разрешение не менее 1400 x 900 (широкоэкранный режим).</li> </ul>
Браузеры	<ul style="list-style-type: none"> <li>Microsoft Internet Explorer версии 8 или 9</li> <li>Mozilla Firefox версии 3.6.8 или более поздней</li> <li>Safari версии 5</li> <li>Chrome версии 15</li> <li>Для браузера требуется установка плеера Adobe Flash версии 10 или 11</li> </ul>	
Сеть	<ul style="list-style-type: none"> <li>Сетевой интерфейс: <ul style="list-style-type: none"> <li>Ethernet 10/100 Base-TX</li> </ul> </li> <li>Сетевые протоколы: <ul style="list-style-type: none"> <li>TCP/IP (совместимый с IPv6)</li> <li><b>Связь с устройствами:</b> SNMP, SNMPv3, HTTP, WMI</li> <li><b>Связь с сервером и клиентами SyncThru™ 6:</b> HTTP, HTTPS</li> </ul> </li> </ul>	

## Порты

SyncThru™ 6 выполняет ожидание на нескольких портах и открывает некоторые порты для определенных функций. В следующей таблице представлены сведения о портах, используемых SyncThru™ 6.

ПОРТ	ТИП	ОПИСАНИЕ
162	UDP	Порт для ожидания прерываний.
8080	TCP	Порт HTTP по умолчанию.
8081	TCP	Порт HTTPS по умолчанию.
427	UDP	Порт поиска с использованием многоадресной рассылки SLP.
5353	UDP	Порт поиска mDNS.
5432	TCP	Порт PostgreSQL.

## Установка программы SyncThru™ Server

Чтобы установить программу SyncThru™ Server, выполните следующие действия.

1. Перейдите в локальную или сетевую папку, в которую загружен установочный файл Samsung SyncThru™ 6.



Этот файл также можно загрузить с веб-сайта <http://www.samsungprinter.com>.

2. Запустите EXE-файл.
3. Выберите нужный язык.
4. Ознакомьтесь с руководством по установке и нажмите **Далее** для продолжения установки.
5. Прочтите лицензионное соглашение и нажмите кнопку **Принимаю**, чтобы продолжить установку.
6. Выберите путь установки и нажмите кнопку **Далее**.

Если последняя версия программы SyncThru™ 5 (версия 5.5.2.3013) уже установлена, можно перенести данные из SyncThru™ 5 в SyncThru™ 6.

a. Установите отметку в поле **Импортировать данные из SyncThru 5.0**.

b. Нажмите **Далее**.

7. Выберите используемый **сервер базы данных** и нажмите кнопку **Далее**.



В случае переноса данных из SyncThru™ 5 тип сервера базы данных изменить нельзя.



• Если выбран **Microsoft SQL Server**, необходимо ввести данные о сервере. Введите эти сведения и нажмите кнопку **Далее**.

- **Адрес сервера и Порт:** адрес и номер порта SQL Server. По умолчанию Microsoft SQL Server использует порт 1433.
- **Имя базы данных:** Имя используемой базы данных.
- **Имя пользователя и Пароль:** учетная запись на SQL Server, обладающая правами администратора.
- **Создать базу данных:** Если требуется создать базу данных, установите этот флажок. Этот параметр будет активирован после успешного установления соединения.
- **Кнопка Проверить подключение:** Эта кнопка позволяет проверить правильность параметров.

8. Введите номер порта веб-сервера, установите отметки в нужных полях и нажмите кнопку **Далее**.



- Windows Firewall — это личный брандмауэр, который входит в комплект Microsoft Windows XP или более поздних версий. Если брандмауэр включен, необходимо добавить порты, используемые программой SyncThru™ 6, в список **Исключения брандмауэра Windows**. В противном случае SyncThru™ 6 будет работать неправильно. Установите флажок **Добавить исключение в брандмауэр Windows**, чтобы автоматически добавить порты, используемые SyncThru™ 6, в **исключения брандмауэра** (см. «Поддерживает ли программа SyncThru™ 6 ОС Windows XP с пакетом обновлений 2?» на стр. 93).
- Вам необходимо указать пароль для учетной записи **администратор**.

9. Подтвердите сводную информацию и нажмите **Далее**.

10. Нажмите кнопку **Установить**.

11. После завершения установки нажмите кнопку **Заккрыть**.

В случае выбора функции переноса данных из SyncThru™ 5 этот процесс начнется незамедлительно. По окончании процесса переноса будут отображены его результаты.

## Удаление программы SyncThru™

---

1. В меню **Пуск** Windows выберите пункты **Панель управления > Установка и удаление программ**.

2. Выберите пункт SyncThru 6.x.xxx и нажмите кнопку **Удалить**.

При необходимости удалить файл локальной базы данных SyncThru (включая информацию об устройстве) выберите "Да" в окне "Удалить выбранные файлы БД с локального компьютера?"



Можно также использовать средство удаления, которое входит в состав SyncThru™ 6.

В меню **Пуск** Windows выберите пункты **Все программы > Samsung Network Printer Utilities > SyncThru™ 6 > Uninstall**.

## Запуск SyncThru™ 6

---

Служба SyncThru™ 6 запускается автоматически при каждой загрузке компьютера, на котором установлена программа SyncThru™ 6. Приложение можно также запустить сразу же после установки, выбрав параметр "Запустить SyncThru". Чтобы запустить SyncThru™ 6 вручную, выполните следующие действия.

### Запуск сервера SyncThru™ 6



- В случае использования базы данных MSSQL убедитесь, что сервер базы данных запущен.
- Если используется база данных PostgreSQL, потребуется остановить или запустить еще одну службу (базу данных SyncThru™).

1. В меню **Пуск** Windows выберите пункты **Панель управления > Администрирование > Службы**.

2. Выберите в списке приложение SyncThru™ Server.

3. Нажмите кнопку **Пуск**.

### Откройте браузер SyncThru™ 6.

Введите один из следующих адресов:

- `http://имя_сервера.домен:номер_порта`  
"имя\_сервера.домен" — это имя хост-компьютера с программой SyncThru™;  
"номер\_порта" — это номер порта веб-сервера, который был указан во время установки.
- `http://ip_адрес:номер_порта`  
"ip\_адрес" — IP-адрес компьютера, на котором установлена SyncThru™;  
"номер\_порта" — это номер порта веб-сервера, который был указан во время установки.



Для запуска SyncThru™ существует еще один способ. В меню **Пуск** выберите **Программы > SyncThru > Website**.

## Остановка SyncThru™ 6

---

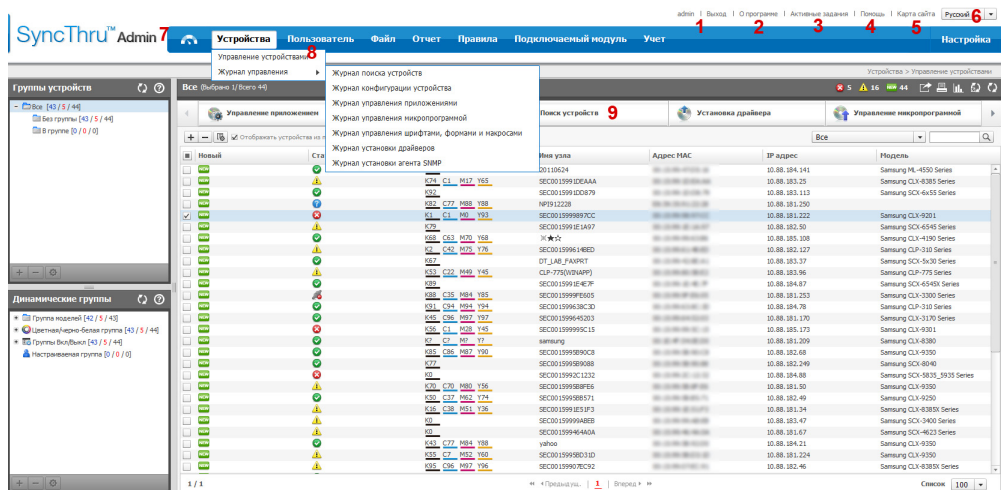
Служба SyncThru™ 6 запускается автоматически при каждой загрузке компьютера, на котором установлена программа SyncThru™ 6. Чтобы остановить SyncThru™ 6 вручную, выполните следующие действия.

1. В меню **Пуск** Windows выберите пункты **Панель управления > Администрирование > Службы**.

2. Выберите в списке приложение SyncThru™ Server.

3. Нажмите кнопку **Стоп**.

Обзор страницы


















NO.	ЭЛЕМЕНТ	ОПИСАНИЕ
1	Идентификатор/Выход	После входа пользователя в систему отображается его идентификатор и <b>Выход</b> .
2	О программе	Информация о программе
3	Активные задания	<p>Сведения о всех активных заданиях в SyncThru™ 6.</p> <p><b>С помощью списка активных заданий можно:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• просмотреть подробные сведения о всех активных заданиях, в том числе такие поля, как <b>Тип, Имя, Расписание, Состояние, Время начала</b> и запрашивающий <b>Пользователь</b>;</li><li>• возобновить определенное задание, нажав кнопку <b>Продолжить</b> в верхнем левом углу;</li><li>• приостановить определенное задание, нажав кнопку <b>Пауза</b> в верхнем левом углу;</li><li>• остановить определенное задание, нажав кнопку <b>Остановить</b> в верхнем левом углу.</li></ul>
4	Справка	Щелкните эту ссылку, чтобы отобразить всплывающее окно справки, в котором можно выполнить поиск нужной информации по ключевому слову.
5	Карта сайта	Отображает структуру меню SyncThru™ 6.
6	Выбор языка	Параметры для выбора языка приложения.
7	Основные меню	Включает девять основных меню: <b>Информационная панель, Модуль, Устройство, Файл, Учет, Пользователь, Отчет, Правило и Параметры</b> .
8	Подменю	Содержит подменю основных меню. Подменю зависят от того, какое меню выбрано в данный момент.
9	Панель инструментов	<p>Панель инструментов в <b>Устройство &gt; Управление устройствами</b>, используется для связи с функциями управления устройствами: <b>Поиск устройств, Установка драйверов, Управление приложениями, Настройка параметров устройств и Управление микропрограммой</b>.</p> <p>Панель инструментов в <b>Учет &gt; Управление учетом</b>, используется для связи с функциями управления учетом и установки разрешений для пользователей: <b>Параметры учета, Применить разрешение пользователя, Импортировать права доступа, Применить разрешение для группы и Сведения о заданиях</b>.</p> <p>Панель инструментов в <b>Пользователь &gt; Управление пользователями</b>, используется для связи с функциями назначения ролей пользователей: <b>Назначение ролей</b>.</p>

 Структура зависит от выбранного меню.



## Обзор значков

В следующей таблице описаны значки, используемые в SyncThru™ 6.



### Обычный





ЗНАЧОК	ИМЯ	ОПИСАНИЕ
	Информационная панель	Возврат на вкладку <b>Информационная панель</b> .
	Обновить	Перезагружает данные на информационной панели.
	Обновить выбранные элементы	Обновляет информацию только для выбранных элементов (не более 50), получая информация непосредственно от устройств.
	Справка	Открывает файл справки
	Добавить	Добавляет новый элемент.
	Удалить	Удаляет выбранные меню.
	Изменить	Изменяет параметры элементов.
	Импортировать	импортирует .csv–файл, который содержит данные списка для таблицы.
	Экспортировать	Экспортирует информацию выбранных элементов в .csv–файл.
	Печать	Открывает новое окно браузера с информацией об устройстве или пользователе в доступном для принтера формате.
	Электронная почта	Отправляет сообщение с данными по эл. почте на адрес указанного получателя.
	Статистика	Отображает статистические данные в формате диаграммы.
	Сводный журнал	Предоставляет дополнительную информацию о заданиях на страницах журнала.
	Сортировать Выбор	Сортирует список по возрастанию или убыванию, либо открывает окно для выбора отображаемых столбцов.
	Заккрыть	Закрывает окно или виджет на <b>Информационной панели</b> .

### Информационная панель

ЗНАЧОК	ИМЯ	ОПИСАНИЕ
	Увеличить/ уменьшить	Переключает между виджетом полноэкранного отображения и виджетом уменьшенного отображения на <b>Панели инструментов</b> .
	Редактировать	Открывает окно для изменения параметров виджета.

### Устройство

ЗНАЧОК	ИМЯ	ОПИСАНИЕ
	Обычный	Устройство в обычном рабочем режиме.
	Неизвестно	Состояние устройства неизвестно.

ЗНАЧОК	ИМЯ	ОПИСАНИЕ
	<b>Предупреждение</b>	Возможно, произойдет ошибка устройства. Например, это может быть состояние "Низкий уровень тонера", что может привести к ошибке "Закончился тонер".
	<b>Ошибка</b>	На устройстве возникла ошибка.
	<b>Отключено</b>	Устройство не подключено к сети.
	<b>Новый</b>	Устройство найдено недавно.



# Информационная панель

В этой главе описывается параметр меню **Информационная панель** и его использование. **Информационная панель** SyncThru™ позволяет осуществлять наблюдение за устройствами.

## Общие сведения

**Информационная панель** SyncThru™ предлагает широкие возможности для управления средой печати. Каждый виджет содержит подробную информацию, представленную в виде изображения, столбчатой или секторной диаграммы или таблицы. В SyncThru™ доступны различные виджеты, предназначенные для наблюдения за средой печати. Кроме того, можно добавлять виджеты с информацией, которая требуется наиболее часто. Более подробная информация отображается в всплывающем окне после наведения курсора мыши на данные в виджетах.


## Описание виджетов

В SyncThru™ 6 доступны различные виджеты **информационной панели**, предназначенные для наблюдения за средой печати. В последующих версиях SyncThru™ 6 могут быть реализованы новые виджеты.

Виджеты повышают эффективность работы. Например, если вы управляете группой А и хотите получить информацию о расходных материалах для устройств только этой группы, можно добавить виджет **Состояние расходных материалов** для данной группы и просматривать нужные сведения на этой странице.

Кроме того, каждый виджет содержит ссылку на связанный отчет в списке устройств, что позволяет получить подробные сведения. Например, допустим, что на **информационную панель** добавлен виджет **Состояние устройств**, который показывает, что произошла ошибка пяти устройств. Можно проверить, какие устройства вызвали сбой, щелкнув виджет на **информационной панели**.



НАЗВАНИЕ	ОПИСАНИЕ
Нерешенные ошибки	<p>Виджет <b>Неразрешенные ошибки</b> показывает, сколько устройств находятся в состоянии ошибки с их группировкой по периоду времени. Этот виджет полезно применять для проверки того, какие устройства не были отремонтированы в течение определенного периода. Предусмотрены следующие варианты периода: <b>Все</b>, <b>Менее 1 недели</b>, <b>1–2 недели</b>, <b>2 недели – 1 месяц</b> и <b>Более 1 месяца</b>. Можно выбрать сразу несколько периодов времени.</p> <p>Этот виджет включает в себя только неразрешенные ошибки за данный период времени. Если щелкнуть любую часть виджета <b>Неразрешенные ошибки</b>, отобразятся результаты анализа ошибок.</p>
Статус использования	<p>Виджет <b>Статус использования</b> отображает информацию об использовании устройств в соответствии с выбранными параметрами (см. «Просмотр категорий отчетов» на стр. 55).</p> <p>Ниже приведены доступные варианты.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Тип задания:</b> <b>Все</b>, <b>Печать</b>, <b>Сканирование</b>, <b>Копирование</b>, <b>Прием факса</b>, <b>Передача факса</b> или <b>Отчет</b>.</li><li>• <b>Тип бумаги:</b> <b>Все</b>, <b>A3</b>, <b>A4</b> или <b>Другой</b></li><li>• <b>Тип материала:</b> <b>Листы</b> или <b>Отпечатки</b></li><li>• <b>Тип цвета:</b> <b>Все</b>, <b>Цветное</b> или <b>Черно-белое</b></li><li>• <b>Тип:</b> <b>Все</b>, <b>Односторонняя печать</b> или <b>Двусторонняя печать</b></li><li>• <b>Тип диаграммы:</b> <b>Столбец таблицы</b> или <b>Круговая диаграмма</b></li></ul> <p>Эти параметры можно задать в различном сочетании.</p>
Часто/редко используемые устройства	<p>Виджет <b>Часто/редко используемые устройства</b> отображает информацию о наиболее часто и наиболее редко использованных устройствах (см. «Просмотр категорий отчетов» на стр. 55).</p> <p>Ниже приведены доступные варианты.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Тип задания:</b> <b>Все</b>, <b>Печать</b>, <b>Сканирование</b>, <b>Копирование</b>, <b>Прием факса</b>, <b>Передача факса</b> или <b>Отчет</b>.</li><li>• <b>Тип бумаги:</b> <b>Все</b>, <b>A3</b>, <b>A4</b> или <b>Другой</b></li><li>• <b>Тип материала:</b> <b>Листы</b> или <b>Отпечатки</b></li><li>• <b>Тип цвета:</b> <b>Все</b>, <b>Цветное</b> или <b>Черно-белое</b></li><li>• <b>Тип:</b> <b>Все</b>, <b>Односторонняя печать</b> или <b>Двусторонняя печать</b></li></ul>

НАЗВАНИЕ	ОПИСАНИЕ
<b>Состояние отключенных устройств</b>	Виджет <b>Состояние отключенных устройств</b> отображает количество отключенных устройств в выбранном домене и группе. Информация группируется по периодам. Например, можно щелкнуть  и выбрать <b>"Более 1 месяца"</b> . Предусмотрены следующие варианты периода: <b>Все, Менее 1 недели, 1–2 недели, 2 недели – 1 месяц и Более 1 месяца</b> . Можно выбрать сразу несколько периодов времени. Программа SyncThru™ 6 позволяет открыть список устройств с фильтрацией по этому периоду. Этот виджет полезно применять для проверки того, какие устройства не включены. При этом можно предположить, что эти устройства не используются или вышли из строя.
<b>Состояние устройств</b>	Виджет <b>Состояние устройств</b> показывает состояние устройств в выбранном домене и группе. Виджет использует данные <b>списка устройств</b> для выбранной группы устройств. В нем применяется фильтрация по <b>состоянию устройств</b> . Например, если щелкнуть сообщение об ошибке, SyncThru™ 6 откроет список сбойных устройств. При этом можно просмотреть подробные сведения в <b>списке устройств</b> .
<b>Оценка запасов тонера</b>	Виджет <b>Оценка запасов тонера</b> предоставляет предварительную информацию о том, на скольких устройствах закончится тонер в течение указанного периода времени. Можно указать периоды <b>Сегодня, Неделя, Месяц, 3 месяца, 6 месяцев, Год</b> или ввести свой период.
<b>Состояние тонера</b>	Виджет <b>Состояние тонера</b> отображает уровень тонера устройств с сортировкой по уровню. Предусмотрены следующие варианты состояния. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Обычное:</b> достаточно тонера.</li> <li>• <b>Низкое:</b> недостаточно тонера.</li> <li>• <b>Пусто:</b> тонер закончился.</li> </ul>
<b>Текущая ошибка</b>	Виджет <b>Текущая ошибка</b> отображает ошибки, которые в настоящий момент актуальны для устройств в списке выбранного домена и группы. Уровень важности ошибки можно изменить на странице <b>Параметры &gt; Устройство &gt; Управление устройствами</b> . Доступны следующие варианты: <b>Критический, Предупреждение и Информация</b>



Виджеты на **информационной панели** выводятся в том порядке, в каком они были добавлены.

## Добавление виджета информационной панели

1. Запустите SyncThru™.
2. Щелкните .
3. Нажмите кнопку добавления виджета (  ).
4. Выберите тип виджета
5. Нажмите **Далее**.
6. Выберите группу устройств для управления и настройте параметры виджета.
7. Щелкните **Готово**.
8. Нажмите **Заккрыть**.

## Настройка виджетов информационной панели

### Изменение виджета информационной панели


Щелкните значок изменения  в заголовке виджета **информационной панели**.




Как правило, для каждого виджета предусмотрена возможность выбора групп, поэтому для виджетов можно указать несколько групп.

Вдобавок некоторые виджеты имеют дополнительные параметры, например, **Периоды** или **Тип**, при помощи которых можно скомпоновать более полные виджеты.


### Увеличение и уменьшение виджета информационной панели

Щелкните значок увеличения  в заголовке виджета **информационной панели**, чтобы вывести на всю панель дополнительную информацию по теме виджета. Чтобы уменьшить виджет, еще раз щелкните значок.

### **Обновление виджета информационной панели**

Щелкните значок обновления  в заголовке виджета **информационной панели**.

### **Удаление виджета информационной панели**

Щелкните значок удаления  в заголовке виджета **информационной панели**.

# Мобильная информационная панель





Одной из новых функций программы SyncThru™ 6 является возможность просматривать виджеты на мобильных устройствах, подключенных к сети. Удаленный контроль устройств — это новая полезная функция, которая поможет увеличить эффективность работы и снизить время простоя устройств.

## Обзор

Приложение Мобильная информационная панель является одним из последних дополнений для SyncThru™ 6, разработанным для предоставления доступа к подключенным к сети устройствам из любого места. Мобильная информационная панель позволяет пользователям эффективно управлять и контролировать подключенные к сети устройства, которые добавлены в SyncThru™ 6, при помощи портативной платформы. Это приложение обеспечивает интеграцию виджетов **информационной платформы** программы SyncThru™ 6 и отображает их на мобильном устройстве.

### Навигация по приложению

Представленные ниже кнопки используются для навигации по приложению Мобильная информационная панель.




ЗНАЧОК	ИМЯ	ОПИСАНИЕ
	главная	Возврат на главную страницу.
	назад	Возврат к предыдущей веб-странице.
	выход	Выход пользователя из приложения.
	Навигация по приложению	Навигация по функциям и виджетам Мобильной информационной панели.
	Обновить	Обновление информации приложения.


## Просмотр виджетов

Для просмотра виджетов на мобильном устройстве выполните следующие действия.



Для использования приложения Мобильная информационная панель требуется подключение к сети. Чтобы обеспечить доступ к серверу SyncThru™ 6, настройте параметры сети на своем мобильном устройстве.

1. Откройте веб-браузер на мобильном устройстве и в адресной строке укажите следующий URL-адрес сервера <SyncThru™ 6: /m/index.html.
2. Войдите в систему SyncThru™ 6.
3. Выберите один из виджетов, перемещаясь между ними при помощи кнопок  и  на панели с именем виджета в верхней части страницы (информацию о типах виджетов см. в «Описание виджетов» на стр. 17).
4. В раскрывающемся списке **Имя группы** выберите группу устройств, данные о которых необходимо отобразить.
5. Щелкните область информации виджета под именем группы, чтобы перейти к окну с дополнительной информацией о выбранных устройствах. Например, нажмите **Ошибка** на экране виджета **Состояние устройства**, чтобы перейти на страницу с информацией о том, какие устройства находятся в этом наборе данных.
  - а. Нажмите  рядом с определенным устройством, чтобы открыть страницу с информацией о нем.
6. Чтобы ограничить количество отображаемых устройств, введите строку в поле фильтра

(  Filter items... ).

# Устройства

При помощи меню **Устройства** можно выполнять все операции, связанные с устройствами, в том числе их поиск, управление картой, управление хранилищем файлов, настройку управления доступом и конфигурацию. В этой главе подробно описаны подменю на вкладке **Устройства**, с помощью которых можно управлять устройствами в системе.

## Управление устройствами

### Просмотр информации об устройстве

В подменю **Управление устройствами** представлен список для просмотра принтеров по группам и выполнения некоторых базовых функций их обновления. Чтобы просмотреть **Список устройств**, выполните следующие действия.

1. Выберите **Устройство > Управление устройствами**.

Откроется страница **Управление устройствами**.

В следующей таблице приводится описание панелей, расположенных слева.

КОМПОНЕНТ	ОПИСАНИЕ
Группы устройств	В разделе <b>Группы устройств</b> на левой панели отображаются группы и подгруппы устройств, на которые были разделены принтеры.
Динамические группы	<b>Динамическая группа</b> – это группа с динамическим заполнением, которая используется для распределения устройств по определенным свойствам. <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Группа моделей:</b> отображает каждую модель устройства по отдельности.</li><li>• <b>Цветная/черно-белая группа:</b> отображает тип цвета каждой группы по отдельности.</li><li>• <b>Группы Вкл/Выкл:</b> отображает устройства в соответствии с 3 типами состояния: Вкл, Выкл или Неизвестно.</li><li>• <b>Настраиваемые группы:</b> Определенные устройства можно поместить в ту или иную группу. Допускается распределение одного устройства в несколько групп.</li></ul>

На главной панели отображены принтеры, которые включены в группу, выбранную в левой части страницы. Здесь на панели инструментов также содержится информация об устройстве и параметры управления устройствами.



Чтобы отсортировать информацию в прямом или обратном буквенно-цифровом виде, щелкните заголовок любого столбца.

В приведенной ниже таблице описываются предусмотренные функции панели инструментов и правая панель.

КОМПОНЕНТ	ОПИСАНИЕ
Установка драйвера	Чтобы установить драйвера для выбранного устройства, щелкните <b>Установка драйвера</b> (см. «Загрузка файла драйвера на сервер» на стр. 53).
Настройка параметров устройства	Чтобы настроить параметры устройства, выберите пункт <b>Настройка параметров устройства</b> (см. «Настройка параметров устройства» на стр. 26). Эта кнопка активна только в том случае, если устройство выбрано в списке.
Поиск устройств	Чтобы настроить параметры обнаружения устройств, выберите пункт <b>Поиск устройств</b> (см. «Поиск устройств» на стр. 36).
Управление приложениями	Чтобы настроить параметры приложений, установленных в устройстве, выберите пункт <b>Управление приложениями</b> (см. «Приложения устройства» на стр. 48). Эта кнопка активна только в том случае, если устройство выбрано в списке.
Управление микропрограммой	Чтобы установить микропрограмму выбранного устройства, выберите пункт <b>Управление микропрограммой</b> (см. «Управление микропрограммой» на стр. 40).
Управление шрифтами, формами и макросами	Чтобы выполнить какие-либо действия с файлами, хранящимися в памяти устройства, выберите пункт <b>Управление шрифтами, формами и макросами</b> (см. «Управление шрифтами, формами и макросами» на стр. 40). Эта кнопка активна только в том случае, если принтер выбран в списке устройств.
Настройки соединения	Нажмите эту кнопку, чтобы выполнить настройки соединения устройства (см. «Подключение» на стр. 78).

КОМПОНЕНТ	ОПИСАНИЕ
<b>Отображать устройства из подгрупп</b>	Выберите этот пункт, чтобы отобразить все принтеры, которые находятся в родительской группе и подгруппах. В противном случае будут отображены принтеры только из выбранной группы.
<b>Все</b>	Чтобы ограничить принтеры, отображаемые в зависимости от их состояния, воспользуйтесь раскрывающимся фильтром.

## Отображение или скрытие столбцов

Щелкните значок с изображением серого треугольника в заголовке таблицы, чтобы отсортировать список или изменить столбцы.

Выберите пункт **Другой**, чтобы открыть окно с параметрами для видимых столбцов. При помощи стрелок, расположенных посередине, можно добавлять или удалять выбранные компоненты из представления.

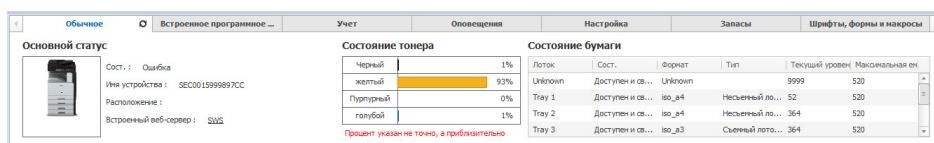
Далее представлены элементы для отображения в окне **Управление устройствами**.

КОМПОНЕНТ	ОПИСАНИЕ
<b>Канальные протоколы</b>	Отображает список канальных протоколов, представляющих собой набор источников данных, которые передают данные печати на один или несколько интерпретаторов принтера.
<b>Устройство</b>	<p>Отображает информацию об устройстве.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Цветной:</b> Информация о цветном или черно-белом режиме.</li> <li>• <b>Контактное лицо:</b> Контактная информация.</li> <li>• <b>Размер жесткого диска</b></li> <li>• <b>Имя узла:</b> Имя узла устройства.</li> <li>• <b>IP-адрес</b></li> <li>• <b>Локальный:</b></li> <li>• <b>Расположение:</b> Физическое расположение устройства.</li> <li>• <b>MAC-адрес</b></li> <li>• <b>Производитель</b></li> <li>• <b>Модель</b></li> <li>• <b>Сетевое имя</b></li> <li>• <b>Новый:</b></li> <li>• <b>Количество страниц:</b> Общее количество напечатанных страниц для устройства.</li> <li>• <b>Количество страниц после включения питания:</b> Количество страниц, напечатанных с момента последнего включения устройства.</li> <li>• <b>Серийный номер</b></li> <li>• <b>Состояние:</b> Текущее рабочее состояние устройства: <b>Нормально</b>, <b>Неизвестно</b>, <b>Ошибка</b>, <b>Предупреждение</b>, или <b>Отключено</b>.</li> <li>• <b>Тонер:</b> Тип тонера устройства и оставшееся количество в процентах.</li> </ul>
<b>Версии микропрограммы</b>	<p>Отображает информацию о микропрограмме устройства.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Версия оборудования:</b> Версия микропрограммы привода.</li> <li>• <b>Версия основной микропрограммы:</b> Версия микропрограммы устройства.</li> <li>• <b>Версия микропрограммы сетевой карты:</b> Версия микропрограммы сетевой карты устройства.</li> </ul>
<b>Служба</b>	Отображает различные активированные или деактивированные службы.

КОМПОНЕНТ	ОПИСАНИЕ
Система	<p>Отображает информацию о системе.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Поправка на высоту:</b> Отображает присвоенный уровень поправки на высоту, которая используется для настройки качества печати.</li> <li><b>Инвентарный номер:</b> Присвоенный инвентарный номер.</li> <li><b>Плотность черного цвета</b></li> <li><b>Формат часов:</b> Режим отображения часов на дисплее устройства.</li> <li><b>Включить выбор цвета:</b></li> <li><b>Плотность голубого цвета</b></li> <li><b>Распределитель:</b></li> <li><b>Включить звук сигнала</b></li> <li><b>Включить автопродолжение</b></li> <li><b>Включить звук клавиш</b></li> <li><b>Запустить обновление встроенной программы:</b> Отображает информацию о том, что выбранное устройство можно обновить при помощи инструмента <b>Управление микропрограммой</b>.</li> <li><b>Плотность пурпурного цвета</b></li> <li><b>Версия</b></li> <li><b>Время ожидания задания печати:</b> Время, указанное для периода ожидания задания печати.</li> <li><b>Версия системного модуля:</b></li> <li><b>Плотность желтого цвета</b></li> </ul>
Задания	<p>Отображает информацию о настройках задания.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Последняя конфигурация:</b> отображает последнее время конфигурации устройства с использованием программы SyncThru.</li> <li><b>Последняя операция Хоае App:</b> отображает дату и время последней успешной операции, выполненной при помощи <b>Управления приложениями</b> для данного устройства.</li> <li><b>Управление приложениями:</b> отображает информацию о том, поддерживается ли устройством удаленное управление приложениями.</li> <li><b>Последняя операция с микропрограммой:</b> отображает информацию о последнем обновлении микропрограммы устройства.</li> <li><b>Последняя операция с шрифтами, формами и макросами:</b> отображает информацию о последнем выполнении операции с шрифтами, формами или макросами.</li> </ul>

## Просмотр информации об устройстве

Чтобы отобразить дополнительную информацию об устройстве и параметры конфигурации в виде раскрывающегося меню, дважды щелкните любой элемент на панели информации об устройстве. Чтобы скрыть эту информацию, дважды щелкните еще раз.




КОМПОНЕНТ	ОПИСАНИЕ
Обычный	На этой вкладке отображается информация о физических параметрах устройства, таких как качество изображения, состояние тонера и наличие бумаги в лотке.
Микропрограмма	На этой вкладке отображаются сведения о версии микропрограммы устройства и выполненных обновлениях. Также там указана информация о поддерживаемой микропрограмме.
Оповещения	На этой вкладке указана информация об оповещениях для устройства.
Параметры устройства	На этой вкладке отображается информация о текущих параметрах устройства и история их изменений. Чтобы настроить параметры устройства, выберите пункт <b>Параметры устройства</b> (см. «Настройка параметров устройства» на стр. 26).
Учет	На этой вкладке отображается информация об учете для устройства.

КОМПОНЕНТ	ОПИСАНИЕ
<b>Запасы</b>	Отображается информация относительно присвоенных запасов устройства. "Запасы" – это компоненты устройства.
<b>Шрифты, формы и макросы</b>	На этой вкладке отображается информация об управлении хранилищем файлов и файлах, которые в настоящее время находятся в модуле хранения устройства (см. «Управление микропрограммой» на стр. 40). Выберите пункт <b>Управление</b> , чтобы открыть окно, при помощи которого можно просмотреть или удалить файлы. Интерфейс пользователя может содержать различную информацию, но процесс будет идентичным.
<b>Приложения</b>	На это вкладке указана информация об используемых в настоящий момент приложений устройства (см. «Приложения устройства» на стр. 48).


## Добавление группы устройств

Чтобы упростить работу с принтерами, их можно разделить на группы. Добавление групп можно выполнить только в папке **Все > В группе**. Нет никаких ограничений относительно количества уровней групп, которые можно добавить, а этапы добавления любого уровня будут идентичными. Чтобы добавить группу, выполните следующие действия.

1. Выберите группу, в которой будет создана новая группа.
2. Нажмите кнопку  .  
Откроется окно **Добавить группу**.
3. Укажите **Имя группы** и **Описание**.
4. Нажмите **Добавить**.


## Удаление группы устройств

Если группа более не требуется, ее можно удалить. Группы **Все**, **Без группы** и **В группе** удалить нельзя. Чтобы удалить группу, выполните следующие действия:

1. Выберите группу, которую необходимо удалить.
2. Нажмите кнопку  .  
Откроется окно подтверждения.
3. Нажмите **ОК**.



## Редактирование группы устройств

При необходимости изменения функциональных особенностей группы или ее имени это можно выполнить, нажав кнопку редактирования. Группы **Все**, **Без группы** и **В группе** редактировать нельзя. Чтобы отредактировать сведения о группе, выполните следующие действия:

1. Выберите группу, которую необходимо изменить.
2. Нажмите кнопку  .  
Откроется окно **Изменить группу**.
3. Укажите новое **Имя группы** и **Описание**.
4. Нажмите **Сохранить**.


## Добавление динамической группы

Чтобы упростить работу с принтерами, их можно разделить на группы. Добавление групп можно выполнить только в папке **Настраиваемая группа**. Для динамических групп возможно добавление только одного уровня групп. Чтобы добавить группу, выполните следующие действия.

1. Выберите группу, в которой будет создана новая группа.
2. Нажмите кнопку  .  
Откроется окно **Добавить группу**.
3. Укажите **Имя группы** и **Описание**.
4. Выберите параметр **Соответствие фильтру**.
5. Нажмите кнопку  , чтобы добавить фильтр в динамическую группу.  
Выполните это действие для требуемого количества условий.
6. Нажмите **Сохранить**, чтобы сохранить группу и условия.  
Устройства, которые соответствуют условиям, будут автоматически добавлены в эту группу.

## Удаление динамической группы

Если группа более не требуется, ее можно удалить. Группы **Группа моделей**, **Цветная/черно-белая группа** и **Группа Вкл/Выкл** удалить нельзя. Чтобы удалить созданную пользователем группу **Настраиваемая группа**, выполните следующие действия.

1. Выберите группу, которую необходимо удалить.
2. Нажмите кнопку  .




Откроется окно подтверждения.

3. Нажмите **ОК**.

## Редактирование динамической группы

При необходимости изменения функциональных особенностей группы или ее имени это можно выполнить, нажав кнопку редактирования. Группы **Все**, **Без группы** и **В группе** редактировать нельзя. Чтобы отредактировать сведения о группе, выполните следующие действия:

1. Выберите группу, которую необходимо изменить.

2. Нажмите кнопку .

Откроется окно **Изменить группу**.

3. Укажите новое **Имя группы** и **Описание**.

4. Внесите необходимые изменения для условий или нажмите **Удалить условие**, чтобы удалить условие.

5. Нажмите **Сохранить**.

Если устройства в группе более не соответствуют условиям, они будут удалены из группы **Динамическая группа**.

## Экспорт списка групп

Чтобы экспортировать список устройств в файл Excel, выполните следующие действия.

1. Выберите **Устройство > Управление устройствами**.

2. Выберите группу для экспорта.

3. Нажмите кнопку , а затем **CSV**.

Откроется окно для открытия или сохранения файла Excel.

4. Откройте или сохраните файл.

## Добавление устройства в группу

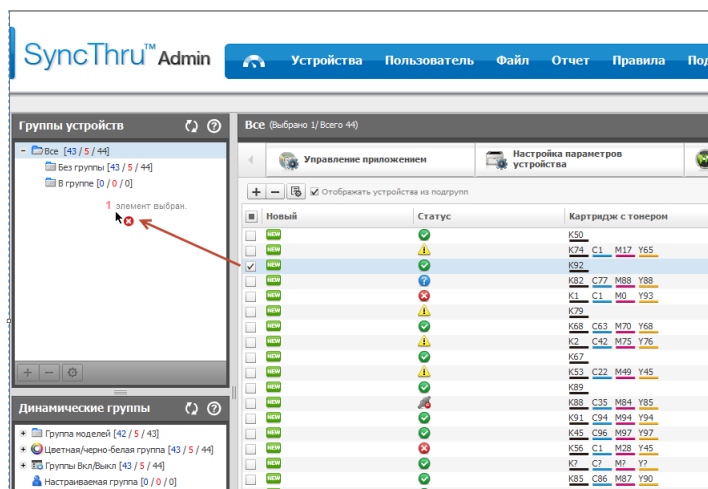
Для добавления устройств в группы используется метод перетягивания.

1. Выберите **Устройство > Управление устройствами**.

2. Выберите группу, содержащую устройства, которые необходимо переместить в другую группу.

3. Установите отметки в полях рядом с устройствами, предназначенными для перемещения.

4. Щелкните одно из выбранных устройств и перетащите его в папку группы, в которую необходимо добавить это устройство.



## Настройки соединения

См. «Подключение» на стр. 78 для получения информации о параметрах, которые можно настроить при помощи кнопки **Настройки соединения**. Если в поле **Использовать настройки по умолчанию** поставите отметку, для выбранных устройств будут использоваться параметры, установленные по умолчанию, а отметка в поле рядом с типом соединения позволит выполнить изменения вручную.

В меню **Устройство > Управление устройствами** при помощи панели инструментов **Управление микропрограммой** можно настроить параметры для группового управления микропрограммой выбранных устройств. Для обновления микропрограммы SyncThru™ Admin 6 использует протокол HTTP, предназначенный для загрузки обновлений микропрограммного обеспечения Samsung. Если на устройстве включена проверка учетных данных, обновление ПО завершится неудачей. Результаты можно просмотреть в окне **Журнал обновлений микропрограммы**. Здесь необходимо указать учетные данные с помощью кнопки **Настройки соединения**.

1. Выберите устройство, для которого необходимо указать учетные данные.
2. Нажмите **Настройки соединения**.
3. Выберите **Параметры встроенного веб-сервера**.
4. Укажите имя пользователя для SWS, а также пароль и порт (обычно в качестве номера порта используется значение 80).

## Функции панели инструментов устройства


Панель инструментов представляет собой список ссылок, который расположен над списком устройств.

Ниже приведено описание функций, доступных при помощи этой панели.

- **Настройка параметров устройства**
- **Поиск устройств**
- **Установка драйвера**
- **Управление приложениями**
- **Управление микропрограммой**
- **Управление шрифтами, формами и макросами**

### Настройка параметров устройства

В комплект программы SyncThru™ 6 также входит мощное средство для настройки параметров устройства. Окно **Настройка параметров** содержит параметры для всех функций и настроек устройств. Некоторые из перечисленных ниже функциональных возможностей могут быть доступны не для всех устройств. Для настройки параметров можно выбрать сразу несколько устройств, однако если для них предусмотрены разные функции, сохранение некоторых параметров может быть невозможным.

- Чтобы открыть окно **Конфигурация**, выберите **Устройство > Управление устройствами > выберите устройства, параметры которых необходимо настроить > вкладка Настройка параметров устройства**.
- 1. Выберите **Устройство > Управление устройствами > выберите устройства, параметры которых необходимо настроить > вкладка Настройка параметров устройства**.
- 2. Нажмите **Настройка параметров устройства**.  
Откроется окно **Настройка параметров устройства**.
- 3. Измените параметры (описывается ниже) или используйте ранее сохраненные параметры.  
Чтобы добавить функции к параметрам, для каждой из них нажимайте кнопку **Добавить**. Функция будет перемещена в таблицу. Чтобы удалить функцию, выберите необходимую из низ в таблице и нажимайте кнопку  в верхнем левом углу панели **Список действий**.
- 4. Нажмите **Далее**.
- 5. Настройте расписание выполнения изменений.

КОМПОНЕНТ	ОПИСАНИЕ
<b>Начать сейчас</b>	Выберите этот параметр, чтобы немедленно применить изменения.
<b>Планирование</b>	Выберите этот параметр, чтобы настроить дату применения изменений.
<b>Дата и время начала</b>	Выберите дату и время применения изменений.
<b>Периодичность</b>	Выберите периодичность обновления изменений. Доступные варианты: <b>Один раз</b> , <b>Ежедневно</b> , <b>Еженедельно</b> или <b>Ежемесячно</b> . Изменения будут обновляться в тот же день и в то же время, что и выбранные для параметра <b>Дата и время начала</b> .




6. Нажмите **Далее**.  
Изменения будут применены к устройству или сохранены для применения позже. Результаты можно проверить, выбрав **Устройство > Журнал управления > Журнал конфигурации устройства** (см. «Журнал конфигурации устройства» на стр. 43).


## Параметры конфигурации

Этот раздел содержит подробную информацию о параметрах, доступных в поле **Параметры конфигурации**.

### Система


Ниже приведены доступные настройки системы.


КОМПОНЕНТ	ОПИСАНИЕ
Действие	<p>Чтобы добавить для устройства любой из параметров <b>Действие</b>, нажмите <b>Добавить</b> в всплывающем окне. Чтобы удалить добавленный параметр, выберите его в таблице и нажмите кнопку  в верхнем левом углу таблицы.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Перезагрузка системы:</b> Этот параметр позволяет установить команду <b>Перезагрузка системы</b>. Она используется для проверки устройства при помощи перезагрузки системы в случае возникновения ошибки.</li><li>• <b>Ручная перезапись изображения:</b> Выбор этого параметра приведет к удалению информации на жестком диске.</li><li>• <b>Очистка области документов:</b> Выбор этого параметра позволит очистить область документов устройства.</li></ul>
Общие	<p>Чтобы добавить для устройства любой из параметров <b>Общие</b>, нажмите <b>Добавить</b> в всплывающем окне. Чтобы удалить добавленный параметр, выберите его в нижней таблице и нажмите кнопку  в верхнем левом углу таблицы.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Имя узла:</b> Имя узла устройства.</li><li>• <b>Расположение:</b> Физическое расположение устройства.</li><li>• <b>Контакт:</b> Контактное лицо для устройства. Можно использовать любую контактную информацию.</li><li>• <b>Инвентарный номер:</b> Присвоенный инвентарный номер. <b>Инвентарный номер</b> используется для управления устройствами как ресурсами. В этом поле можно указать любое значение.</li><li>• <b>Имя поставщика:</b> Имя поставщика. <b>Имя поставщика</b> облегчает обслуживание устройств. Здесь можно указать производителя или контактное лицо.</li><li>• <b>Формат часов:</b> Выберите формат отображения часов на дисплее устройства. Доступные варианты: <b>12-часовой</b> или <b>24-часовой</b>.</li><li>• <b>Время ожидания до перехода в режим энергосбережения:</b> Значение (в секундах), которое обозначает, как долго устройство должно находиться в нерабочем режиме до перехода в режим энергосбережения.</li><li>• <b>Время ожидания задания:</b> Значение (в секундах), которое обозначает, как долго система будет сохранять задание печати до его прекращения. Для загруженных сетей рекомендуется использовать значение 15 или более.</li><li>• <b>Над уровнем моря:</b> Выберите значение для высоты устройства над уровнем моря. Высота на уровне моря влияет на качество печати и расход тонера. Ниже приведены доступные для выбора значения.<ul style="list-style-type: none"><li>- <b>Обычный:</b> 0–1000 м над уровнем моря</li><li>- <b>Высокий 1:</b> 1000–2000 м над уровнем моря</li><li>- <b>Высокий 2:</b> 2000–3000 м над уровнем моря</li><li>- <b>Высокий 3:</b> 3000–4000 м над уровнем моря</li></ul></li><li>• <b>Автопродолжение активизировано:</b> Выберите это поле для отметки, чтобы продолжить задание автоматически даже в случае несоответствия бумаги. Не устанавливайте отметку в этом поле, если в случае несоответствия бумаги задание должно быть прекращено.</li></ul>
Расходные материалы	<p>Чтобы добавить для устройства любой из параметров <b>Действие</b>, нажмите <b>Добавить</b> в всплывающем окне. Чтобы удалить добавленный параметр, выберите его в таблице и нажмите кнопку  в верхнем левом углу таблицы.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Активирован режим экономии тонера:</b> Выберите этот параметр, чтобы установить правила экономии тонера. Это позволит продлить срок службы картриджей без заметного ухудшения качества печати.</li></ul>

КОМПОНЕНТ	ОПИСАНИЕ
<b>Звук и громкость</b>	<p>Чтобы добавить для устройства любой из параметров <b>Звук и громкость</b>, нажмите <b>Добавить</b> в всплывающем окне. Чтобы удалить добавленный параметр, выберите его в таблице и нажмите кнопку  в верхнем левом углу таблицы.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Звук клавиш активирован:</b> Выберите этот параметр для включения звукового сопровождения нажатия клавиш устройства. Чтобы отключить звуки клавиш, уберите отметку в этом поле.</li> <li>• <b>Звук сигнала активирован:</b> Выберите этот параметр, чтобы включить звуковое сопровождение системного предупреждения. Чтобы отключить звуки клавиш, уберите отметку в этом поле.</li> <li>• <b>Динамик (отправка факса):</b> Это раскрывающееся меню используется для настройки динамиков при отправке факсов. Предусмотрены следующие параметры: <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>Выкл.:</b> Динамик выключен.</li> <li>- <b>Вкл.:</b> Динамик включен в течение всей передачи факса.</li> <li>- <b>Связь:</b> Динамик включен во время набора номера и установления подключения, но выключен при передаче данных. Этот параметр установлен для модема по умолчанию.</li> </ul> </li> <li>• <b>Звонок (получение факса):</b> Это раскрывающееся меню используется для настройки динамиков при получении факсов.</li> </ul>

## Печать


Ниже приведены доступные настройки печати.

КОМПОНЕНТ	ОПИСАНИЕ
<b>Общие</b>	<p>Чтобы добавить для устройства любой из параметров <b>Общие</b>, нажмите <b>Добавить</b> в всплывающем окне. Чтобы удалить добавленный параметр, выберите его в таблице и нажмите кнопку  в верхнем левом углу таблицы.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Цветная печать активизирована:</b> Это раскрывающееся меню используется для установки стандартного цветового режима. Для этой настройки доступны параметры <b>Цветной</b>, <b>Черно-белый</b> и <b>Оттенки серого</b>.</li> <li>• <b>Прямая печать через USB активизирована:</b> Этот параметр используется для активации возможности печати непосредственно с USB-устройства, подключенного к принтеру.</li> <li>• <b>Режим двусторонней печати по умолчанию:</b> Это раскрывающееся меню используется для установки режима двусторонней печати в качестве стандартного. Предусмотрены следующие параметры: <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>Выкл.:</b> Односторонняя печать.</li> <li>- <b>Длинный край:</b> Двусторонняя печать с переплетом по длинному краю.</li> <li>- <b>Короткий край:</b> Двусторонняя печать с переплетом по короткому краю.</li> </ul> </li> <li>• <b>Ориентация печати по умолчанию:</b> Это раскрывающееся меню используется для установки стандартной ориентации печати. Предусмотрены следующие параметры: <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>Книжная:</b> Книжная ориентация страницы (короткий конец вверх).</li> <li>- <b>Альбомная:</b> Альбомная ориентация страницы (длинный конец вверх).</li> <li>- <b>Короткий край:</b> Двусторонняя печать с переплетом по короткому краю.</li> </ul> </li> <li>• <b>Яркость печати:</b> Это раскрывающееся меню используется для установки стандартного режима яркости тонера при печати. Для этой настройки доступны параметры <b>Светлый</b>, <b>Нормальный</b>, <b>Темный</b>, <b>Самый светлый</b> и <b>Самый темный</b>.</li> </ul>

КОМПОНЕНТ	ОПИСАНИЕ
Цветной	<p>Чтобы добавить для устройства любой из параметров <b>Цветной</b>, нажмите <b>Добавить</b> в всплывающем окне. Чтобы удалить добавленный параметр, выберите его в таблице и нажмите кнопку  в верхнем левом углу таблицы.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Автоматический подбор цвета:</b> Этот параметр используется для установки режима автоматического подбора цвета. Если не выбраны другие значения, будут использованы параметры подбора цвета по умолчанию.</li> <li>• <b>Черный:</b> Это раскрывающееся меню используется для установки относительного уровня черного тонера для подбора цвета.</li> <li>• <b>Голубой:</b> Это раскрывающееся меню используется для установки относительного уровня голубого тонера для подбора цвета.</li> <li>• <b>Пурпурный:</b> Это раскрывающееся меню используется для установки относительного уровня пурпурного тонера для подбора цвета.</li> <li>• <b>Желтый:</b> Это раскрывающееся меню используется для установки относительного уровня желтого тонера для подбора цвета.</li> </ul>



### Копирование


Ниже приведены доступные настройки копирования.

КОМПОНЕНТ	ОПИСАНИЕ
Общие	<p>Чтобы добавить для устройства любой из параметров <b>Общие</b>, нажмите <b>Добавить</b> в всплывающем окне. Чтобы удалить добавленный параметр, выберите его в таблице и нажмите кнопку  в верхнем левом углу таблицы.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Копировальное устройство активизировано:</b> Этот параметр позволяет использовать функцию копирования, которой оснащено устройство. Если он не выбран, все функции копирования будут недоступны.</li> <li>• <b>Яркость копирования:</b> Выбор стандартной яркости копирования.</li> <li>• <b>Тип оригинала для копирования:</b> Этот параметр позволяет устанавливать стандартный тип для копий, сделанных при помощи устройства. Он позволяет выполнять печать непосредственно с USB-устройства, подключенного к принтеру. <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>Текст:</b> В качестве оригинала копирования по умолчанию используется документ, содержащий только текст.</li> <li>- <b>Текст и фото:</b> В качестве оригинала копирования по умолчанию используется документ, содержащий текст и изображения.</li> <li>- <b>Фото:</b> В качестве оригинала копирования по умолчанию используется документ, содержащий изображения.</li> <li>- <b>Графика:</b> В качестве оригинала копирования по умолчанию используется документ, содержащий контурное изображение.</li> <li>- <b>Цветной:</b> В качестве оригинала копирования по умолчанию используется цветной документ.</li> <li>- <b>Оттенки серого:</b> В качестве оригинала копирования по умолчанию используется документ с оттенками серого.</li> </ul> </li> </ul>

## Факс


Ниже приведены доступные настройки для факса.




КОМПОНЕНТ	ОПИСАНИЕ
<b>Общие</b>	<p>Чтобы добавить для устройства любой из параметров <b>Общие</b>, нажмите <b>Добавить</b> в всплывающем окне. Чтобы удалить добавленный параметр, выберите его в таблице и нажмите кнопку  в верхнем левом углу таблицы.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Факс включен:</b> Этот параметр позволяет использовать функцию передачи и получения факсовых сообщений, которой оснащено устройство. Если он не выбран, все функции факса будут недоступны.</li> <li>• <b>Идентификатор устройства для отправки факсов:</b> Укажите идентификатор устройства, который будет использован в поле "От" идентификатора передающего терминала (TTI).</li> <li>• <b>Номер факса:</b> Укажите номер факсимильного аппарата, который будет использован в поле "От" идентификатора приемного терминала (RTI).</li> <li>• <b>Яркость для отправки факсов по умолчанию:</b> Этот параметр используется для установки стандартной яркости изображений для отправки факсом.</li> <li>• <b>Разрешение для отправки факсов по умолчанию:</b> Этот параметр используется для установки стандартного разрешения изображений для отправки факсом. Предусмотрены следующие параметры: <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>Стандартное:</b></li> <li>- <b>Четкое:</b></li> <li>- <b>Очень четкое:</b></li> <li>- <b>Фото:</b></li> <li>- <b>Цветной:</b></li> </ul> </li> </ul>
<b>Отправка</b>	<p>Чтобы добавить для устройства любой из параметров <b>Отправка</b>, нажмите <b>Добавить</b> в всплывающем окне. Чтобы удалить добавленный параметр, выберите его в таблице и нажмите кнопку  в верхнем левом углу таблицы.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Отправка факсов: количество попыток:</b> Укажите максимальное количество попыток дозвона во время отправки факса.</li> <li>• <b>Отправка факсов: интервал дозвона:</b> Укажите время (в секундах) ожидания системы между попытками дозвона.</li> <li>• <b>Отправка факсов: префикс набора:</b> Укажите префикс набора для исходящих факсовых сообщений.</li> <li>• <b>Отправка факсов: режим исправления ошибок активизирован:</b> Этот параметр позволяет использовать режим коррекции ошибок (ECM) для передачи факсов.</li> <li>• <b>Отчет об отправке факса:</b> Этот параметр используется для выбора режима печати отчетов для отправленных факсов. Предусмотрены следующие параметры: <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>Выкл.:</b> Без печати отчета об отправке факсового сообщения.</li> <li>- <b>Вкл.:</b> Печать отчета после каждой отправки факсового сообщения.</li> <li>- <b>При ошибке:</b> Печать отчета отправки факсового сообщения только в случае возникновения ошибки во время передачи.</li> </ul> </li> </ul>

КОМПОНЕНТ	ОПИСАНИЕ
Получение	<p>Чтобы добавить для устройства любой из параметров <b>Получение</b>, нажмите <b>Добавить</b> в всплывающем окне. Чтобы удалить добавленный параметр, выберите его в таблице и нажмите кнопку  в верхнем левом углу таблицы.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Режим приема факсов:</b> Этот параметр используется для выбора стандартного режима приема факсовых сообщений. Предусмотрены следующие параметры: <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>Тел.:</b> Без приема факсовых сообщений; при этом аппарат звонит до тех пор, пока пользователь не ответит на звонок, используя внешний телефон.</li> <li>- <b>Факс:</b> Автоматический прием факсовых сообщений после количества звонков, установленного для настройки <b>Прием факсов: звонков до ответа</b>.</li> <li>- <b>Автоответчик/факс:</b> Автоматический прием факсовых сообщений после сигнала CNG и удаленного кода, либо после количества звонков, установленного для настройки <b>Прием факсов: звонков до ответа</b>.</li> </ul> </li> <li>• <b>Прием факсов: звонков до ответа:</b> Укажите количество звонков до ответа системы.</li> <li>• <b>Прием факсов: активизирован код начала приема:</b> Этот параметр позволяет использовать удаленный код для автоматического приема факсового сообщения.</li> <li>• <b>Прием факсов: код начала приема:</b> Укажите удаленный код, который используется для автоматического приема факсового сообщения.</li> <li>• <b>Прием факсов: активизировано автоматическое уменьшение:</b> Этот параметр используется для автоматического уменьшения входящего факсового сообщения в соответствии с размером бумаги в факсовом аппарате.</li> <li>• <b>Прием факсов: обрезка изображения (мм):</b> Укажите (в миллиметрах) часть изображения, которую необходимо удалить.</li> <li>• <b>Прием факсов: двусторонняя печать по умолчанию:</b> Этот параметр используется для двусторонней печати входящих факсовых сообщений. Предусмотрены следующие параметры: <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>Выкл.:</b> Односторонняя печать факсовых сообщений.</li> <li>- <b>Длинный край:</b> Двусторонняя печать факсовых сообщений с переплетом по длинному краю.</li> <li>- <b>Короткий край:</b> Двусторонняя печать факсовых сообщений с переплетом по короткому краю.</li> </ul> </li> </ul>

## Сканирование

Ниже приведены доступные настройки для сканирования.




КОМПОНЕНТ	ОПИСАНИЕ
Общие	<p>Чтобы добавить для устройства любой из параметров <b>Общие</b>, нажмите <b>Добавить</b> в всплывающем окне. Чтобы удалить добавленный параметр, выберите его в таблице и нажмите кнопку  в верхнем левом углу таблицы.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Сканер активизирован:</b> Этот параметр позволяет использовать функцию сканирования, которой оснащено устройство. Если он не выбран, все функции сканирования будут недоступны.</li> <li>• <b>Тип оригиналов сканирования по умолчанию:</b> Этот параметр позволяет устанавливать стандартный тип изображений, отсканированных при помощи устройства. Для этой настройки доступны параметры <b>Текст</b>, <b>Текст/фото</b> и <b>Фото</b>.</li> <li>• <b>Разрешение сканирования по умолчанию:</b> Этот параметр используется для установки стандартного разрешения для сканируемых изображений.</li> <li>• <b>Цветовой режим сканирования по умолчанию:</b> Этот параметр позволяет выбирать стандартный цветовой режим для сканируемых изображений. Для выбора доступны следующие параметры: <b>Цветной</b>, <b>Черно-белый</b> и <b>Оттенки серого</b>.</li> <li>• <b>Формат файлов сканирования по умолчанию:</b> Этот параметр используется для установки стандартного формата сканируемых изображений. Для выбора доступны следующие форматы: <b>PDF</b>, <b>Одностраничный TIFF</b>, <b>Многостраничный TIFF</b> и <b>JPEG</b>.</li> </ul>

КОМПОНЕНТ	ОПИСАНИЕ
<b>Скан. в сооб.</b>	<p>Чтобы добавить для устройства любой из параметров <b>Скан. в сооб.</b>, нажмите <b>Добавить</b> в всплывающем окне. Чтобы удалить добавленный параметр, выберите его в таблице и нажмите кнопку  в верхнем левом углу таблицы.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Скан. в сооб. активизировано:</b> Этот параметр позволяет использовать функцию сканирования для отправки по электронной почте.</li> </ul>
<b>Сканирование на FTP-сервер</b>	<p>Чтобы добавить для устройства любой из параметров <b>Сканирование на FTP-сервер</b>, нажмите <b>Добавить</b> в всплывающем окне. Чтобы удалить добавленный параметр, выберите его в таблице и нажмите кнопку  в верхнем левом углу таблицы.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Сканирование на FTP-сервер активизировано:</b> Этот параметр позволяет использовать функцию сканирования для отправки на FTP-сервер.</li> <li>• <b>Сканирование на FTP-сервер: время ожидания подключения (в секундах):</b> Укажите время (в секундах), в течение которого система должна находиться в нерабочем режиме до автоматического прерывания соединения.</li> <li>• <b>Сканирование на FTP-серверы:</b> Нажмите кнопку с изображением знака плюс и введите информацию о новом FTP-сервере.</li> </ul>
<b>Сканирование на SMB-сервер</b>	<p>Чтобы добавить для устройства любой из параметров <b>Сканирование на SMB-сервер</b>, нажмите <b>Добавить</b> в всплывающем окне. Чтобы удалить добавленный параметр, выберите его в таблице и нажмите кнопку  в верхнем левом углу таблицы.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Сканирование на SMB-сервер активизировано:</b> Этот параметр позволяет использовать функцию сканирования для отправки на SMB-сервер.</li> <li>• <b>Сканирование на SMB-сервер: время ожидания подключения (в секундах):</b> Укажите время (в секундах), в течение которого система должна находиться в нерабочем режиме до автоматического прерывания соединения.</li> <li>• <b>Сканирование на SMB-серверы:</b> Нажмите кнопку с изображением знака плюс и введите информацию о новом SMB-сервере.</li> </ul>




## Электронная почта





Ниже приведены доступные настройки для электронной почты.




КОМПОНЕНТ	ОПИСАНИЕ
<b>SMTP–клиент</b>	<p>Чтобы добавить для устройства любой из параметров <b>SMTP–клиент</b>, нажмите <b>Добавить</b> в всплывающем окне. Чтобы удалить добавленный параметр, выберите его в таблице и нажмите кнопку  в верхнем левом углу таблицы.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Сканирование для отправки по электронной почте: адрес отправителя по умолчанию:</b> Этот параметр используется для установки скорости интерфейса Ethernet. Чтобы установить скорость при помощи системы, выберите параметр <b>Автоматически</b>. Для этой настройки доступны параметры <b>10 Мбит/с (полудуплекс)</b>, <b>10 Мбит/с (полный дуплекс)</b>, <b>100 Мбит/с (полудуплекс)</b>, <b>100 Мбит/с (полный дуплекс)</b>, <b>1 Гбит/с (полудуплекс)</b> и <b>1 Гбит/с (полный дуплекс)</b>.</li> <li>• <b>Сканирование для отправки по электронной почте: автоматически добавлять адрес отправителя в копию:</b> Этот параметр используется для автоматической отправки отсканированного изображения отправителю вместе с получателями.</li> <li>• <b>Сканирование для отправки по электронной почте: тема по умолчанию:</b> Укажите стандартную тему для изображений, которые будут отправлены с использованием функции сканирования для отправки по эл. почте.</li> <li>• <b>Сканирование для отправки по электронной почте: основной текст по умолчанию:</b> Укажите стандартный текст для изображений, которые будут отправлены с использованием функции сканирования для отправки по эл. почте</li> <li>• <b>Сканирование для отправки по электронной почте: печать страницы подтверждения:</b> Этот параметр используется для настройки печати страницы подтверждения: <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>Только при ошибках:</b> Печать отчета только в случае возникновения ошибки во время передачи.</li> <li>- <b>Никогда:</b> Без печати отчета.</li> <li>- <b>Всегда:</b> Печать отчета после каждой отправки факсового сообщения.</li> </ul> </li> </ul>
<b>Адресная книга</b>	<p>Параметр <b>Адресная книга</b> используется для передачи списка электронных адресов сразу на несколько устройств. Чтобы добавить пользователей в список, нажмите кнопку  и введите информацию о пользователе. Чтобы удалить пользователя из списка, нажмите кнопку . Данные также можно экспортировать в виде .csv–файла, либо импортировать имеющиеся данные как .csv–файл.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Адресная книга 1.0:</b> Версия 1.0 адресной книги. Эта версия поддерживается не всеми устройствами.</li> <li>• <b>Адресная книга 1.1:</b> Версия 1.1 адресной книги. Эта версия поддерживается не всеми устройствами.</li> <li>• <b>Адресная книга 2.0:</b> Версия 2.0 адресной книги. Эта версия поддерживается не всеми устройствами.</li> </ul>

## Сеть

Ниже приведены доступные настройки для сетевых подключений.



КОМПОНЕНТ	ОПИСАНИЕ
<b>Ethernet</b>	<p>Чтобы добавить для устройства любой из параметров <b>Ethernet</b>, нажмите <b>Добавить</b> в всплывающем окне. Чтобы удалить добавленный параметр, выберите его в таблице и нажмите кнопку  в верхнем левом углу таблицы.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Скорость Ethernet:</b> Укажите стандартный адрес электронной почты для отправки изображений, отсканированных при помощи устройства.</li> </ul>

КОМПОНЕНТ	ОПИСАНИЕ
IP–фильтрация	<p>Чтобы добавить для устройства любой из параметров <b>IP–фильтрация</b>, нажмите <b>Добавить</b> в всплывающем окне. Чтобы удалить добавленный параметр, выберите его в таблице и нажмите кнопку  в верхнем левом углу таблицы.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>IP–фильтрация активизирована:</b> Выберите этот параметр для фильтрации IP–адресов, обладающих доступом к сети.</li> </ul>
IPP	<p>Чтобы добавить для устройства любой из параметров <b>IPP</b>, нажмите <b>Добавить</b> в всплывающем окне. Чтобы удалить добавленный параметр, выберите его в таблице и нажмите кнопку  в верхнем левом углу таблицы.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>IPP активизирован:</b> Этот параметр используется для активации протокола IPP, который обеспечивает возможность удаленной печати.</li> <li>• <b>Имя принтера IPP:</b> Укажите простое имя для принтера IPP.</li> <li>• <b>URI–адрес принтера IPP:</b> Укажите URI–адрес принтера IPP.</li> <li>• <b>Сведения о принтере IPP:</b> Введите описание принтера.</li> <li>• <b>Дополнительные сведения о принтере IPP:</b> Введите дополнительную информацию о принтере.</li> <li>• <b>Размещение принтера IPP:</b> Укажите место физического расположения принтера.</li> <li>• <b>Время ожидания нескольких операций IPP:</b> Укажите время (в секундах), в течение которого принтер будет ожидать дополнительной отправки документа или URI–адреса при открытом задании обработки нескольких документов, прежде чем предпринять какие–либо действия по восстановлению. Для загруженных сетей рекомендуется использовать значение не менее 30 секунд.</li> <li>• <b>Время хранения заданий в журнале IPP:</b> Укажите время (в секундах), в течение которого принтер будет хранить завершенные задания IPP в журнале. Чтобы обеспечить надлежащий контроль за заданиями и их полное завершение, для загруженных сетей рекомендуется использовать значение не менее 30 секунд.</li> <li>• <b>Сообщение оператора IPP:</b> Пользователю передается сообщение с указанием информации о состоянии устройства.</li> </ul>
LPD	<p>Чтобы добавить для устройства любой из параметров <b>LPD</b>, нажмите <b>Добавить</b> в всплывающем окне. Чтобы удалить добавленный параметр, выберите его в таблице и нажмите кнопку  в верхнем левом углу таблицы.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Протокол LPR/LPD активизирован:</b> Этот параметр используется для активации протоколов LPR и LPD для печати независимо от используемой платформы.</li> <li>• <b>Порт протокола LPR/LPD:</b> Укажите порт для печати с использованием протокола LPR/LPD. По умолчанию установлено значение 515.</li> </ul>
SLP	<p>Чтобы добавить для устройства любой из параметров <b>SLP</b>, нажмите <b>Добавить</b> в всплывающем окне. Чтобы удалить добавленный параметр, выберите его в таблице и нажмите кнопку  в верхнем левом углу таблицы.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>SLP активизирован:</b> Этот параметр используется для активации протокола поиска службы (SLP).</li> <li>• <b>Тип сообщения SLP:</b> Этот параметр используется для определения типа сообщения UDP для запросов обнаружения SLP. Предусмотрены следующие параметры: <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>Многоадресная рассылка:</b> Отправка сообщения одновременно на несколько выбранных адресов.</li> <li>- <b>Широковещательная рассылка:</b> Отправка сообщения всем устройствам в указанном диапазоне.</li> </ul> </li> <li>• <b>Радиус многоадресной передачи SLP:</b> Укажите радиус многоадресной передачи UDP для запросов обнаружения SLP (с помощью значения TTL или числа прыжков). По умолчанию установлено значение 255.</li> <li>• <b>Срок действия регистрации SLP:</b> Этот параметр используется для установки срока действия регистрации SLP (в секундах).</li> </ul>

КОМПОНЕНТ	ОПИСАНИЕ
Ловушки SNMP	<p>Чтобы добавить для устройства любой из параметров <b>Ловушки SNMP</b>, нажмите <b>Добавить</b> в всплывающем окне. Чтобы удалить добавленный параметр, выберите его в таблице и нажмите кнопку  в верхнем левом углу таблицы.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Функция прерывания при ошибке аутентификации SNMP активизирована:</b> Этот параметр используется для активации поддержки системой таких прерываний.</li> </ul>
TCP/IP	<p>Чтобы добавить для устройства любой из параметров <b>TCP/IP</b>, нажмите <b>Добавить</b> в всплывающем окне. Чтобы удалить добавленный параметр, выберите его в таблице и нажмите кнопку  в верхнем левом углу таблицы.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Динамическая регистрация DNS:</b> Этот параметр используется для активации динамической регистрации DNS.</li> <li>• <b>Имя домена:</b> Укажите имя домена DNS-сервера.</li> <li>• <b>Основной сервер DNS:</b> Укажите IP-адрес основного DNS-сервера.</li> <li>• <b>Дополн. DNS-сервер:</b> Укажите IP-адрес дополнительного DNS-сервера.</li> <li>• <b>Основной WINS-сервер:</b> Укажите IP-адрес основного WINS-сервера.</li> <li>• <b>Дополнительный WINS-сервер:</b> Укажите IP-адрес дополнительного WINS-сервера.</li> </ul>
UPnP	<p>Чтобы добавить для устройства любой из параметров <b>UPnP</b>, нажмите <b>Добавить</b> в всплывающем окне. Чтобы удалить добавленный параметр, выберите его в таблице и нажмите кнопку  в верхнем левом углу таблицы.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Автоматическое назначение IP-адресов:</b> Этот параметр позволяет задействовать автоматическое назначение IP-адресов для автоматической настройки локальных подключений.</li> <li>• <b>DNS для многоадресной передачи:</b> Этот параметр позволяет использовать DNS для распространения объявлений принтеров.</li> <li>• <b>SSDP:</b> Этот параметр позволяет настраивать использование протокола SSDP для объявления принтера через адрес многоадресной рассылки 239.255.255.250.</li> <li>• <b>SSDP TTL:</b> Укажите радиус многоадресной передачи UDP для распространения объявлений SSDP (с помощью значения TTL или числа прыжков).</li> </ul>

### Безопасность

Ниже приведены доступные параметры настройки безопасности.



КОМПОНЕНТ	ОПИСАНИЕ
Безопасность	<p>Чтобы добавить для устройства любой из параметров <b>Безопасность</b>, нажмите <b>Добавить</b> в всплывающем окне. Чтобы удалить добавленный параметр, выберите его в таблице и нажмите кнопку  в верхнем левом углу таблицы.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Обновление микропрограммы принтера активизировано:</b> Этот параметр позволяет активировать обновление ПО и микропрограммы.</li> </ul>
SWS	<p>Чтобы добавить для устройства любой из параметров <b>SWS</b>, нажмите <b>Добавить</b> в всплывающем окне. Чтобы удалить добавленный параметр, выберите его в таблице и нажмите кнопку  в верхнем левом углу таблицы.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Активизирован пароль встроенного веб-сервера:</b> Необходимость указывать имя пользователя и пароль для доступа к SyncThru.</li> <li>• <b>Имя пользователя встроенного веб-сервера:</b> Ввод имени пользователя и пароля администратора SyncThru.</li> <li>• <b>Пароль для входа в систему встроенного веб-сервера:</b> Ввод имени пользователя и пароля администратора SyncThru. Выберите параметр <b>Отображать пароль</b> для отображения вводимого пароля вместо звездочек (*).</li> </ul>

## Учет заданий



Этот параметр доступен только при наличии установленного дополнительного модуля "Учет заданий".

Ниже приведены доступные настройки для учета заданий.

КОМПОНЕНТ	ОПИСАНИЕ
Отчет об ошибках	Чтобы добавить для устройства любой из параметров <b>Отчет об ошибках</b> , нажмите <b>Добавить</b> в всплывающем окне. Чтобы удалить добавленный параметр, выберите его в таблице и нажмите кнопку  в верхнем левом углу таблицы. <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Отчет об ошибках активизирован:</b> Активация отчетов об ошибках устройства.</li></ul>
Типы заданий	Чтобы добавить для устройства любой из параметров <b>Типы заданий</b> , нажмите <b>Добавить</b> в всплывающем окне. Чтобы удалить добавленный параметр, выберите его в таблице и нажмите кнопку  в верхнем левом углу таблицы. <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Активировать задание копирования:</b> активация заданий копирования для пользователей этого устройства.</li><li>• <b>Активировать задание факса:</b> активация заданий факса для пользователей этого устройства.</li><li>• <b>Активировать задание печати:</b> активация заданий печати для пользователей этого устройства.</li><li>• <b>Активировать задание сканирования:</b> активация заданий сканирования для пользователей этого устройства.</li></ul>

## Поиск устройств


SyncThru™ 6 позволяет выполнять поиск устройств в сети. Можно настроить расписание и параметры поиска в соответствии со своими предпочтениями. Сведения о найденных устройствах сохраняются на сервере. Для поиска устройств необходимо задать метод поиска.

### Инициализация параметров нового поиска


Чтобы настроить параметры нового поиска, выполните следующие действия.


1. Выберите **Устройство > Управление устройствами**, затем на панели инструментов выберите параметр **Поиск устройств**.
2. Выберите процедуру поиска (возможен выбор нескольких процедур): **Широковещательная рассылка**, **Диапазон IP-адресов**, **Многоадресная рассылка SLP, LDAP** или **Включить обнаружение локальных устройств (WMI)**. Кроме того, можно использовать CSV-файл с информацией об устройстве и импортировать список выбранных устройств.



При наличии шаблона параметров поиска его можно загрузить, нажав кнопку **Загрузить шаблон** ().

КОМПОНЕНТ	ОПИСАНИЕ
Широковещательная рассылка	при использовании этого метода всем активным устройствам в локальной подсети отправляется общий SNMP-запрос, после чего выполняется ожидание откликов от поддерживаемых устройств. Метод "Широковещательная рассылка" подходит для: <ul style="list-style-type: none"><li>• поиска в небольшой сети, включающей несколько устройств;</li><li>• быстрого поиска устройств;</li><li>• поиска в отдельной подсети.</li></ul>
Диапазон IP-адресов	при использовании этого метода выполняется поиск устройств в пределах определенного диапазона IP-адресов. SyncThru™ 6 позволяет выполнять поиск устройств в локальных и удаленных подсетях. Тем не менее такой поиск в крупных сетях может выполняться медленно, так как при применении метода "Диапазон IP-адресов" все IP-адреса, в том числе неиспользуемые, проверяются на предмет того, назначено ли им устройство. Метод <b>Диапазон IP-адресов</b> подходит для: <ul style="list-style-type: none"><li>• поиска устройств в локальных и удаленных подсетях;</li><li>• поиска в определенных диапазонах IP-адресов на основе различных расписаний;</li><li>• ограничения области поиска в сети.</li><li>• поиска в нескольких диапазонах IP-адресов.</li></ul>

КОМПОНЕНТ	ОПИСАНИЕ
<b>Многоадресная рассылка SLP</b>	<p>при использовании этого метода отправляется один SLP-запрос на определенный адрес многоадресной рассылки (239.255.255.253, в соответствии с RFC 2608). На этот запрос могут ответить только устройства, которые поддерживают IP-адрес многоадресной рассылки. Метод SLP аналогичен методу "Широковещательная рассылка" за исключением того, что с помощью него выполняется поиск определенного устройства, то есть генерируется меньше сетевого трафика и снижается возможность потери откликов устройств.</p> <p> Значения адреса многоадресной рассылки и области для устройств Samsung жестко заданы в SyncThru™ 6. Для поиска SLP всегда используется порт 427. Убедитесь, что на устройствах включен протокол SLP. В противном случае необходимо обратиться к сетевому администратору.</p> <p>Метод <b>Многоадресная рассылка SLP</b> подходит для:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• поиска устройств, поддерживающих многоадресную рассылку;</li> <li>• поиска устройств в относительно небольшой сети.</li> </ul>
<b>LDAP</b>	<p>Для использования этого метода требуется знание протокола LDAP и домена Active Directory. При применении метода LDAP программа SyncThru™ 6 выполняет поиск принтеров в Active Directory или на LDAP-сервере с использованием протокола LDAP. Прежде всего необходимо настроить сведения о LDAP-сервере в меню <b>Параметры &gt; Параметры сети &gt; LDAP-сервер</b>.</p> <p>Метод <b>LDAP</b> подходит для:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• поиска устройств на LDAP-серверах, в том числе в Active Directory.</li> </ul>
<b>Импорт из CSV</b>	<p>при использовании этого метода выполняется поиск устройств с указанными IP-адресами. При наличии списка IP-адресов устройств можно загрузить CSV-файл, что позволит упростить и ускорить поиск устройств. При поиске не создается ненужный трафик, так как программа SyncThru™ 6 отправляет запросы только на указанные IP-адреса.</p> <p>Метод <b>Импорт из CSV</b> подходит для:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• поиска устройств по списку IP-адресов;</li> <li>• поиска в определенных диапазонах IP-адресов на основе различных расписаний;</li> <li>• ограничения области поиска в сети.</li> </ul>
<b>Параметры обнаружения</b>	<p>Варианты типов подключения для поиска. Щелкните <b>Настройки соединения</b>, чтобы изменить параметры SNMP или WMI (см. «Настройки соединения» на стр. 25).</p>

3. Нажмите кнопку **Сохранить шаблон** (  ), если в будущем нужно будет выполнить такой же поиск.
4. Нажмите **Далее**.
5. Настройте расписание для времени начала поиска.

КОМПОНЕНТ	ОПИСАНИЕ
<b>Начать сейчас</b>	Выберите этот параметр, чтобы немедленно применить изменения.
<b>Планирование</b>	<p>Установите дату применения изменений.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Дата и время:</b> Выберите дату и время применения изменений.</li> <li>• <b>Интервал:</b> Выберите периодичность обновления изменений. Изменения будут обновляться в тот же день и в то же время, что и выбранные для параметра <b>Дата и время</b>.</li> </ul>




Список найденных устройств можно просмотреть, выбрав **Устройство > Журнал управления > Журнал поиска устройств**, а сами устройства будут помещены в группу **Без группы**, для доступа к которой выберите **Устройство > Управление устройствами**.

## Просмотр результатов поиска

В данном разделе приводится описание окна результатов поиска, которое можно открыть, выбрав **Устройство** > **Журнал управления** > **Журнал поиска устройств**.

КОМПОНЕНТ	ОПИСАНИЕ
<b>Задания</b>	В этом списке отображается информация о поисках, выполненных на основании критериев фильтрации. Щелкните элемент списка, чтобы отобразить главную панель с устройствами, найденными при помощи параметров поиска.

Календарь представляет собой быстрый способ получения сведений о датах проведения поиска, а также о процедурах поиска, запланированных на будущее. Для дат с красным треугольником в углу имеются процедуры поиска: щелкните одну из таких дат, чтобы открыть всплывающее окно с именем этих процедур. Чтобы закрыть это окно, щелкните дату еще раз.

КОМПОНЕНТ	ОПИСАНИЕ
	Нажмите эту кнопку, чтобы обновить список устройств.
	Нажмите эту кнопку, чтобы распечатать информацию в списке устройств.
	Нажмите эту кнопку, чтобы отобразить информацию о поиске. Нажмите эту кнопку еще раз, чтобы скрыть эту информацию. При помощи этого окна можно приостановить или отменить запущенную процедуру поиска.
<b>Устройства.</b>	Отображается информация об устройствах. Эту информацию можно отсортировать в прямом или обратном буквенно-цифровом виде, щелкнув заголовок столбца.

## Установка драйвера

Кнопка **Установка драйвера** позволяет отобразить параметры установки драйверов для устройств.

1. Выберите **Устройство** > **Управление устройствами**.
2. Выберите устройство, для которого необходимо установить драйвера.
3. Нажмите **Установка драйвера**.  
Откроется окно мастера **Установка драйвера**.
4. Выберите автоматический поиск драйвера или выберите его вручную из списка загруженных драйверов.



Файлы драйверов должны быть предварительно загружены на сервер SyncThru.

5. Нажмите **Далее**.  
Откроется окно загрузки драйвера.
6. Сохраните и запустите установочный файл.  
Драйвер будет автоматически установлен в системе.

## Управление приложениями

При помощи кнопки **Управление приложениями** можно выбрать параметры установки и управления приложениями для используемых устройств.

### Установка приложения

Чтобы установить приложение на одно или несколько устройств, выполните следующие действия (в любой момент этого процесса можно нажать кнопку **Отмена**, чтобы его прекратить и закрыть окно).

1. Выберите **Устройство** > **Управление устройствами**.
2. Выберите устройства, на которые необходимо установить приложение.
3. На панели инструментов выберите **Управление приложениями**.  
Откроется мастер **Управление приложениями**.
4. Выберите пункт **Установка приложения**.
5. Нажмите **Далее**.
6. Выберите одно или несколько приложений для установки.
7. Нажмите **Далее**.
8. Запланируйте задание, добавив его в расписание.
9. Щелкните **Готово**.



Допускаются только файлы PAR.

10. Нажмите **Заккрыть**.

## Удаление приложения

Чтобы удалить приложение с одного или нескольких устройств, выполните следующие действия (в любой момент этого процесса можно нажать кнопку **Отмена**, чтобы его прекратить и закрыть окно).

1. Выберите **Устройство > Управление устройствами**.
2. Выберите устройства, с которых необходимо удалить приложение.
3. На панели инструментов выберите **Управление приложениями**.  
Откроется мастер **Управление приложениями**.
4. Выберите **Удаление приложения**.
5. Нажмите **Далее**.
6. Выберите одно или несколько приложений для удаления.
7. Нажмите **Далее**.
8. Запланируйте задание, добавив его в расписание.
9. Щелкните **Готово**.

## Управление жизненным циклом приложения

Параметр **Управление жизненным циклом приложения** используется для запуска и остановки приложений, установленных на устройствах. Для управления устройствами выполните следующие действия (в любой момент этого процесса можно нажать кнопку **Отмена**, чтобы его прекратить и закрыть окно).

1. Выберите **Устройство > Управление устройствами**.
2. Выберите устройства, на которые необходимо установить приложение.
3. На панели инструментов выберите **Управление приложениями**.  
Откроется мастер **Управление приложениями**.
4. Выберите параметр **Контроль жизненного цикла приложения**.
5. Нажмите **Далее**.
6. Выберите одно или несколько приложений для контроля.
7. Нажмите **Далее**.
8. Выберите запуск или остановку приложения.
9. Нажмите **Далее**.
10. Запланируйте задание, добавив его в расписание.
11. Щелкните **Готово**.

## Активация лицензии

После установки приложения необходимо активировать лицензию, что позволит использовать все возможности приложения. Чтобы активировать лицензию, выполните следующие действия (в любой момент этого процесса можно нажать кнопку **Отмена**, чтобы его прекратить и закрыть окно).

1. Выберите **Устройство > Управление устройствами**.
2. Выберите устройства, на которые необходимо установить приложение.
3. На панели инструментов выберите **Управление приложениями**.  
Откроется мастер **Управление приложениями**.
4. Выберите **Активировать лицензию**.
5. Нажмите **Далее**.
6. Выберите одно или несколько приложений для активации лицензии.
7. Нажмите **Далее**.
8. Укажите номер лицензии для каждого приложения.
9. Нажмите **Далее**.
10. Запланируйте задание, добавив его в расписание.
11. Щелкните **Готово**.

## Деактивация лицензии

После установки приложения может возникнуть необходимость деактивировать его лицензию. Чтобы деактивировать лицензию, выполните следующие действия (в любой момент этого процесса можно нажать кнопку **Отмена**, чтобы его прекратить и закрыть окно).

1. Выберите **Устройство > Управление устройствами**.
2. Выберите устройства, на которых установлено приложение.
3. На панели инструментов выберите **Управление приложениями**.  
Откроется мастер **Управление приложениями**.
4. Выберите **Деактивировать лицензию**.
5. Нажмите **Далее**.
6. Выберите одно или несколько приложений для деактивации лицензии.
7. Нажмите **Далее**.
8. Запланируйте задание, добавив его в расписание.
9. Щелкните **Готово**, чтобы начать выполнение задания.

## Просмотр журнала выполненных заданий

Журнал **Управление приложениями** содержит информацию о заданиях для приложений, которые были выполнены с использованием программы SyncThru™. См. «Журнал управления приложениями» на стр. 41.

## Управление микропрограммой

Чтобы обновить одну или несколько микропрограмм устройства, выполните следующие действия.

1. Выберите **Устройство > Управление устройствами**.
2. Выберите группу, к которой относится устройство.
3. Выберите устройства, для которых необходимо обновить микропрограмму.
4. На панели инструментов выберите **Управление микропрограммой**.  
Появится окно **Управление микропрограммой**.
5. Выберите файл, который необходимо добавить, и нажмите кнопку **Добавить**, расположенную в нижней части окна.  
При необходимости загрузить файл из локального каталога нажмите кнопку **Загрузка файла** в верхней части окна.
  - a. Введите необходимую информацию и нажмите кнопку **Обзор**, чтобы указать расположение файла микропрограммы.
  - b. Нажмите **Загрузить файл**, чтобы добавить файл в список используемых файлов.
6. Нажмите **Далее**.
7. Запланируйте задание, нажав кнопку **Планирование**, или сразу же запустите выполнение задания, нажав кнопку **Начать сейчас**.
8. Щелкните **Готово**.  
Появится окно подтверждения.



После выбора пункта **Журнал управления микропрограммой** откроется окно **Журнал управления микропрограммой**.

9. Нажмите **Заккрыть**.

## Управление шрифтами, формами и макросами


Функция **Управление шрифтами, формами и макросами** позволяет управлять файлами, которые скопированы в модуль хранения устройства. Для управления файлами устройства выполните действия, описанные в следующих разделах.

### Добавление файла

Для загрузки файла в память устройства выполните следующие действия.




Этот процесс также можно выполнить, дважды щелкнув устройство для отображения информации о нем, а затем выбрав **Управление**.

1. Выберите **Устройство > Управление устройствами**.
2. Выберите устройства, на которые необходимо установить файл.
3. На панели инструментов выберите вкладку **Управление шрифтами, формами и макросами**.  
Откроется окно мастера **Управление шрифтами, формами и макросами**.
4. Выберите **Установить**.
5. Установите отметки в полях рядом с файлами, которые необходимо добавить.  
Если файл не существует, его можно загрузить, щелкнув  и установив отметки в полях соответствующих файлов.
6. Нажмите **Далее**.
7. Настройте расписание выполнения изменений.  
Начнется копирование файла на модуль хранения устройства. Результаты использования параметра **Управление шрифтами, формами и макросами** можно просмотреть, выбрав **Журнал управления шрифтами, формами и макросами** (см. «Журнал управления шрифтами, формами и макросами» на стр. 43).
8. Щелкните **Готово**.

### Удаление файла

Чтобы удалить файл из SyncThru, выполните следующие действия.

1. Выберите **Устройство > Управление устройствами**.
2. Дважды щелкните устройство, чтобы отобразить информацию о нем.
3. Выберите **Шрифты, формы и макросы**.
4. Нажмите кнопку **Управление**.
5. Выберите один или несколько файлов и нажмите кнопку .
6. Нажмите **ОК**.

### Загрузка файла

Чтобы загрузить файл из SyncThru в память устройства, выполните следующие действия.

1. Выберите **Устройство > Управление устройствами**.
2. Дважды щелкните устройство, чтобы отобразить информацию о нем.
3. Выберите **Шрифты, формы и макросы**.
4. Нажмите кнопку **Управление**.



5. Выберите один или несколько файлов и нажмите кнопку **Загрузить**.



Возможна загрузка только тех файлов, для которых в поле "Защита" не выбран тип "Защищенный".

## Журнал управления

Подменю **Журнал управления** содержит информацию об обновлениях микропрограммы, операциях с файлами и приложениями, а также о параметрах устройства.

### Журнал управления приложениями

Журнал **Управление приложениями** содержит информацию о заданиях для приложений, которые были выполнены с использованием программы SyncThru™. Чтобы экспортировать данные из журнала управления приложениями, выполните следующие действия.

1. Выберите **Устройство > Журнал управления > Управление приложениями**.  
Откроется страница **Управление приложениями**.

КОМПОНЕНТ	ОПИСАНИЕ
<b>Задания</b>	В этом списке содержится информация о заданиях для приложений, которые были выполнены на основе критериев фильтрации. Щелкните элемент списка, чтобы отобразить главную панель устройств, на которых было выполнено задание управления приложениями.
<b>Тип</b>	При помощи этого раскрывающегося меню можно отфильтровать отображаемые задания в зависимости от их типа. Доступные варианты: <b>Все</b> , <b>Выполняется</b> , <b>Пауза</b> и <b>Выполнено</b> .
<b>Фильтр</b>	При помощи этого раскрывающегося меню можно отфильтровать отображаемые задания в зависимости от их типа обновления микропрограммы. Доступные варианты: <b>Все</b> , <b>Успешно</b> и <b>Ошибка</b> .
<b>Операция</b>	Имя выполняемой операции. Здесь может быть указано одно из значений, приведенных ниже. <ul style="list-style-type: none"><li>• Задание установки EAM</li><li>• Задание запуска EAM</li><li>• Задание остановки EAM</li><li>• Задание удаления EAM</li><li>• Задание активации приложения EAM</li><li>• Задание деактивации приложения EAM</li></ul>
<b>Состояние</b>	Состояние выполняемой операции. Здесь может быть указано одно из значений, приведенных ниже. <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>ОЖИДАНИЕ</b></li><li>• <b>ВЫПОЛНЯЕТСЯ</b></li><li>• <b>ОСТАНОВЛЕНО</b></li><li>• <b>ОШИБКА</b></li><li>• <b>УСПЕШНО</b></li></ul>
<b>IP-адрес</b>	Отображает IP-адрес устройства.
<b>Серийный номер устройства</b>	Отображает серийный номер устройства.

Календарь представляет собой быстрый способ получения сведений о датах выполнения заданий, связанных с управлением приложениями, либо о запланированных заданиях. Для дат с красным треугольником в углу имеются задания управления приложениями: щелкните одну из таких дат, чтобы открыть всплывающее окно с именем этих заданий. Чтобы закрыть это окно, щелкните дату еще раз.

### Журнал управления микропрограммой

Журнал **Управление микропрограммой** содержит информацию о заданиях для приложений, которые были выполнены с использованием программы SyncThru™. Чтобы просмотреть журнал обновления микропрограммы, выполните следующие действия.


1. Выберите **Устройство > Журнал управления > Журнал управления микропрограммой**.  
Откроется окно **Журнал управления микропрограммой**.

КОМПОНЕНТ	ОПИСАНИЕ
<b>Задания</b>	В этом списке отображается информация об обновлениях микропрограммы, выполненных на основании критериев фильтрации. Щелкните элемент списка, чтобы отобразить главную панель с устройствами, для которых было выполнено обновление.


КОМПОНЕНТ	ОПИСАНИЕ
<b>Фильтр</b>	При помощи этого раскрывающегося меню можно отфильтровать отображаемые задания в зависимости от их типа обновления микропрограммы. Доступные варианты: <b>Все</b> , <b>Успешно</b> и <b>Ошибка</b> . <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Все</b>: отображаются все задания по обновлению микропрограммы независимо от их результата.</li> <li>• <b>Ожидание</b>: отображаются только те задания, которые ожидают начала.</li> <li>• <b>Выполняется</b>: отображаются только те задания, которые выполняются в настоящий момент.</li> <li>• <b>Остановлено</b>: отображаются только те устройства, обновление микропрограммы которых было прервано пользователем.</li> <li>• <b>Ошибка</b>: отображаются только те устройства, обновление микропрограммы которых выполнить не удалось.</li> <li>• <b>Успешно</b>: отображаются только те устройства, обновление микропрограммы которых выполнено успешно.</li> </ul>
<b>Результат</b>	Результат обновления микропрограммы устройства. После завершения задания управления микропрограммой в этом поле отображается либо <b>Успешно</b> , либо <b>Ошибка</b> .
<b>IP-адрес</b>	Отображает IP-адрес устройства.
<b>Серийный номер</b>	Отображает серийный номер устройства.
<b>Дата обновления</b>	Отображает дату начала процесса обновления.
<b>Имя файла</b>	Отображает имя файла микропрограммы.
<b>Исходная главная версия/ версия сетевого адаптера/ версия привода</b>	Отображает исходную версию микропрограммы для указанного устройства. Если это задание не будет выполнено, эти столбцы не отображаются.
<b>Конечная главная версия/ версия сетевого адаптера/ версия привода</b>	Отображает конечную версию микропрограммы для указанного устройства. Если это задание не будет выполнено, эти столбцы не отображаются.
<b>Код ошибки</b>	В случае неудачного завершения задания отображает код ошибки.

Календарь представляет собой быстрый способ получения сведений о датах выполненного обновления микропрограммы, либо о запланированных обновлениях. Для дат с красным треугольником в углу имеются задания обновления микропрограммы: щелкните одну из таких дат, чтобы открыть всплывающее окно с именем этих заданий. Чтобы закрыть это окно, щелкните дату еще раз.

### Панель выполнения

Панель выполнения расположена в верхней части главной панели и отображает общий ход процесса обновления. Чтобы открыть панель выполнения, щелкните . На панели отображаются следующая информация для текущего выбранного задания управления микропрограммой.

- **Время выполнения**: дата и время начала и окончания задания обновления микропрограммы.
- **Состояние задания**: состояние выбранного задания.

Индикатор выполнения показывает ход обновления микропрограммы (100%, если выполнено). Чтобы закрыть панель, еще раз нажмите кнопку . При помощи кнопок, расположенных на панели (пауза, остановка и пуск), можно также управлять процессом обновления микропрограммы.

### Повторное выполнение задания управления микропрограммой

При помощи кнопки **Повтор** можно также повторить процедуру обновления микропрограммы для указанных устройств. Ниже приведены доступные параметры.

- **Повтор неудавшихся**: повтор заданий управления микропрограммой для всех устройств, обновление которых выполнить не удалось.
- **Повторить выбранные**: повтор задания управления микропрограммой только для выбранных устройств.

Неудачное обновление некоторых устройств может быть связано с необходимостью ввода учетных данных. Чтобы указать учетные данные, используемые для этих устройств, выполните следующие действия.

1. Выберите нужные устройства и нажмите кнопку **Настройка учетных данных**.
2. Нажмите кнопку **Повторить** в верхней части списка. Появится меню **Повторить**.
3. Выберите параметр.

Для устройств будет запущена новое задание управления микропрограммой с исходными параметрами.

## Журнал конфигурации устройства

**Журнал конфигурации устройства** отображает параметры устройств, которые были настроены с использованием программы SyncThru™. Чтобы просмотреть журнал управления устройствами, выполните следующие действия.

1. Выберите **Устройство > Журнал управления > Журнал конфигурации устройства**.

Откроется страница **Журнал конфигурации устройства**.

КОМПОНЕНТ	ОПИСАНИЕ
Состояние задания	Отображает информацию о том, успешно ли было выполнено задание.
Время начала Время завершения	Время начала и завершения задания.
Устройства сконфигурированы Устройства не сконфигурированы	Количество устройств, параметры которых были настроены, и количество устройств, параметры которых не настроены.

Календарь представляет собой быстрый способ получения сведений о датах выполнения настройки параметров устройств, а также о запланированных заданиях по настройке параметров. Для дат с красным треугольником в углу имеются задания по настройке: щелкните одну из таких дат, чтобы открыть всплывающее окно с именем этих заданий. Чтобы закрыть это окно, щелкните дату еще раз.

2. Выберите задание в списке на панели слева.



Дважды щелкните информацию в списке, чтобы отобразить дополнительные сведения о настраиваемых параметрах. Эта информация зависит от конкретного свойства.

КОМПОНЕНТ	ОПИСАНИЕ
Задания	В этом списке содержится информация о параметрах устройств, которые были настроены на основе критериев фильтрации. Щелкните элемент списка, чтобы отобразить главную панель устройств, для которых была выполнена настройка параметров.
Фильтр	При помощи этого раскрывающегося меню можно отфильтровать отображаемые задания по настройке параметров в зависимости от их типа. Доступные варианты: <b>Все</b> , <b>Выполнено без ошибок</b> , <b>Выполнено с ошибками</b> , <b>Отменено</b> и <b>Завершено</b> .
Повтор	Параметр для повторного выполнения выбранных заданий или всех заданий.
Состояние	Отображает информацию о том, успешно ли было выполнено задание.
Имя устройства	Отображает имя устройства.
Имя модели устройства	Отображает имя модели устройства.
MAC-адрес устройства	Отображает MAC-адрес устройства.
Производитель устройства	Отображает производителя устройства.

## Журнал управления шрифтами, формами и макросами

**Журнал управления шрифтами, формами и макросами** отображает время добавления или удаления файлов из модуля хранения устройства. Чтобы просмотреть журнал хранения файлов выполните следующие действия.

1. Выберите **Устройство > Журнал управления > Журнал управления шрифтами, формами и макросами**.

Откроется страница **Журнал управления шрифтами, формами и макросами**.

Календарь представляет собой быстрый способ получения сведений о датах выполнения заданий, связанных с хранилищем файлов, либо о запланированных заданиях. Для дат с красным треугольником в углу имеются задания управления хранилищем файлов: щелкните одну из таких дат, чтобы открыть всплывающее окно с именем этих заданий. Чтобы закрыть это окно, щелкните дату еще раз.

2. Выберите задание в списке на панели слева.

КОМПОНЕНТ	ОПИСАНИЕ
Задания	В этом списке содержится информация о заданиях для хранилища файлов, которые были выполнены на основе критериев фильтрации. Щелкните элемент списка, чтобы отобразить главную панель устройств, на которых было выполнено задание для хранилища файлов.
Повтор	Повторная попытка выполнения выбранного задания.

КОМПОНЕНТ	ОПИСАНИЕ
Фильтр	<p>При помощи этого раскрывающегося меню можно отфильтровать отображаемые задания для шрифтов, форм и макросов в зависимости от их типа. Доступные варианты: <b>Все</b>, <b>Успешно</b> и <b>Ошибка</b>.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Все</b>: отображаются все задания для шрифтов, форм и макросов независимо от их результата.</li> <li>• <b>Ожидание</b>: отображаются только те задания, которые ожидают начала.</li> <li>• <b>Выполняется</b>: отображаются только те задания, которые выполняются в настоящий момент.</li> <li>• <b>Остановлено</b>: отображаются только те устройства, обновление шрифтов, форм и макросов которых было прервано пользователем.</li> <li>• <b>Ошибка</b>: отображаются только те устройства, обновление шрифтов, форм и макросов которых выполнить не удалось.</li> <li>• <b>Успешно</b>: отображаются только те устройства, обновление шрифтов, форм и макросов которых выполнено успешно.</li> </ul>
Результат	Отображает результат задания для хранилища данных.
Сведения	Отображает имя задания для хранилища данных.
Модель	Отображает модель принтера, для которого выполняется задание.
IP-адрес	Отображает IP-адрес принтера.
Время начала	Время начала задания.
Имя	Отображает имя файла.
Тип файла	Отображает тип загружаемого файла.
Ключ файла	Отображает синтаксический ключ файла.
Код ошибки	В случае возникновения ошибки в ходе выполнения задания здесь отображается код ошибки. Щелкните этот код, чтобы открыть файл справки, содержащий более подробную информацию о коде ошибки.

# Пользователь

---

Меню **Пользователь** обеспечивает все действия, связанные с пользователями и группами пользователей. В этой главе подробно описаны подменю на вкладке **Пользователь**, с помощью которых можно управлять пользователями в системе.


## Группа пользователей и список

---

Меню **Пользователь** содержит настройки для добавления пользователей в **SyncThru** и присвоения ролей пользователям.


### Добавление группы пользователей

Чтобы добавить группу пользователей, выполните следующие действия (в любой момент этого процесса можно нажать кнопку **Отмена**, чтобы его прекратить и закрыть окно).

1. Выберите **Пользователь > Управление пользователями**.
2. Выберите главную группу, которой будет принадлежать новая группа.
3. Нажмите кнопку , расположенную на левой панели.
4. Введите информацию группы.
5. Нажмите **Добавить**.


### Удаление группы пользователей

Чтобы удалить группу пользователей, выполните следующие действия.

1. Выберите **Пользователь > Управление пользователями**.
2. Выберите одну или несколько групп, которые необходимо удалить.
3. Нажмите кнопку , расположенную на левой панели.  
Откроется окно подтверждения.
4. Нажмите **Да**.

### Редактирование группы пользователей

Чтобы отредактировать сведения о группе пользователей, выполните следующие действия.


1. Выберите **Пользователь > Управление пользователями**.
2. Выберите группу, которую нужно отредактировать.
3. Нажмите кнопку , расположенную на левой панели.  
Откроется окно подтверждения.
4. Нажмите **Да**.

### Добавление пользователя

Чтобы добавить пользователя в группу, выполните следующие действия (в любой момент этого процесса можно нажать кнопку **Отмена**, чтобы его прекратить и закрыть окно).




Чтобы импортировать пользователей из файла CSV или сервера LDAP, выберите **Импорт**.

1. Выберите **Пользователь > Управление пользователями**.
2. Выберите группу, в которую будут добавлены пользователи.
3. Нажмите кнопку , расположенную на главной панели.
4. Введите информацию пользователя.
5. Нажмите **Добавить**.


### Удаление пользователя

Чтобы удалить пользователя из группы, выполните следующие действия.

1. Выберите **Пользователь > Управление пользователями**.
2. Выберите группу, к которой относится пользователь.
3. Выберите одного или нескольких пользователей, которых необходимо удалить.
4. Нажмите кнопку , расположенную на главной панели.  
Откроется окно подтверждения.
5. Нажмите **Да**.

### Редактирование пользователя

Чтобы отредактировать сведения пользователя, выполните следующие действия.

1. Выберите **Пользователь > Управление пользователями**.
2. Выберите группу, к которой относится пользователь.
3. Выберите одного или нескольких пользователей для редактирования.
4. Нажмите кнопку , расположенную на главной панели.

Откроется окно **Изменить пользователя**.

5. Измените информацию пользователя.
6. Нажмите **Сохранить**.


## Назначение ролей пользователей

---

Чтобы предоставить пользователям определенные полномочия для доступа к устройствам, им можно назначить роли.

### Назначение роли

Чтобы назначить роль пользователю, выполните следующие действия.

1. Выберите **Пользователь > Управление пользователями**.
2. Выберите группу, к которой относится пользователь.
3. Выберите пользователей, которым необходимо назначить роли.
4. На панели инструментов щелкните **Назначение ролей**.  
Откроется окно **Назначение ролей**.
5. Чтобы добавить новую роль, выполните следующие действия.
  - a. Нажмите кнопку .
  - b. Укажите имя роли и выберите разрешения, которые будут назначены этой роли.
  - c. Нажмите кнопку **Добавить**.
6. Выберите роль для назначения пользователям.
7. Нажмите **Выполнить**.

### Просмотр информации пользователя

Чтобы просмотреть информацию пользователя, выполните следующие действия.

1. Выберите **Пользователь > Управление пользователями**.
2. Выберите группу, к которой относится пользователь.
3. Выберите вариант сортировки из доступных вариантов **По возрастанию**, **По убыванию** или **Другой**.  
В случае выбора варианта **Другой** можно повторно создать список столбцов для отображения. Переместите элементы из области **Список столбцов** в область **Список выбранных столбцов**.
4. Нажмите **Заккрыть**.

# Файл


Меню **Файл** поддерживает все операции, связанные с файлами, например, загрузку установочных файлов приложений, загрузку файлов драйверов и сохранение файлов в хранилище. В данной главе содержится подробная информация о подменю на вкладке **Файл**, которые помогут управлять файлами в системе.

## Модули

В подменю **Файл > Приложение > Модуль** содержатся настройки для удаленного управления установочными файлами модулей, которые находятся в хранилище сервера программы SyncThru Admin 6. Они предназначены для модулей печати, которые устанавливаются на уровне сервера.


### Загрузка установочного файла модуля

Для загрузки установочного файла модуля выполните следующие действия.

1. Выберите **Файл > Приложение > Модуль**.
2. Нажмите кнопку  .  
Откроется окно **Загрузить файл**.
3. Щелкните **Обзор**, чтобы найти файл, предназначенный для загрузки (в формате PAR).
4. Щелкните **Загрузить**, чтобы загрузить файл на сервер.  
Файл появится в списке **Для модуля**.

### Удаление установочного файла модуля



Чтобы удалить файл из хранилища сервера, выполните следующие действия (в любой момент этого процесса можно нажать кнопку **Отмена**, чтобы его прекратить и закрыть окно).

1. Выберите **Файл > Приложение > Модуль**.
2. Выберите файл в списке.
3. Нажмите кнопку  .
4. Подтвердите удаление.  
Выбранный файл будет удален.

### Просмотр файлов

Чтобы просмотреть информацию о загруженных файлах на сервер выполните следующие действия.

1. Выберите **Файл > Приложение > Модуль**.

ЭЛЕМЕНТ	ОПИСАНИЕ
	Сохраняет информацию о файле в виде .csv-файла.
	Выполняет печать информации файла.
Имя	Имя модуля.
Идентификатор модуля	Уникальный идентификатор, присвоенный модулю.
Поставщик	Поставщик модуля.
Версия	Версия модуля.

Дважды щелкните установочный файл, чтобы отобразить дополнительную информацию о нем. Один установочный файл может содержать несколько модулей.

ЭЛЕМЕНТ	ОПИСАНИЕ
Версия	Версия модуля.
Тип	Тип ХОА модуля: <b>Система</b> , <b>Платформа</b> или <b>Другой</b> .
Поставщик	Уникальный идентификатор, присвоенный поставщику модуля.
Описание	Описание модуля, предоставленное его разработчиками.
Подпись	Отображает информацию о наличии подписи для файла PAR.


ЭЛЕМЕНТ	ОПИСАНИЕ
Проверено	Отображает информацию о том, был ли модуль протестирован специалистами Samsung.

## Приложения устройства

В подменю **Файл > Приложение > Устройство** содержатся настройки для удаленного управления установочными файлами приложений устройств, которые находятся в хранилище сервера программы SyncThru Admin 6. Они предназначены для устройств, которые можно установить на отдельные совместимые устройства.


### Загрузка установочного файла приложения

Для загрузки установочного файла приложения выполните следующие действия.

1. Выберите **Файл > Приложение > Устройство**.
2. Нажмите кнопку  .  
Откроется окно **Загрузить файл**.
3. Щелкните **Обзор**, чтобы найти файл, предназначенный для загрузки (в формате PAR).
4. Щелкните **Загрузить**, чтобы загрузить файл на сервер.  
Файл появится в списке **Для приложения устройства**.

### Удаление установочного файла приложения



Чтобы удалить файл из хранилища сервера, выполните следующие действия (в любой момент этого процесса можно нажать кнопку **Отмена**, чтобы его прекратить и закрыть окно).

1. Выберите **Файл > Приложение > Устройство**.
2. Выберите файл в списке.
3. Нажмите кнопку  .
4. Подтвердите удаление.  
Выбранный файл будет удален.

### Просмотр файлов

Чтобы просмотреть информацию о загруженных файлах на сервер выполните следующие действия.

1. Выберите **Файл > Приложение > Устройство**.

ЭЛЕМЕНТ	ОПИСАНИЕ
	Сохраняет информацию о файле в виде .csv-файла.
	Выполняет печать информации файла.
Имя пакета	Имя файла.
Поставщик	Поставщик приложения.
Выпуск	Версия выпуска приложения.
Описание	Добавленное пользователем описание пакета установки.

Дважды щелкните установочный файл, чтобы отобразить дополнительную информацию о нем. Один установочный файл может содержать несколько приложений.

ЭЛЕМЕНТ	ОПИСАНИЕ
Имя	Имя приложения.
Идентификатор приложения	Уникальный идентификатор, присвоенный приложению.
Идентификатор поставщика	Уникальный идентификатор, присвоенный поставщику приложения.
Версия	Версия приложения.
Состояние проверки	Отображает информацию о том, было ли приложение протестировано специалистами Samsung.



## Агент SNMP

В подменю **Агент SNMP** содержатся настройки для добавления устройств, которые локально подключены к компьютеру через USB-порт. Агент SNMP устанавливается на локальных компьютерах и используется для поиска и добавления локальных устройств в SyncThru 6. Исполняемые файлы агента SNMP загружаются и хранятся на сервере SyncThru, что позволяет пользователям загружать их и устанавливать на отдельные компьютеры.

### Просмотр информации агента SNMP

Чтобы просмотреть загруженные исполняемые файлы **агента SNMP**, выполните следующие действия.

1. Выберите **Файл > Приложение > Агент SNMP**.

Откроется страница **Группа агентов SNMP**.

В следующей таблице приводится описание панели, расположенной слева.

КОМПОНЕНТ	ОПИСАНИЕ
<b>Все агенты SNMP</b>	В разделе <b>Все агенты SNMP</b> на левой панели отображаются группы и подгруппы, на которые были разделены файлы.

На главной панели отображены файлы, которые включены в группу, выбранную в левой части страницы.



Чтобы отсортировать информацию в прямом или обратном буквенно-цифровом виде, щелкните заголовок любого столбца.

КОМПОНЕНТ	ОПИСАНИЕ
<b>Версия</b>	Версия агента.
<b>Имя файла</b>	Имя файла.
<b>ОС</b>	Операционная система, совместимая с агентом.
<b>Разрядность ОС</b>	Разрядность операционной системы, совместимая с агентом.
<b>Дата</b>	Дата загрузки файла.
<b>Установка</b>	Чтобы загрузить исполняемый файл, нажмите кнопку в этом столбце.

### Добавление группы агентов SNMP

Добавление групп можно выполнить только в папке **В группе**. Нет никаких ограничений относительно количества уровней групп, которые можно добавить, а этапы добавления любого уровня будут идентичными. Чтобы добавить группу, выполните следующие действия.

1. Выберите группу, в которой будет создана новая группа.

2. Нажмите кнопку

Откроется окно **Добавить группу**.

3. Укажите **Имя группы** и **Описание**.

4. Нажмите **Добавить**.

### Удаление группы агентов SNMP

Если группа более не требуется, ее можно удалить. Группы **Все агенты SNMP**, **Без группы** и **В группе** удалить нельзя. Чтобы удалить группу, выполните следующие действия.

1. Выберите группу, которую необходимо удалить.

2. Нажмите кнопку

Откроется окно подтверждения.

3. Нажмите **Да**.

### Редактирование группы агентов SNMP

При необходимости изменения функциональных особенностей группы или ее имени это можно выполнить, нажав кнопку редактирования. Группы **Все**, **Без группы** и **В группе** редактировать нельзя. Чтобы отредактировать сведения о группе, выполните следующие действия.

1. Выберите группу, которую необходимо изменить.


2. Нажмите кнопку

Откроется окно **Изменить группу**.

3. Укажите новое **Имя группы** и **Описание**.

4. Нажмите **Добавить**.


## Загрузка файла агента SNMP на сервер

1. Выберите **Файл > Приложение > Агент SNMP**.
2. На левой панели выберите группу, в которую необходимо добавить файл.
3. На главной панели нажмите кнопку  .  
Откроется окно **Загрузить файл**.
4. Нажмите кнопку **Обзор...**, чтобы выбрать файл драйвера.  
Формат файла должен быть EXE.
5. Нажмите кнопку **Выбор**, чтобы указать **Имя группы**.
6. Нажмите **ОК**.
7. Введите информацию о файлах.


КОМПОНЕНТ	ОПИСАНИЕ
Имя файла	Имя файла.
Имя группы	Группа, в которую добавляется файл.
ОС	Операционная система, совместимая с агентом.
Битность ОС	Разрядность операционной системы, совместимая с агентом.
Описание	Введите описание.
Версия приложения	Версия агента.

8. Нажмите **Загрузить**.


## Удаление файла агента SNMP с сервера

1. Выберите **Файл > Приложение > Агент SNMP**.
2. На левой панели выберите группу, которой принадлежит файл.
3. Выберите файла для удаления.
4. На главной панели нажмите кнопку  .  
Откроется окно подтверждения.
5. Нажмите **Да**.


## Редактирование информации файла агента SNMP

1. Выберите **Файл > Приложение > Агент SNMP**.
2. Выберите драйвер, который необходимо изменить.
3. На главной панели нажмите кнопку  .
4. Измените параметры.
5. Нажмите **Да**.

## Экспорт списка файлов

1. Выберите **Файл > Приложение > Агент SNMP**.
2. Выберите файлы для экспорта.
3. Нажмите кнопку  .
4. Введите имя файла.
5. Нажмите **Да**.

## Печать списка файлов

1. Выберите **Файл > Приложение > Агент SNMP**.
2. Нажмите кнопку  .
3. Выберите вариант печати — только текущую страницу или весь список.  
Откроется окно с доступным для печати списком.

## Загрузка файла агента SNMP

1. Выберите **Файл > Приложение > Агент SNMP**.
2. На левой панели выберите группу, которой принадлежит файл.
3. Нажмите кнопку **Загрузить** в столбце **Установка**, чтобы загрузить файл .exe.

## Шрифты, формы и макросы

Функция **Шрифты, формы и макросы** позволяет управлять файлами, которые скопированы в модуль хранения устройства. Для управления файлами устройства выполните следующие действия.



### Просмотр Файлы шрифтов, форм и макросов в SyncThru™

Для просмотра сохраненных файлов выполните следующие действия.

1. Выберите **Файл > Шрифты, формы и макросы**.

Откроется страница **Список шрифтов, форм и макросов**.

На главной панели отображены файлы, которые включены в группу, выбранную в левой части страницы.

КОМПОНЕНТ	ОПИСАНИЕ
<b>Группа шрифтов, форм и макросов</b>	В разделе <b>Группа шрифтов, форм и макросов</b> на левой панели отображаются группы и подгруппы, в которые установлены файлы.
	Сохраняет информацию о файле в виде .csv-файла.
	Выполняет печать информации файла.
<b>Задать ключ файла</b>	Этот параметр доступен только при выборе макроса или шрифта PCL. Если выбран шрифт или форма PS, параметр <b>Задать ключ файла</b> не используется. Нажмите эту кнопку, чтобы изменить параметр <b>Ключ файла</b> для выбранного файла.
<b>Имя</b>	Синтаксическое имя файла.
<b>Тип файла</b>	Синтаксический тип файла.
<b>Ключ файла</b>	Синтаксический ключ файла.
<b>Размер</b>	Размер файла.

### Добавление файлов шрифтов, форм и макросов с рабочего стола в SyncThru™

Чтобы загрузить файл с рабочего стола в SyncThru, выполните следующие действия.

1. Выберите **Файл > Шрифты, формы и макросы**.

2. Нажмите кнопку  над списком.

Откроется окно **Загрузить файл**.

3. Щелкните **Обзор...**, чтобы найти файл, предназначенный для загрузки.



Возможна загрузка файлов только указанных типов и ZIP-архивов.

4. Нажмите **Загрузить**.

Выбранный файл будет загружен.

### Удаление файлов шрифтов, форм и макросов в SyncThru™

Чтобы удалить файл из SyncThru, выполните следующие действия.

1. Выберите **Файл > Шрифты, формы и макросы**.

2. Выберите один или несколько файлов.

3. Нажмите кнопку .

Откроется окно подтверждения.

4. Нажмите **Да**.

### Обновление ключа файла

1. Выберите **Файл > Шрифты, формы и макросы**.

2. Выберите файл макроса или шрифта PCL.

3. Нажмите кнопку **Задать ключ файла**.

4. В поле **Ключ файла** введите значение от 0 до 32767.

5. Чтобы обновить ключ, нажмите **ОК**.

### Экспорт информации файла

Чтобы экспортировать информацию файла, выполните следующие действия.

1. Выберите **Файл > Шрифты, формы и макросы**.

2. Нажмите кнопку .

3. Выберите папку для сохранения файла и сохраните его в виде .csv-файла.

## Микропрограмма

В подменю **Файл > Микропрограмма** содержатся настройки для удаленного управления файлами микропрограммы, которые находятся в хранилище сервера SyncThru™ Admin 6, включая такие операции, как загрузка файлов микропрограммы с сервера SyncThru™ и копирование файлов с сервера на жесткий диск компьютера. Обновление микропрограммы можно выполнить одновременно для нескольких устройств вместо того, чтобы устанавливать каждую новую микропрограмму отдельно. Если для устройства требуется ввод учетных данных, произойдет сбой обновления. Вам понадобится указать учетные данные, нажав кнопку **Настройки соединения** (см. «Настройки соединения» на стр. 25).

Для управления файлами микропрограммы устройства выполните следующие действия.



Эта функция поддерживается только устройствами Samsung.

### Просмотр файлов микропрограммы

Чтобы просмотреть файлы микропрограммы, хранящиеся в базе данных SyncThru™, выполните следующие действия.

1. Выберите **Файл > Микропрограмма**.  
Откроется страница **Список микропрограмм**.

КОМПОНЕНТ	ОПИСАНИЕ
	Сохраняет информацию о файле в виде .csv-файла.
	Выполняет печать информации файла.
<b>Имя файла</b>	Введите имя файла микропрограммы.
<b>Размер</b>	Введите размер файла микропрограммы.
<b>Версия</b>	Версия микропрограммы.
<b>Дата загрузки</b>	Дата и время загрузки файла микропрограммы.
<b>Модель</b>	Тип устройства, поддерживаемого микропрограммой.
<b>Комментарий</b>	Любой текстовый комментарий к файлу.
<b>Загрузить микропрограмму</b>	Отображает кнопку <b>Загрузить</b> для загрузки файла микропрограммы на жесткий диск компьютера.

### Загрузка файлов микропрограммы на сервер

Чтобы загрузить файл микропрограммы в SyncThru, выполните следующие действия.

1. Выберите **Файл > Микропрограмма**.
2. Нажмите кнопку .  
Откроется окно **Загрузить новый файл**.  
 Название версии может содержать буквы и цифры, а также '\_' или '-' (например, 1.0.0.0\_EX, 1.0.0, 1.0 или 1); при этом после символы должны отделяться точкой.
3. Введите необходимую информацию и нажмите кнопку **Обзор**, чтобы указать расположение файла микропрограммы.
4. Щелкните **Загрузить файл**, чтобы загрузить выбранный файл на сервер.
5. Нажмите **ОК**.

### Загрузка файла микропрограммы

Чтобы загрузить файл из SyncThru в память устройства, выполните следующие действия.


1. Выберите **Файл > Микропрограмма**.
2. Выберите файла для загрузки.
3. Нажмите кнопку **Загрузить** в столбце **Загрузить микропрограмму**.
4. Перейдите в каталог, в котором будет сохранен файл.
5. Нажмите **Сохранить**.

### Удаление файлов микропрограммы

Чтобы удалить файлы микропрограммы, выполните следующие действия.

1. Выберите **Файл > Микропрограмма**.
2. Выберите файлы микропрограммы, которые необходимо удалить.
3. Нажмите кнопку

## Изменение файла микропрограммы

1. Выберите **Файл > Микропрограмма**.
2. Выберите файл, который требуется изменить.
3. Нажмите кнопку .

Можно изменить свойства **Модель**, **Версия** и **Комментарий**, выполняющие роль идентификаторов файла.

## Управление файлами драйверов


Вподменю **Драйвер** содержится список драйверов, которые можно установить на обнаруженные принтеры.

### Просмотр файлов драйверов


Чтобы просмотреть файлы драйверов, выполните следующие действия.

1. Выберите **Файл > Драйвер**.  
Откроется страница **Все драйвера**.
2. Чтобы просмотреть драйвера, находящиеся в определенной группе, выберите одну из них на левой панели.


### Добавление группы драйверов

1. Выберите **Файл > Драйвер**.  
Откроется страница **Все драйвера**.
2. Выберите группу, в которой будет создана новая группа.
3. Нажмите кнопку , расположенную на левой панели.  
Появится окно **Добавить группу**.
4. Укажите имя группы и описание.
5. Нажмите **Добавить**.


### Изменение группы драйверов

1. Выберите **Файл > Драйвер**.  
Откроется страница **Все драйвера**.
2. Выберите группу, которую необходимо изменить.
3. Нажмите кнопку , расположенную на левой панели.  
Появится окно **Изменить группу**.
4. Внесите нужные изменения.
5. Нажмите **ОК**.


### Удаление группы драйверов

1. Выберите **Файл > Драйвер**.
2. Выберите группу, которую необходимо удалить.
3. Нажмите кнопку , расположенную на левой панели.  
Появится окно подтверждения.
4. Нажмите **Да**.

### Загрузка файла драйвера на сервер


1. Выберите **Файл > Драйвер**.
2. На главной панели нажмите кнопку .  
Откроется окно **Загрузить файл**.
3. Нажмите кнопку **Обзор...**, чтобы выбрать файл драйвера.  
Файлы драйверов должны быть в формате ZIP. Для принтеров Samsung требуется загрузка только универсального драйвера принтера.
4. Нажмите кнопку **Выбор**, чтобы указать **Имя группы**.
5. Нажмите **ОК**.
6. Настройте параметры.

КОМПОНЕНТ	ОПИСАНИЕ
ОС	Операционная система, совместимая с драйвером.
Битность ОС	Разрядность операционной системы, совместимая с драйвером.
Описание	Введите описание.
Версия драйвера	Укажите версию драйвера.


КОМПОНЕНТ	ОПИСАНИЕ
Имя модели драйвера	Введите имя модели, которая соответствует файлу драйвера.
Поставщик	Введите имя поставщика.
Поддерживаемые модели	Чтобы добавить модели принтеров, которые поддерживаются драйвером, нажмите кнопку  . Для драйверов Samsung установите отметку в поле "Samsung".
Тип драйвера	Выберите тип языка драйвера, например, PCL или PS.
По умолчанию	Выберите этот параметр, чтобы использовать этот драйвер по умолчанию среди нескольких других драйверов для того же устройства.

7. Нажмите **Загрузить**.


### Удаление файла драйвера на сервер

1. Выберите **Файл > Драйвер**.
2. Выберите файла драйвера для удаления.
3. На главной панели нажмите кнопку .  
Откроется окно подтверждения.
4. Нажмите **Да**.


### Редактирование информации файла драйвера

1. Выберите **Файл > Драйвер**.
2. Выберите драйвер, который необходимо изменить.
3. На главной панели нажмите кнопку .
4. Измените параметры.
5. Нажмите **Да**.

### Экспорт списка файлов драйверов

1. Выберите **Файл > Драйвер**.
2. Выберите файлы для экспорта.
3. Нажмите кнопку .
4. Введите имя файла.
5. Нажмите **Да**.

### Печать списка файлов драйверов

1. Выберите **Файл > Драйвер**.
2. Нажмите кнопку .
3. Выберите вариант печати — только текущую страницу или весь список.  
Откроется окно с доступным для печати списком.

# Отчеты

В этой главе описываются функции анализа и составления отчетов, реализованные в SyncThru™ 6.

## Общие сведения

SyncThru™ 6 предоставляет возможности создания отчетов об устройствах. Можно создавать, просматривать и отправлять отчеты о состоянии, использовании, предупреждениях, расходных материалах, запасах и учете. Данные собираются в базу данных, которую можно применять для создания отчетов.

В общем и целом программа SyncThru™ 6 поддерживает анализ сведений об устройствах на основе отчетов о времени, статистических, текущих и прогнозируемых отчетов. Статистический отчет позволяет проанализировать накопленные данные, а прогнозируемый — сделать прогноз на основе собранных данных. Благодаря различным отчетам можно получить более полную информацию о среде печати.




Чтобы установить время создания отчета, выберите меню **Параметры**, затем на левой панели **Система** выберите **Управление данными** (см. «Управление данными» на стр. 73).



## Просмотр категорий отчетов

В следующей таблице представлены типы анализа и отчетов, доступные в SyncThru™ 6.

ТИП		ОПИСАНИЕ	
SLA	Журнал	Журнал скорости выполнения операции	Отображает, сколько времени каждое устройство работало нормально, на основании времени, необходимого для устранения одной или нескольких неполадок, которые возникли в время работы.
		Журнал скорости поставки расходных материалов	Отображает обзор времени, затраченного на доставку расходных материалов с целью устранения имевшейся неполадки. Пример: время доставки расходного материала для низкого уровня тонера составляет 48 часов. Если обслуживающий персонал не доставит тонер в течение 48 часов, то "Коэффициент своевременного выполнения" будет равен 0, а если доставит, тогда "Коэффициент своевременного выполнения" будет 100.
		Журнал скорости устранения ошибок	Отображает среднее время, затраченное на устранение ошибок, а также их количество.
Расходные материалы	Статистика	Подробный журнал жизненного цикла материалов	Отображает сведения о жизненном цикле картриджа с тонером, включая дату его установки, дату предупреждения о низком уровне тонера и т.д.
		Жизненный цикл материалов	Статистика смены картриджа с тонером, включая среднее время использования и число страниц.
	Текущие	Текущая информация о материалах	Отображает текущую информацию о расходных материалах и оставшийся объем в зависимости от типа материалов, типа тонера и состояния.
	Прогноз	Прогноз расходных материалов	Отображает приблизительную оценку того, сколько тонера необходимо приобрести для определенного периода в зависимости от типа материалов, типа тонера и состояния
		Прогноз замены расходных материалов	Отображает приблизительную дату замены картриджа с тонером для указанных устройств в зависимости от типа материалов и типа тонера.
Запасы	Текущие	Информация о лотке	Отображает текущую информацию о лотках устройств.
	Журнал	Журнал информации о расходных материалах	Отображает изменение запасов в журнале для следующих типов запасов за определенный период: <ul style="list-style-type: none"><li>• IP-адрес</li><li>• Расположение</li><li>• Регистрация</li><li>• Изменения группы</li></ul>

ТИП		ОПИСАНИЕ
Учет заданий	Журнал	<b>Использование устройств</b>
		<b>Информация о пользователях</b>
		<b>Информация о группах пользователей</b>
		<b>Общая информация о группе пользователей</b>
		<p>Отображает процесс учета заданий для каждого устройства и связанных с ним пользователей.</p> <p>Отображает процесс учета заданий для пользователей, а также информацию о выполненных ими заданиях вместе с устройствами, с которыми связаны пользователи.</p> <p>Отображает процесс учета заданий для групп пользователей и информацию о пользователях в группе, а также список устройств, с которыми связаны эти группы.</p> <p> Создание таких отчетов предусмотрено только для устройств Samsung.</p> <p>Отображает общий процесс учета задний для всех групп пользователей.</p>



ТИП			ОПИСАНИЕ
Использование устройств	Текущие	Общее использование устройств	Сведения о текущем использовании устройства.
		Подробная информация об использовании устройств	<p>Сведения об использовании, сгруппированные в различном сочетании.</p>  <ul style="list-style-type: none"> <li>Создание таких отчетов предусмотрено только для устройств Samsung.</li> <li>На панели <b>Параметры отчета</b> или <b>Настройки анализа</b> отображается параметр <b>Единицы измерения</b>. Он позволяет выбрать единицу измерения для данных об использовании. Доступны варианты <b>Оттиски</b> и <b>Страницы</b>. При сборе данных об использовании: сведения о количестве оттисков поступают в SyncThru™ 6 с устройств, потому что данные в отчетах, составленных на основе оттисков, предельно точны. Если выбрать значение <b>Страницы</b>, то SyncThru™ 6 будет рассчитывать количество листов, используя сведения о количестве оттисков, которые поступают с устройств. Следовательно, количество листов является приблизительным. Для создания отчетов можно также использовать параметр <b>Тип задания</b>.</li> </ul>
	Журнал	Журнал максимального использования устройств	Число страниц, печатаемых каждый час. Определяется на основе общего числа страниц.
		Журнал общего использования устройств	Число страниц, напечатанных в течение заданного периода. Определяется на основе общего числа страниц.
		Журнал с подробной информацией об использовании устройств	<p>Сведения об использовании, сгруппированные в различном сочетании.</p>  <ul style="list-style-type: none"> <li>Создание таких отчетов предусмотрено только для устройств Samsung.</li> <li>На панели <b>Параметры отчета</b> или <b>Настройки анализа</b> отображается параметр <b>Единицы измерения</b>. Он позволяет выбрать единицу измерения для данных об использовании. Доступны варианты <b>Оттиски</b> или <b>Страницы</b>. При сборе данных об использовании: сведения о количестве оттисков поступают в SyncThru™ 6 с устройств, потому что данные в отчетах, составленных на основе оттисков, предельно точны. Если выбрать значение <b>Страницы</b>, то SyncThru™ 6 будет рассчитывать количество листов, используя сведения о количестве оттисков, которые поступают с устройств. Иными словами, количество листов является приблизительным. Для создания отчетов можно использовать также параметр <b>Тип задания</b>.</li> </ul>

ТИП			ОПИСАНИЕ
Неполадки	Текущие	Текущие неполадки	Отображает текущие ошибки настроенных устройств в зависимости от уровня важности и времени появления неполадки.
	Журнал	Журнал состояний неполадок	Отображает статистическую информацию об ошибках для настроенных устройств в зависимости от уровня важности и времени появления неполадки.
		Журнал доступности устройств	Отображает статистику пребывания устройств в нерабочем состоянии.
		Журнал наиболее частых неполадок	Отображает ошибки, которые возникают с устройствами чаще всего.
		Журнал времени устранения неполадок	Отображает время состояния ошибки, в котором находились устройства до полного устранения неполадок, в зависимости от типа ошибки.
		Журнал времени устранения неполадок в зависимости от серьезности	Отображает время состояния ошибки, в котором находились устройства до полного устранения неполадок, в зависимости от степени важности ошибки.
Устройства	Текущие	Список устройств	Отображает список текущих устройств.
	Журнал	Журнал жизненного цикла устройства	Сведения об использовании устройств в SyncThru™ 6 с момента их обнаружения до удаления.

## Отчет

**Отчеты** являются немного другим способом представления сведений об устройствах, чем **Анализ**. Для отчетов доступно больше параметров, например **Расписание** и **Список устройств**, что позволяет получать сведения об отдельных устройствах. При использовании меню **Отчет** данные собираются программой SyncThru™ 6 после настройки параметров и выбора устройств. В этом заключается основное отличие от подменю **Анализ**. Меню **Отчеты** позволяет создавать более разнообразные отчеты.

**С помощью меню Отчеты можно:**

- просматривать журнал созданных отчетов;
- создавать различные отчеты на основе заданных параметров;
- составлять расписание создания отчетов;
- отправлять отчеты по электронной почте.

### Создание отчетов

1. Выберите **Отчет > Создание и журнал отчетов**.
2. На панели инструментов щелкните **Создать отчет**.  
Откроется окно мастера **Создание отчета**.
3. В списке **Тип отчета** выберите тип отчета, который нужно создать.
4. Нажмите **Далее**.
5. В следующих нескольких окнах для каждого типа отчета будут отображены различные параметры, которые можно выбрать. В каждом окне выберите необходимые параметры и нажмите **Далее**.
6. В окне **Выбор вариантов отчета** укажите имя отчета, а также выберите, нужно ли отправлять отчет по электронной почте какому-либо пользователю.
7. Нажмите **Далее**.
8. Создайте расписание для создания отчета.
9. Нажмите **Выполнить**.

Созданные отчеты можно просмотреть на главной странице, выбрав **Отчет > Создание и журнал отчетов**.

## Анализ

---


Меню **Анализ** позволяет получить полезную информацию, указав несколько параметров. Он выполняется быстро и легко, так как программа SyncThru™ 6 собирает аналитические данные при каждом обновлении базы данных.

**С помощью меню "Анализ" можно:**

- просматривать анализ для какой-то группы устройств (не для отдельного устройства);
- выполнить различные типы анализа путем изменения параметров (например, периода времени);
- экспортировать отчеты в PDF- или CSV-файл;
- распечатывать результаты;
- отправлять результаты по электронной почте какому-либо получателю.

### Выполнение анализа

Для выполнения анализа выполните следующие действия.

1. Выберите **Отчет > Анализ**.
2. На левой панели в меню **Тип анализа** выберите тип анализа, который необходимо выполнить.  
 Список типов анализа (как и типов отчетов) приведен в разделе «Просмотр категорий отчетов» на стр. 55.
3. В меню **Группа устройств** на левой панели выберите группу, для которой необходимо отобразить анализ.
4. При необходимости выберите соответствующие значения в разделе **Параметры** на главной панели.  
Результаты можно просмотреть в разделе **Результаты анализа** на главной панели.

# Правило

---

Автоматизация на основе правил позволяет администратору создавать правила и управлять заданиями согласно условиям и действиям правил. Любое созданное правило всегда связано с каким-либо событием. Число доступных условий и действий будет отличаться в зависимости от выбранного события.



## Содержание главы:

- Добавление и изменение нового правила
- Удаление правила
- События


## Добавление и изменение нового правила

---

Чтобы добавить новое правило, выполните следующие действия.

1. Выберите **Правило** > **Управление правилами**.
2. На левой панели выберите событие (описание событий см. в «События» на стр. 61).
3. На главной панели щелкните  , чтобы добавить новое правило (информацию об условиях и действиях см. в «Условия» на стр. 61 и «Действия» на стр. 62). Чтобы изменить правило, проверьте его имя и нажмите  .


Откроется окно **мастера добавления нового правила**.

4. В **списке условий** выберите одно или несколько условий, которые должны быть соблюдены до начала действия правила.
5. Щелкните  , чтобы добавить условия в список **Правило**.



Одно и то же условие можно добавлять для правила несколько раз.

Некоторые слова в поле **Правило** могут отображаться в виде подчеркнутых ссылок после их добавления в список **Правило**. Элементы необходимо изменить в соответствии с определенными условиями. Например, если "группа" отображается синим цветом, щелкните слово "группа" и выберите определенную группу, на которую распространяется правило.

6. Нажмите **Далее**.
7. В поле **Список действий** выберите одно или несколько действий, которые должны быть выполнены в случае соблюдения определенных условий.  
Некоторые слова в поле **Список действий** могут отображаться в виде подчеркнутых ссылок после их добавления в список **Правило**. Элементы необходимо изменить в соответствии с определенными условиями. Например, если "группа" отображается синим цветом, щелкните слово "группа" и выберите определенную группу, на которую распространяется правило.
8. Щелкните  , чтобы добавить действия в список **Правило**.




Одно и то же действие можно добавлять для правила несколько раз.

9. Нажмите **Далее**.
10. Введите сведения о правиле.
11. Щелкните **Готово**.

## Удаление правила


---

Чтобы удалить правило, выполните следующие действия.

1. Выберите **Правило** > **Управление правилами**.
2. На левой панели выберите событие, для которого было применено правило.
3. На главной панели выберите одно или несколько правил для удаления.
4. Щелкните  .
5. Подтвердите удаление.

## Изменение правила

Чтобы удалить правило, выполните следующие действия.

1. Выберите **Правило > Управление правилами**.
2. На левой панели выберите событие, для которого было применено правило.
3. На главной панели выберите одно или несколько правил для изменения.
4. Щелкните  .  
Откроется окно **мастера изменения правила**.
5. Внесите нужные изменения.

## События

Для каждого события устройства будут установлены условия, которые должны быть соблюдены перед выполнением указанных действий.


### События

В настоящее время существуют пять (5) событий, которые можно применить для устройств. Для каждого события будут указаны практически идентичные условия за исключением небольших различий. Ниже представлены события, которые доступны в поле **Список событий** на левой панели.

ЭЛЕМЕНТ ПРАВИЛА	ОПИСАНИЕ
Устройство добавлено в группу	Когда устройство добавлено в группу, оно соответствует основному требованию этого правила.
Устройство удалено из группы	Когда устройство удалено из группы, оно соответствует основному требованию этого правила.
Устройство добавлено в систему	Когда устройство добавлено в систему, оно соответствует основному требованию этого правила.
Обнаружено оповещение на устройстве	В случае появления ошибки устройства, которую должен проверить администратор, оно соответствует основному требованию этого правила.
Состояние устройства изменено	Когда состояние устройства изменено, оно соответствует основному требованию этого правила.

### Условия

Условия — это дополнительные элементы, определяемые пользователем, которые должны быть соблюдены до выполнения действия. Для некоторых условий имеются параметры, которые должны быть настроены пользователем. Такие параметры в тексте условия выделяются подчеркиванием. Ниже приведены возможные условия, которые можно выбрать для некоторых или всех событий.

УСЛОВИЕ	ОПИСАНИЕ
устройство в списке	Это условие соблюдено, когда устройство, задействованное в событии, находится в списке выбранных устройств. Выберите устройство и нажмите <b>Добавить</b> , чтобы добавить его в список. Это условие будет играть роль фильтра и проверит наличие устройства, задействованного в событии, в списке выбранных устройств. Основным параметром для этого условия является "список". Чтобы установить этот параметр, щелкните "список".
устройство произведено не компанией Samsung Electronics, Ltd.	Это условие соблюдено, если устройство произведено не компанией Samsung Electronics. Для этого условия нет никаких параметров.
устройство произведено компанией Samsung Electronics, Ltd.	Это условие соблюдено, если устройство произведено компанией Samsung Electronics.
условия параметров устройства	Это условие соблюдено, когда параметр устройства соответствует указанному условию для выбранного <b>значения параметра</b> . Основным параметром для этого условия являются "условия". Чтобы установить этот параметр, щелкните "условия". Чтобы установить несколько параметров, нажмите кнопку  .
устройство принадлежит группе	Это условие соблюдено, когда устройство принадлежит выбранной группе. Основным параметром для этого условия является "группа". Чтобы установить этот параметр, щелкните "группа".

УСЛОВИЕ	ОПИСАНИЕ
<b>группа устройств — группа</b>	Это условие соблюдено, когда выбранной группой является группа устройств. Основным параметром для этого условия является "группа". Чтобы установить этот параметр, щелкните "группа".
<b>предупреждение в списке</b>	Это условие соблюдено, когда на выбранном устройстве зафиксировано выбранное предупреждение. Основным параметром для этого условия является "список". Чтобы установить этот параметр, щелкните "список".

## Действия

Предупреждения — это действия, которые будут предприняты в случае соблюдения всех условий правила. Для некоторых действий имеются параметры, которые должны быть настроены пользователем. Такие параметры в тексте действия выделяются подчеркиванием. Ниже представлены возможные действия, которые можно выбрать для событий.

ЭЛЕМЕНТ ПРАВИЛА	ОПИСАНИЕ
<b>применить настройки соединения</b>	Это действие позволит администратору изменять настройки соединения устройства в соответствии со значениями, указанными в параметре. Основным параметром для этого действия являются "настройки соединения". Чтобы установить используемые настройки соединения, щелкните "настройки соединения".
<b>добавить прерывание оповещения</b>	Это действие позволяет зарегистрировать SyncThru в качестве получателя прерывания для выбранных устройств.
<b>переместить устройство в группу</b>	Это действие перемещает устройства в группу, указанную в параметре. Основным параметром для этого действия является "группа". Чтобы выбрать группу, щелкните "группа".
<b>применить шаблон конфигурации устройства</b>	Это действие позволит администратору изменить конфигурацию устройства, применив соответствующий шаблон. Основным параметром для этого действия является "шаблон". Чтобы выбрать шаблон, используемый для конфигурации устройства, щелкните "шаблон".
<b>отправить сообщение в Twitter</b>	Это действие позволит администратору отправлять сообщение в Twitter, которое будет содержать выбранные сведения. Основным параметром для этого действия является "сообщение". См. «Уведомления в Twitter» на стр. 74, чтобы получить дополнительную информацию о настройке уведомлений в Twitter. Чтобы настроить сообщение в Twitter, щелкните "сообщение".
<b>отправить сообщение по электронной почте</b>	Это действие позволит администратору отправлять сообщение пользователю, которое будет содержать выбранные сведения. Основным параметром для этого действия является "электронная почта". Чтобы настроить электронное сообщение, которое будет отправлено, щелкните "электронная почта".

# Модуль

Меню **Модуль** содержит настройки для установки, остановки, запуска и удаления модулей, которые установлены на сервере.


## Управление модулями

Подменю **Модуль > Управление модулями** содержит настройки для удаленного управления модулями сервера SyncThru Admin 6.

### Установка модуля

Чтобы установить подключаемый модуль, выполните следующие действия.

1. Выберите **Модуль > Управление модулями**.

2. Нажмите кнопку  в нижней части левой панели.

Откроется окно **Установить новый модуль**.



Установочный файл должен быть уже загружен в хранилище файлов сервера.

3. Нажмите **Поиск**, чтобы найти определенный модуль, или перемещайтесь по списку доступных модулей, чтобы выбрать нужный из них.

4. Нажмите **Далее**.

5. Подтвердите, что вы принимаете условия лицензионного соглашения, и нажмите кнопку **Далее**.

6. Нажмите кнопку **Установить**.


7. Нажмите **Заккрыть**.

### Удаление модуля

Чтобы удалить модуль, выполните следующие действия.

1. Выберите **Модуль > Управление модулями**.

2. Выберите приложение в окне **Список модулей**, расположенном слева.

3. Нажмите кнопку .

4. Подтвердите удаление.

Выбранный модуль будет удален.

### Просмотр файлов

Чтобы просмотреть информацию о модулях, установленных на сервере, выполните следующие действия.

1. Выберите **Модуль > Управление модулями**.

Установленные модули можно просмотреть в окне **Список модулей**, расположенном слева.

2. Чтобы просмотреть информацию модуля, выберите его в списке.

Эта информация будет отображена на главной панели.

ЭЛЕМЕНТ	ОПИСАНИЕ
Версия	Версия модуля.
Идентификатор модуля	Уникальный идентификатор, присвоенный модулю.
Идентификатор поставщика	Поставщик модуля.
Состояние	Отображает, включен или отключен модуль
Пуск/Стоп	Нажмите эти кнопки, чтобы включить или отключить модуль.
Описание	Описание модуля, предоставленное его разработчиками.
Макс. кол-во устройств	Максимальное количество устройств, с которыми может быть использован модуль.

### Включение модуля

Чтобы включить модуль, выполните следующие действия.

1. Выберите **Модуль > Управление модулями**.

2. Выберите модуль в окне **Список модулей**, расположенном слева.

3. Нажмите кнопку **Пуск** на главной панели.

## Отключение модуля

Чтобы отключить модуль, выполните следующие действия.

1. Выберите **Модуль > Управление модулями**.
2. Выберите модуль в окне **Список модулей**, расположенном слева.
3. Нажмите кнопку **Стоп** на главной панели.



# Учет

---

Функция **Учет** поддерживает базовые операции учета и помогает отслеживать все задания в сети, а также помогает сэкономить средства. Для начала печати пользователям необходимо задать идентификатор и пароль учетной записи в параметрах драйвера принтера, который поддерживает SyncThru™ 6. При сканировании, копировании и отправке факсов необходимо вводить идентификатор и пароль на устройстве при запуске задания.

## Настройка учета

---

### Включение функции учета

Чтобы включить функцию учета на устройствах, выполните следующие действия.

1. Выберите **Учет > Управление учетом**.
2. Выберите группу на левой панели.
3. На главной панели выберите устройства.
4. На панели инструментов щелкните **Параметры учета**.
5. Выберите **Включить учет заданий**. Можно также установить код доступа, который будет необходимо ввести пользователям для начала работы с устройством.
6. Нажмите **Далее**.
7. Запланируйте дату и время вступления изменений в силу.
8. Нажмите **Далее**.
9. Щелкните **Готово**.

### Отключение функции учета

Чтобы отключить функцию учета на устройствах, выполните следующие действия.

1. Выберите **Учет > Управление учетом**.
2. Выберите группу на левой панели.
3. На главной панели выберите устройства.
4. На панели инструментов щелкните **Параметры учета**.
5. Выберите **Отключить учет заданий**.
6. Нажмите **Далее**.
7. Запланируйте дату и время вступления изменений в силу.
8. Нажмите **Далее**.
9. Щелкните **Готово**.




### Сброс информации об использовании учета

Чтобы сбросить информацию об использовании учета для устройства, выполните следующие действия.

1. Выберите **Учет > Управление учетом**.
2. На главной панели дважды щелкните устройство, чтобы отобразить подробную информацию о нем.
3. Перейдите на вкладку **Учет**.
4. Щелкните **Сброс использования учета заданий**.

### Просмотр сведений о заданиях по учету

Чтобы просмотреть сведения о заданиях, выполните следующие действия.

1. Выберите **Учет > Управление учетом**.
2. На главной панели выберите устройство.
3. На панели инструментов выберите **Сведения о заданиях**.
4. Сведения также можно удалить (  ), экспортировать (  ) или распечатать (  ).
5. Нажмите **Заккрыть**.

### Сбор сведений о заданиях по учету

Чтобы собрать сведения о заданиях для устройства, выполните следующие действия.

1. Выберите **Учет > Управление учетом**.
2. На главной панели дважды щелкните устройство, чтобы отобразить подробную информацию о нем.
3. Перейдите на вкладку **Учет**.
4. Щелкните **Сбор сведений о заданиях**.

## Настройка разрешений

---

Разрешения используются для предоставления отдельным пользователям и группам прав доступа к устройствам. После присвоения прав используемые разрешения можно просмотреть, нажав кнопку **Изменить пользователей**.


### Определение разрешения для пользователя или группы

1. Выберите **Учет > Управление учетом**.
2. Выберите группу на левой панели.
3. На главной панели выберите устройства.
4. На панели инструментов щелкните **Применить разрешение пользователя** или **Применить разрешение группы**.  
Откроется окно **Применить разрешение пользователя** или **Применить разрешение группы**.
5. Выберите пользователей или группу.
6. Нажмите **Далее**.
7. Установите разрешения, установив отметку в поле **Неограниченно** или введя определенное числовое значение.
8. Нажмите **Далее**.
9. Запланируйте дату и время вступления изменений в силу.
10. Нажмите **Далее**.
11. Щелкните **Готово**.

### Просмотр разрешений пользователя или группы

1. Выберите **Учет > Управление учетом**.
2. Выберите группу на левой панели.
3. На главной панели дважды щелкните устройство, чтобы отобразить подробную информацию о нем.
4. Перейдите на вкладку **Учет**.
5. Чтобы просмотреть присвоенные разрешения, щелкните **Изменить пользователей** или **Изменить группы**.

### Импорт разрешений пользователя или группы

1. Выберите **Учет > Управление учетом**.
2. Выберите группу на левой панели.
3. Выберите устройства на главной панели.
4. На панели инструментов щелкните **Импортировать разрешение**.  
Откроется окно **Импортировать разрешение**.
5. Выберите **Импортировать разрешение пользователя** или **Импортировать разрешение группы**, после чего укажите файл для импорта.
  -  • Файл разрешений должен быть в формате CSV. Файл разрешений пользователя должен содержать следующие заголовки столбцов: UserId, CopyColor, CopyMono, PrintColor, PrintMono, Fax, Scan.
  - Файл разрешений группы должен содержать следующие заголовки столбцов: GroupId, CopyColor, CopyMono, PrintColor, PrintMono, Fax, Scan.
6. Нажмите кнопку **Загрузить файл**.  
Выбранный файл будет загружен.
7. Нажмите **Заккрыть**.

### Экспорт разрешений пользователя или группы

1. Выберите **Учет > Управление учетом**.
2. Выберите группу на левой панели.
3. На главной панели дважды щелкните устройство, чтобы отобразить подробную информацию о нем.
4. Перейдите на вкладку **Учет**.
5. Щелкните **Экспортировать разрешения пользователя** или **Экспортировать разрешения группы**.
6. Выберите сохранение или открытие файла.

## Просмотр журнала управления

---

### Просмотр журнала учета

1. Выберите **Учет > Журнал управления > Журнал учета**.  
Откроется страница **Журнал**.
2. Выберите дату и задание на левой панели.  
На главной панели отобразится информация о задании.

### Просмотр журнала разрешений группы

1. Выберите **Учет > Журнал управления > Журнал разрешений группы**.  
Откроется страница **Журнал**.
2. Выберите дату и задание на левой панели.  
На главной панели отобразится информация о задании.

### Просмотр журнала разрешений пользователя

1. Выберите **Учет > Журнал управления > Журнал разрешений пользователя**.  
Откроется страница **Журнал**.
2. Выберите дату и задание на левой панели.  
На главной панели отобразится информация о задании.

# Параметры

В этой главе описывается меню **Параметры**, при помощи которого можно настроить основные параметры программы SyncThru™ 6.

## Обзор


Меню **Параметры** разделено на семь (7) основных категорий.

КОМПОНЕНТ	ОПИСАНИЕ
Сеть	<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Прокси:</b> Настройка параметров прокси-сервера (см. "Прокси" на стр. 62).</li><li>• <b>LDAP:</b> Настройка параметров сервера LDAP (см. "LDAP" на стр. 63).</li><li>• <b>Домены NTLM</b> Настройка параметров доменов NTLM (см. "Домены NTLM" на стр. 63).</li></ul>
Журнал	Просмотр сообщений журнала SyncThru™ 6 и настройка параметров ведения журнала (см. «Журнал» на стр. 70).
Система	<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Безопасность HTTP:</b> Настройка параметров веб-сервера SyncThru™ 6, параметры сертификации или проверки подлинности (см. "Безопасность HTTP" на стр. 65).</li><li>• <b>Управление ролями пользователей:</b> (см. «Назначение ролей пользователей» на стр. 46).</li><li>• <b>Параметры для бумаги большого формата:</b> Настройка параметров определения бумаги большого и маленького формата (см. «Параметры для бумаги большого формата» на стр. 73).</li><li>• <b>Поиск SyncThru:</b> Вывод других серверов SyncThru™ в сети (см. «Поиск SyncThru» на стр. 73).</li><li>• <b>Управление файлами:</b> Настройка максимального допустимого для загрузки размера файлов (см. «Управление файлами» на стр. 73).</li><li>• <b>Управление данными:</b> Настройка обработки старых данных в программе SyncThru™ 6 (см. «Управление данными» на стр. 73).</li></ul>
Уведомление	<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Twitter:</b> Настройка уведомлений с использованием сети Twitter (см. «Уведомления в Twitter» на стр. 74).</li><li>• <b>SMTP:</b> Настройка параметров сервера SMTP (см. "SMTP" на стр. 69).</li></ul>
Задания	<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Запланированные задания:</b> Информация, касающаяся заданий, которые запланированы в настоящий момент (см. «Запланированные задания» на стр. 76).</li><li>• <b>Завершенные задания:</b> Информация, касающаяся завершенных заданий (см. «Завершенные задания» на стр. 77).</li></ul>
Устройство	<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Список оповещений:</b> Вывод оповещений (см. «Список предупреждений» на стр. 77).</li><li>• <b>Блокированные устройства:</b> Вывод устройств, заблокированных при удалении из списка устройств (см. «Блокированные устройства» на стр. 80).</li><li>• <b>Подключение:</b> Настройка параметров SNMP по умолчанию (SNMPv1, SNMPv2 и SNMPv3), учетные данные SWS и параметры учетных записей для локально подключенных устройств (см. «Подключение» на стр. 78).</li><li>• <b>Сбор данных устройств</b> Добавление и удаление или настройка расписания для сбора информации об устройствах (см. «Сбор данных устройства» на стр. 79).</li><li>• <b>Пассивный поиск устройств</b> Настройка параметров пассивного поиска устройств (см. «Пассивный поиск устройств» на стр. 78).</li><li>• <b>Уровни расходных материалов устройств</b> Настройка отображений уведомлений о состоянии расходных материалов по устройствам (см. «Уровни расходных материалов в группе» на стр. 81).</li><li>• <b>Уровни расходных материалов в группе</b> Настройка отображений уведомлений о состоянии расходных материалов по группам моделей устройств (см. «Уровни расходных материалов в группе» на стр. 81).</li></ul>
Учет	Настройка параметров учета, таких как периодичность сбора сведений о заданиях и код доступа по умолчанию (см. «Параметры учета» на стр. 82).

## Сеть

### Прокси

Настройка параметров сервера **Прокси** для программы SyncThru 6, а также функций, которые используют настройки прокси, например, уведомления в Twitter. Выберите **Параметры > Сеть > Прокси**.

КОМПОНЕНТ	ОПИСАНИЕ
Прямое соединение с сетью Интернет	Выберите этот элемент, чтобы подключиться к сети без настройки каких-либо параметров.
Загрузить из системных настроек	Если параметры прокси-сервера уже сохранены в системе, выберите этот элемент для их загрузки.
Настройка прокси-сервера вручную	Выберите этот элемент, чтобы ввести параметры вручную.
Прокси-сервер HTTP Порт	IP-адрес и порт прокси-сервера HTTP. Для проверки подключения нажмите кнопку <b>Подтвердить</b> . Этот параметр активен, если выбрана <b>Настройка прокси вручную</b> .
Прокси-сервер HTTPS Порт	IP-адрес и порт прокси-сервера HTTPS. Для проверки подключения нажмите кнопку <b>Подтвердить</b> . Этот параметр активен, если выбрана <b>Настройка прокси вручную</b> .
Нет прокси для	Список узлов, для которых не требуется подключение через прокси-сервер. Чтобы добавить новый узел в список, нажмите кнопку  и введите имя узла. Этот параметр активен, если выбрана <b>Настройка прокси вручную</b> .
Включить проверку подлинности прокси	Выберите этот параметр, если для прокси-сервера требуется проверка подлинности. Введите необходимые <b>Имя пользователя</b> и <b>Пароль</b> . Этот параметр активен, если выбрана <b>Настройка прокси вручную</b> .
Тест URL	Укажите адрес веб-сайта, расположенного за пределами интрасети, и нажмите <b>Отправить тест</b> , чтобы проверить параметры прокси-сервера.


### Применение параметров прокси-сервера

1. В программе SyncThru™ 6 выберите меню **Параметры > Сеть > Прокси**.
2. Настройте параметры.
3. Нажмите кнопку **Применить**.


### LDAP

Можно настроить серверы **LDAP** для возможностей, связанных с LDAP, например, поиска устройств или использования учетных записей.


#### Добавление сервера LDAP

1. Нажмите кнопку **Параметры**.
2. На левой панели выберите **Сеть > LDAP**.
3. Нажмите кнопку  на панели **LDAP**.  
Откроется окно **Добавить сервер LDAP**.
4. Введите данные сервера LDAP и нажмите **Проверить сервер**, чтобы проверить подключение.
5. Нажмите **ОК**.

#### Изменение параметров сервера LDAP

1. Нажмите кнопку **Параметры**.
2. На левой панели выберите **Сеть > LDAP**.
3. Выберите сервер LDAP, параметры которого необходимо изменить.
4. Нажмите кнопку  на панели **LDAP**.  
Откроется окно **Изменить сервер LDAP**.
5. Задайте нужные параметры настройки.
6. Нажмите **ОК**.

#### Удаление сервера LDAP


1. Нажмите кнопку **Параметры**.
2. На левой панели выберите **Сеть > LDAP**.
3. Выберите серверы LDAP, которые требуется удалить.
4. Нажмите кнопку  на панели **LDAP**.  
После подтверждения указанные серверы будут удалены.

## Домены NTLM

**Домены NTLM** (NT LAN Manager) используются для проверки подлинности в тех случаях, когда Kerberos не используется. NTLM также лучше использовать в других ситуациях: при аутентификации клиента на сервере по IP-адресу, при аутентификации клиента на сервере из другой Active Directory, при аутентификации клиента на сервере, который не принадлежит ни одному домену, при отсутствии Active Directory или при блокировке брандмауэром портов, необходимых Kerberos.

### Добавление домена NTLM

Чтобы добавить домен NTLM, выполните следующие действия.

1. Нажмите кнопку **Параметры**.
2. На левой панели выберите **Система > Домены NTLM**.
3. Нажмите кнопку .

Откроется окно **Добавить домен NTLM**.

КОМПОНЕНТ	ОПИСАНИЕ
Имя домена	Имя домена NTLM.
PDC-адрес	Адрес контроллера первичного домена (PDC) (определение см. в «Глоссарий» на стр. 118).
Вход в систему	(Дополнительно) Идентификатор для входа в систему для домена.
Пароль	(Дополнительно) Пароль для домена.

4. Введите данные домена.
5. Для проверки подключения нажмите кнопку **Подтвердить**.
6. Нажмите **Добавить**.

### Изменение параметров домена NTLM

1. Нажмите кнопку **Параметры**.
2. На левой панели выберите **Сеть > Домены NTLM**.

3. Выберите домен и нажмите кнопку (  ).

Откроется окно **Изменить домен NTLM**.

4. Введите новые данные.
5. Нажмите **OK**.

### Удаление домена NTLM

1. Нажмите кнопку **Параметры**.
2. На левой панели выберите **Сеть > Домены NTLM**.
3. Выберите домен NTLM, который необходимо удалить.

4. Нажмите кнопку .

После подтверждения указанные домены будут удалены.

## Журнал

### Журнал событий

В этом окне выводятся сообщения журнала SyncThru™ 6. Программа SyncThru™ 6 создает сообщения журнала для записи действий пользователей. Чтобы просмотреть эти сообщения, выполните следующие действия.

1. Нажмите кнопку **Параметры**.
2. На левой панели выберите **Журнал > Журнал событий**.

Откроется окно **Журнал событий**.

КОМПОНЕНТ	ОПИСАНИЕ
Категория	Приложение, послужившее причиной создания сообщения журнала.
Компьютер	Компьютер с программой SyncThru™ 6, в которой было создано сообщение журнала.
Описание	Описание события, зафиксированного в журнале.
Событие	Тип возникшего события (например, <b>Вход в систему</b> или <b>Добавлено правило</b> ).
Время события	Время регистрации события в журнале.
Тип события	Указывает уровень серьезности события: <b>Информация</b> , <b>Предупреждение</b> , <b>Ошибка</b> , <b>Успешный аудит</b> , <b>Сбой аудита</b> .

КОМПОНЕНТ	ОПИСАНИЕ
Идентификатор пользователя	Пользователь, вошедший в систему, когда произошло зафиксированное событие.
Тип журнала	Тип журнала: <b>Приложение</b> или <b>Безопасность</b> .

## Журнал отладки

Параметр **Журнал отладки** используется для выбора журналов, которые будут сохранены на сервере. Чтобы указать уровни журнала отладки, выполните следующие действия.

1. Нажмите **Параметры**, затем на левой панели выберите **Журнал > Журнал отладки**, чтобы настроить параметры сообщений журнала.
2. Укажите параметр для отладки и нажмите **Применить**.

## Система

### Безопасность HTTP

Можно настроить параметры сервера SyncThru™ 6, включая сертификаты и HTTP-подключения.

В программе SyncThru™ 6 нажмите **Параметры**, затем на левой панели выберите **Система > Безопасность HTTP**.

#### Настройка параметров веб-сервера

SyncThru™ 6 — это веб-сервер управления. о умолчанию он использует HTTP-порт 8080. Если поддерживается HTTPS, применяется HTTPS-порт 8081. Укажите сведения о сети в поле **HTTP-порт/HTTPS-порт**.

##### • Включение SSL

Для использования безопасной связи по протоколу HTTPS включите SSL. Установите отметку в поле **Включить SSL**.



- Если включить SSL, все данные, передаваемые между веб-браузером и сервером SyncThru™ 6, будут шифроваться по протоколу HTTPS.
- Убедитесь в наличии сертификата для SyncThru™ 6. В случае отсутствия сертификата включение SSL будет невозможно (см. "Создание сертификатов" на стр. 65).

### SSL и сертификаты

Если требуется использовать безопасное SSL-подключение, необходимо настроить сертификат. В SyncThru™ 6 по умолчанию сертификаты не установлены.

#### Создание сертификатов

Выберите меню **Параметры**, затем на левой панели выберите **Система > Безопасность HTTP**.

- Если указано состояние **Сертификат настроен**, это означает, что сертификат уже установлен. В этом случае можно просмотреть сведения о сертификате с помощью кнопки **Сведения о сертификате** (см. «Просмотр сертификатов» на стр. 71).
- Если указано состояние **Сертификат не настроен**, сертификат отсутствует. Нажмите кнопку **Параметры сертификата**. Доступны следующие два параметра.
  - **Создание самозаверяющего сертификата**: Создание сертификата с помощью функций SyncThru™ 6.
  - **Загрузка существующего сертификата**: Загрузка сертификата, уже выпущенного внешним или внутренним центром сертификации.

#### Подготовка запроса на подписание сертификата

При наличии самозаверяющего сертификата, который должен быть подписан доверенным центром, требуется CSR.

В окне **Параметры сертификата** выберите самозаверяющий сертификат и нажмите **Подготовить**. После этого в всплывающем окне будет создан текст CSR, который можно вставить в файл и отправить в доверенный центр для проверки сертификата.

#### Просмотр сертификатов

Если сертификат уже установлен, нажмите **Сведения о сертификате**, чтобы просмотреть подробную информацию об установленном сертификате.

#### Включение SSL-связи (HTTPS)

В программе SyncThru™ 6 нажмите **Параметры**, затем на левой панели выберите **Система > Безопасность HTTP**. Установите отметку в поле **Включить SSL**.



Если включен протокол SSL, вводите в адресную строку браузера адрес `https://ip_адрес:порт_https`. Если ввести `http://ip_адрес:порт_https` или `https://ip_адрес`, страница не загрузится.

#### Отключение SSL-связи (HTTPS)

В программе SyncThru™ 6 нажмите **Параметры**, затем на левой панели выберите **Система > Безопасность HTTP**. Уберите отметку в поле **Включить SSL**.



В любой момент будет доступен только один порт (HTTP или HTTPS). Доступ к приложениям одновременно через порты HTTP и HTTPS невозможен.

## Аутентификация

Аутентификация обеспечивает соблюдение прав доступа для программы SyncThru™ 6. Если включить параметр **Аутентификация**, SyncThru™ 6 будет запрашивать данные учетной записи пользователя при доступе к SyncThru™ 6 через веб-браузер. Задайте параметр **Тип аутентификации** согласно политике компании. Поддерживаются следующие значения параметра **Тип аутентификации**: **Локальная аутентификация**, **LDAP-аутентификация** и **Аутентификация домена**.



- При использовании Internet Explorer в системе Windows, учетной записи домена, зарегистрированной в SyncThru™ 6, и параметра **Аутентификация домена** поддерживается единый вход в систему. Если открыть SyncThru™ 6 на компьютере с поддержкой единого входа, входить в систему SyncThru™ Admin 6 не понадобится: вход произойдет автоматически.
- Если настроить аутентификацию во время установки, SyncThru™ 6 будет использовать тип **Локальная аутентификация**.

## Управление ролями пользователей

SyncThru™ 6 позволяет назначать роли пользователям. Роль — это набор разрешений для использования функций SyncThru™ 6. Пользователь, которому назначена роль, получает заданные для нее разрешения.

Например, если у учетной записи А есть только разрешение на добавление устройств, эта учетная запись может применять только функцию добавления устройств. При входе в SyncThru™ 6 с учетной записью с ролью Admin (Администратор) (которая назначается по умолчанию) доступны все возможности программы. После назначения роли для учетной записи необходимо включить проверку подлинности и войти в SyncThru™ 6.


**С помощью меню Роли пользователей можно:**

- просматривать роли пользователей;
- изменять разрешения для ролей пользователей (см. «Изменение ролей пользователей» на стр. 72);
- добавлять или удалять роли пользователей (см. «Добавление ролей пользователей» на стр. 72, «Удаление ролей пользователей» на стр. 72);
- настраивать разрешения для ролей пользователей;
- просматривать разрешения для ролей пользователей.




Для определения ролей, которые подходят среде, используйте таблицу "Role Model" (Модель ролей) в документе RFC 3805 (см. «Роли» на стр. 87).

## Добавление ролей пользователей

- Нажмите кнопку **Параметры**.
- На левой панели выберите **Система > Управление ролями пользователей**.
- Нажмите кнопку  в области **Список ролей пользователей**.  
Откроется окно **Добавить роль**.
- Укажите имя роли и присвойте разрешения для роли.
- Нажмите **Добавить**.  
Роль появится в списке. В списке также можно указать количество разрешений.


## Удаление ролей пользователей

- Нажмите кнопку **Параметры**.
- На левой панели выберите **Система > Управление ролями пользователей**.
- Выберите роли, которые требуется удалить.
- Нажмите кнопку  в области **Список ролей пользователей**.



Роль **Admin** (Администратор) удалить нельзя.

## Изменение ролей пользователей

- Нажмите кнопку **Параметры**.
- На левой панели выберите **Система > Управление ролями пользователей**.
- Выберите учетную запись, которую требуется изменить.
- Нажмите кнопку  в области **Список ролей пользователей**.  
Откроется окно **Изменить роль**.
- Установите и снимите флажки для разрешений.
- Настроенные разрешения можно просмотреть в окне.  
Измените разрешения и нажмите кнопку **ОК**.



Роль **Admin** (Администратор) изменить нельзя. Она имеет все разрешения, а учетные записи с ролью **Admin** могут выполнять любые операции в программе SyncThru™ 6.



## Параметры для бумаги большого формата

Пункт **Параметры для бумаги большого формата** позволяет настраивать параметры для использования бумаги большого формата, а также определять, какие размеры бумаги считаются большими, а какие — маленькими для возможности учета. Чтобы установить параметры страницы, выполните следующие действия.

1. Нажмите кнопку **Параметры**.
2. На левой панели выберите **Система > Параметры для бумаги большого формата**.
3. Укажите соотношение бумаги.
4. Чтобы перемещать размеры бумаги из одной стороны в другую в поле **Выбор бумаги большого формата**, используйте стрелки, расположенные посередине.

КОМПОНЕНТ	ОПИСАНИЕ
<b>Соотношение бумаги большого/малого формата</b>	Соотношение позволяет определить, сколько листов бумаги большого формата будет считаться для каждого одного типа бумаги малого формата, что необходимо для учета и формирования отчетов. Например, если для соотношения установлено 2, а бумага формата Ledger указана в поле большого размера, каждый напечатанный лист этого формата для отчетов и учета будет считаться как 2 напечатанные страницы.
<b>Выбор бумаги большого формата</b>	Чтобы перемещать выбранные размеры бумаги из одной стороны в другую, нажимайте стрелки, расположенные посередине.
<b>Применить</b>	Нажмите, чтобы сохранить изменения.

## Поиск SyncThru

Можно отслеживать пользователей, управляющих устройствами с помощью программы SyncThru™ 6 или SyncThru™ 5. В программе SyncThru™ 6 выберите меню **Параметры**, затем на левой панели выберите **Система > Поиск SyncThru**.

Отобразятся URL-адреса всех систем SyncThru™ 6 в сети.



Для **поиска SyncThru** применяется протокол SLP.

### Просмотр серверов SyncThru™ 6

Можно открыть указанный сервер SyncThru™ 6, чтобы просмотреть его сведения.

В программе SyncThru™ 6 выберите меню **Параметры**, затем на левой панели выберите **Система > Поиск SyncThru**. Нажмите кнопку **Перейти к SyncThru** в столбце **Ссылка** для SyncThru™ 6.

### Просмотр серверов SyncThru™ 5

Можно открыть указанный сервер SyncThru™ 5, чтобы просмотреть его сведения.

В программе SyncThru™ 6 выберите меню **Параметры**, затем на левой панели выберите **Система > Поиск SyncThru**. Нажмите кнопку **Перейти к SyncThru** в столбце **Ссылка** для SyncThru™ 5.

## Управление файлами

Определяет максимальный размер хранилищ, в которых находятся файлы, а также допустимый максимальный размер для добавляемых файлов.



Это распространяется на хранилища файлов микропрограмм, драйверов, шрифтов, форм и макросов, а также файлов устройств, агента компьютера и встроенного модуля.

КОМПОНЕНТ	ОПИСАНИЕ
<b>Макс. размер хранилища (Мб)</b>	Максимальный размер (в мегабайтах) хранилища файлов. Значение может быть от 10 до 10 000.
<b>Макс. размер файла (Мб)</b>	Максимальный допустимый размер (в мегабайтах) для файла, добавляемого в хранилище.
<b>Применить</b>	Нажмите, чтобы сохранить изменения.

## Управление данными

Определяет способ сохранения отчетов и информации журналов на сервере.

КОМПОНЕНТ	ОПИСАНИЕ
<b>Метод очистки отчетов</b>	Параметры удаления отчетов из системы. <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Отключено:</b> автоматическое удаление не используется.</li><li>• <b>Автоматически:</b> отчеты удаляются автоматически по истечении периода времени их хранения, указанного в поле <b>Срок хранения данных</b>.</li><li>• <b>Вручную:</b> отчеты удаляются по достижении даты, указанной пользователем.</li></ul>

КОМПОНЕНТ	ОПИСАНИЕ
<b>Метод удаления данных журнала</b>	Параметры удаления из системы сохраненных данных, отличных от отчетов. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Отключено:</b> автоматическое удаление не используется.</li> <li>• <b>Автоматически:</b> отчеты удаляются автоматически по истечении периода времени их хранения, указанного в поле <b>Срок хранения данных</b>.</li> <li>• <b>Вручную:</b> отчеты удаляются по достижении даты, указанной пользователем.</li> </ul>
<b>Управление данными групп устройств</b>	Нажмите <b>Очистить</b> , чтобы удалить группы, которые не содержат каких-либо устройств.
<b>Применить</b>	Нажмите, чтобы сохранить изменения.

## Уведомление

### Уведомления в Twitter

**Уведомления в Twitter** — одна из функций предупреждающего управления программы SyncThru™ 6. Если в ваши обязанности входит управление устройствами, например замена тонера, эта функция позволит вам не проверять SyncThru™ 6 или каждое отдельное устройство. Уведомления о событиях сетевых устройств печати и обработки изображений можно будет получать через Twitter.



Имеется ограничение в виде 250 прямых сообщений и 1000 твитов в день (около 128 твитов/30 минут). Для получения дополнительной информации перейдите по ссылке <https://support.twitter.com/articles/15364-about-twitter-limits-update-api-dm-and-following>

Если одна учетная запись была заблокирована из-за превышения этого ограничения, можно использовать другую запись: просто войдите в систему представления **Уведомления в Twitter** с другой учетной записью. Чтобы проверить, заблокирована ли учетная запись, выполните следующие действия.

1. Нажмите кнопку **Параметры**.
2. На левой панели выберите **Журнал > Журнал событий**.
3. Найдите или укажите пункт **Уведомления в Twitter** в столбце **Категория**.
4. Проверьте, начинается ли **описание** события с "E0501P5014" — это отправляемый в сообщении код сбоя. Если это код ошибки, значит, в настоящее время учетная запись заблокирована.

При помощи параметра **Уведомления в Twitter** можно:

- просматривать шаблоны Twitter;
- регистрировать шаблон Twitter;
- изменять шаблон Twitter;
- отменять регистрацию шаблона Twitter.


### Просмотр шаблонов уведомлений в Twitter

Чтобы получить более подробную информацию, дважды щелкните шаблон.

1. Нажмите кнопку **Параметры**.
2. На левой панели выберите **Уведомление > Twitter**.
3. Дважды щелкните строку в списке шаблонов.  
Отобразится раскрывающийся **список последователей**, если шаблон настроен для отправки прямых сообщений.
4. Дважды щелкните строку, чтобы скрыть информацию.

### Регистрация шаблона уведомлений в Twitter

Может возникнуть необходимость проверить, имеются ли предупреждения для устройств, не открывая SyncThru™ 6 и не подходя к устройствам. SyncThru™ 6 может уведомить вас о событиях, если для устройства настроена отправка уведомлений в Twitter.

1. Нажмите кнопку **Параметры**.
2. На левой панели выберите **Уведомление > Twitter**.
3. Выберите  на панели **Список шаблонов уведомлений в Twitter**.




Если аутентификация не выполнена, см. Аутентификация в Twitter.

4. Укажите имя шаблона.
5. Выберите параметры Twitter. Если выбран параметр **Прямое сообщение**, выполните следующие дополнительные действия.
  - a. Нажмите **Выбрать последователя**.
  - b. Выберите последователей и переместите их в список, расположенный справа.
  - c. Нажмите **ОК**.
6. Нажмите **Добавить**.


## Изменение шаблона уведомлений в Twitter

Чтобы изменить шаблон уведомлений в Twitter, выполните следующие действия.

1. Нажмите кнопку **Параметры**.
2. На левой панели выберите **Уведомление > Twitter**.
3. Выберите шаблон, который необходимо изменить.
4. Щелкните .
5. При необходимости укажите другое имя шаблона.
6. Обновите параметры Twitter. Если выбран параметр **Прямое сообщение**, выполните следующие дополнительные действия.
  - a. Нажмите **Выбрать последователя**.
  - b. Выберите последователей и переместите их в список, расположенный справа.
  - c. Нажмите **ОК**.
7. Нажмите **Сохранить**.

## Отмена регистрации шаблона уведомлений в Twitter

Чтобы отменить регистрацию уведомлений (если выбранное уведомление более не требуется), выполните следующие действия.

1. Нажмите кнопку **Параметры**.
2. На левой панели выберите **Уведомление > Twitter**.
3. Выберите шаблон, который необходимо удалить.
4. Щелкните .



Если шаблон в списке отображается с отметкой в виде синей точки, это означает, что он используется для параметра **Правило** и удаление этого шаблона невозможно.

## Аутентификация в Twitter

### Вход и регистрация в Twitter

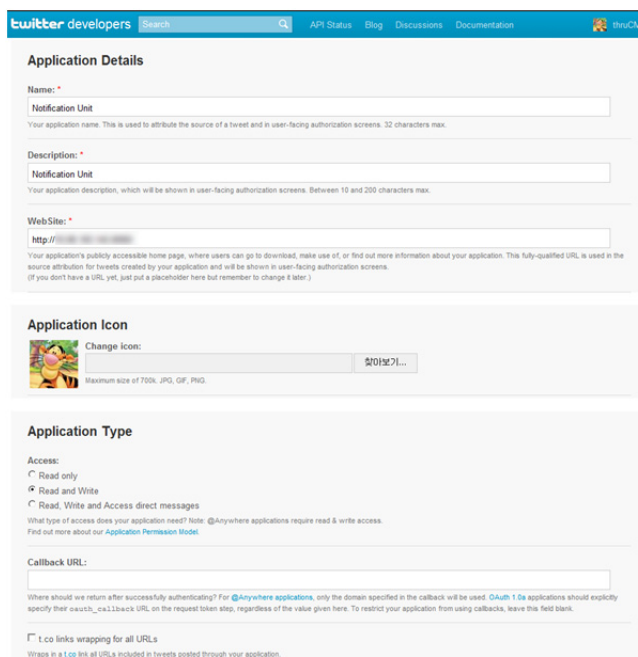
Перед использованием функции отправки уведомлений в Twitter пользователь должен создать учетную запись и зарегистрировать SyncThru™ Admin 6 как приложение. Для получения более подробной информации перейдите по ссылкам, указанным ниже.

- Создание учетной записи: <http://support.twitter.com>
- Регистрация приложения: <http://dev.twitter.com/apps/new>



Веб-сайт: IP-адрес с номером порта компьютера, на котором установлена программа SyncThru Admin 6.

Тип приложения > Доступ: выберите "чтение и запись".




The screenshot shows the 'Twitter developers' page for creating a new application. The form is divided into several sections: 'Application Details' with fields for Name, Description, and WebSite; 'Application Icon' with a 'Change icon' button and a file upload field; 'Application Type' with radio buttons for 'Read only', 'Read and Write', and 'Read, Write and Access direct messages'; and a 'Callback URL' field. There are also checkboxes for 'I co links wrapping for all URLs' and 'I co link all URLs included in tweets posted through your application'.

После выполнения указанных выше действий пользователь может получить "Consumer key" и "Consumer

secret" от сервиса Twitter.

### Аутентификация в Twitter

Для получения уведомлений в Twitter пользователи сначала должны пройти процедуру аутентификации. Для этого выполните следующие действия.

1. Нажмите кнопку **Параметры**.
2. На левой панели выберите **Уведомление > Twitter**.
3. Выберите  на панели **Список шаблонов уведомлений в Twitter**.
4. Введите полученные **Consumer key** и **Consumer secret**.
5. Чтобы пройти аутентификацию, нажмите **Подтвердить**.



Убедитесь, что учетная запись, используемая для аутентификации, совпадает с учетной записью владельца приложения.

Откроется всплывающее окно для с пин-кодом.

6. Введите код в поле **Пин-код** и нажмите **Подтвердить**.  
Идентификационный жетон/Секретный идентификационный жетон будет сохранен из сервиса Twitter в SyncThru автоматически.

После прохождения аутентификации можно создавать шаблоны.



Чтобы обновить **Consumer key** и **Consumer secret**, нажмите **Редактировать** и обновите **Consumer key** и **Consumer secret**, после чего повторите шаги 4 и 5.

### Использование в правиле

Уведомление в Twitter используется в качестве параметра **Действие** для функции **Управление правилами**.

1. В окне мастера **Правило** на 2 этапе выберите **отправлять сообщение в Twitter** и нажмите кнопку со стрелкой вниз.
2. Щелкните текст сообщения.
3. Установите длину текста параметров, например, {DeviceIpAddress:10}, и при необходимости добавьте собственные сообщения (общая длина сообщения не должна превышать 120 символов).
4. Выберите один шаблон, чтобы определить, как будет отправлено сообщение.
5. Нажмите **ОК**.

Сообщение будет отправлено в зависимости от события и условий.

## SMTP

Можно настроить сервер **SMTP** для возможностей, связанных с SMTP, например, поиска устройств. Для этого не обязательно использовать учетные записи пользователей SMTP.

### Добавление сервера SMTP

1. Нажмите кнопку **Параметры**.
2. На левой панели выберите **Уведомление > SMTP**.

КОМПОНЕНТ	ОПИСАНИЕ
сервер SMTP	IP-адрес сервера SMTP.
SMTP-порт	Номер порта сервера.
Для SMTP требуется аутентификация	Выберите этот параметр, чтобы использовать учетные данные для доступа к серверу SMTP.
Адрес электронной почты отправителя	Укажите адрес электронной почты для получения ответов от пользователей.
Активация SMTP SSL	Включите SSL (Secure Socket Layer), чтобы обеспечить безопасную передачу данных по сети Интернет.

3. Введите информацию сервера.
4. Проверьте подключение, указав адрес электронной почты получателя в поле **Адрес получателя:** и нажмите **Отправить тест**.
5. Нажмите кнопку **Применить**.

## Задания

### Запланированные задания

Параметр **Запланированные задания** используется для отображения всех запланированных заданий на этой странице в виде списка или календаря. Нажмите кнопку **Список** или **Календарь**, расположенную в верхней части панели, чтобы переключаться между отображениями в виде списка и календаря.

## В виде списка

Задания будут отображаться в виде списка.

КОМПОНЕНТ	ОПИСАНИЕ
Тип	Источник заданий.
Имя	Имя задания.
Расписание	Имя расписания идентично имени журнала функции устройства.
Время следующего выполнения	Время следующего выполнения задания.
Пользователь	Идентификатор пользователя, создавшего задание.

## В виде календаря

На экране появится большой календарь с красными треугольниками на тех датах, на которые назначено задание. Наведите курсор на эти даты — появится всплывающее окно с именами заданий.

## Завершенные задания

Параметр **Завершенные задания** используется для отображения всех выполненных заданий на этой странице в виде списка или календаря. Нажмите кнопку **Список** или **Календарь**, расположенную в верхней части панели, чтобы переключаться между отображениями в виде списка и календаря.

## В виде списка

Задания будут отображаться в виде списка.

КОМПОНЕНТ	ОПИСАНИЕ
Тип	Тип задания.
Имя	Имя задания.
Расписание	Имя расписания идентично имени журнала функции устройства.
Время начала	Дата и время начала задания.
Время завершения	Дата и время завершения задания.
Пользователь	Идентификатор пользователя, создавшего задание.

## В виде календаря

На экране появится большой календарь с красными треугольниками на тех датах, на которые назначено задание. Наведите курсор на эти даты — появится всплывающее окно с именами заданий.

## Устройство

Ниже приведены параметры, которые можно настроить при помощи меню **Устройство**.

## Список предупреждений


Уведомления отображаются на панели **Список предупреждений**.

КОМПОНЕНТ	ОПИСАНИЕ
Все категории	Список категорий, созданных пользователем.
Имя предупреждения	Указанное имя уведомления.
Важность	Отображает степень важности предупреждения.
Уровень тонера	Отображает уровень тонера (в процентах), по достижении которого будет отправлено предупреждение.
Время восстановления	Время восстановления предупреждений.

## Добавление категории предупреждений

Добавление категории позволяет пользователям просматривать определенные наборы предупреждений. Например, можно создать категорию для предупреждений о лотках и добавлять предупреждения, которые касаются ошибок, связанных с лотком или бумагой. Чтобы добавить категорию предупреждений, выполните следующие действия.

1. Нажмите кнопку **Параметры**.
2. На левой панели выберите **Устройство > Список предупреждений**.
3. Нажмите кнопку **Категория предупреждений**.  
Откроется окно **Настройка категории уведомлений**.

4. Нажмите кнопку .
5. Введите **Имя категории**.
6. Выберите категорию на левой панели.
7. Переместите предупреждения из списка справа.
8. Нажмите **ОК**.

### Изменение информации предупреждения

Можно также изменить информацию **Уровень важности** и **Уровень тонера** для предупреждений. Чтобы изменить информацию предупреждения, выполните следующие действия.

1. Нажмите кнопку **Параметры**.
2. На левой панели выберите **Устройство > Список предупреждений**.
3. Выберите предупреждение, которое необходимо изменить.
4. В соответствующих столбцах измените параметры **Уровень важности** или **Уровень тонера**, выбрав параметр в раскрывающемся меню или изменив процентное значение для уровня тонера.
5. Нажмите кнопку **Применить**.

### Пассивный поиск устройств

Программу SyncThru™ 6 можно настроить для выполнения пассивного поиска устройств без участия пользователей.

Пассивный поиск буквально означает, что SyncThru™ 6 работает в пассивном режиме, то есть сначала устройство отправляет пакеты, а затем SyncThru™ 6 их обнаруживает. Пассивный поиск происходит автоматически, так как SyncThru™ 6 не инициирует отправку пакетов. SyncThru™ 6 не создает сетевого трафика, если устройство не объявляет себя. Существует два типа пассивного поиска.

В программе SyncThru™ 6 выберите меню **Параметры**, затем на левой панели выберите **Устройство > Пассивный поиск устройств**.

- **Включить обнаружение mDNS:** Если включить поиск mDNS, SyncThru™ 6 будет ожидать трафик UDP через порт 5353. Устройства постоянно объявляют пакеты, и SyncThru™ Admin 6 находит их. Этот метод позволяет находить все устройства, поддерживающие mDNS.
- **Включить обнаружение SLP:** Если включить поиск SLP, SyncThru™ 6 будет ожидать трафик UDP через порт 427. При включении устройств они объявляют пакеты, и SyncThru™ 6 находит их. При этом поиск поддерживается только для устройств Samsung. (Широковещательный адрес SLP — 239.255.255.253.)

Для найденных устройств будет отображена следующая информация.

КОМПОНЕНТ	ОПИСАНИЕ
<b>Статус</b>	Статус устройства в момент его обнаружения.
<b>Описание результата</b>	Подробное описание статуса. Например, для статуса <b>Успех</b> может иметься информация <b>Устройство уже существует</b> или подробное описание нового устройства.
<b>Алгоритмы</b>	Общее отображение результатов поиска.
<b>Время поиска</b>	Время обнаружения устройства.
<b>Имя узла</b>	Имя узла устройства.
<b>IP-адрес</b>	IP-адрес устройства.
<b>Серийный №</b>	Серийный номер устройства.
<b>MAC-адрес</b>	MAC-адрес устройства.
<b>Модель</b>	Модель устройства.

### Подключение

Можно настроить различные параметры связи между SyncThru™ 6 и устройствами. Чтобы изменить эти параметры, выберите меню **Параметры**, затем на левой панели выберите **Устройство > Подключение**.

КОМПОНЕНТ	ОПИСАНИЕ
<b>Параметры SNMP</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>SNMP: время ожидания:</b> Время (в миллисекундах), в течение которого подключение будет неактивно перед полным отключением.</li> <li>• <b>SNMP: число повторений:</b> Число повторных попыток при сбое связи по протоколу SNMP.</li> </ul>

КОМПОНЕНТ	ОПИСАНИЕ
Параметры SNMP v1 и v2	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Имя сообщества для чтения:</b> Имя сообщества чтения, используемого по умолчанию в SyncThru™ 6. Если имя сообщества чтения на обнаруженном устройстве отличается от указанного здесь, SyncThru™ 6 не сможет получить сведения об устройстве или обновить другие данные. Обычно (в том числе и в SyncThru™ 6) используется имя <b>public</b>. Для настроек соединения можно указать другие сообщества (см. «Настройки соединения» на стр. 25).</li> <li>• <b>Имя сообщества для записи:</b> Имя сообщества для записи, используемого по умолчанию в SyncThru™ 6. Если имя сообщества записи для настраиваемого устройства отличается от указанного здесь, настройку выполнить не удастся.</li> </ul>
Параметры SNMP v3	<p>SNMPv3 обеспечивает более высокий уровень безопасности, чем предыдущие версии SNMP. Если устройства поддерживают только SNMPv3, а параметры SNMPv3 в SyncThru™ 6 не заданы, связь между устройствами и программой SyncThru™ 6 будет всегда завершаться ошибкой. Если устройства поддерживают SNMPv3, нужно задать здесь такие же параметры, как на устройствах.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Имя контекста:</b> набор управляющих сведений, доступных через объект SNMP.</li> <li>• <b>Имя пользователя:</b> имя пользователя, которое используется для доступа к серверу SNMP.</li> <li>• <b>Режим безопасности:</b> предусмотрены параметры <b>Нет</b>, <b>Аут.</b> или <b>Аут. и безопасность</b>. В случае выбора параметра <b>Аут.</b> осуществляется аутентификация только пользователя; выбор <b>Аут. и безопасность</b> означает, что осуществляется аутентификация и пользователя, и параметров его безопасности.</li> <li>• <b>Протокол аутентификации:</b> выберите используемый алгоритм для аутентификации пользователя. Предусмотрены параметры HMAC-MD5 и HMAC-SHA.</li> <li>• <b>Пароль аутентификации:</b> ключ аутентификации, используемый для HMAC.</li> <li>• <b>Протокол безопасности:</b> выберите используемый тип шифрования для ключа проверки подлинности: AES или DES. Использование этой функции возможно только, если выбран параметр <b>Аут. и безопасность</b> для <b>Режима безопасности</b>.</li> <li>• <b>Личный пароль:</b> строка, используемая для шифрования ключа проверки подлинности в алгоритме защиты конфиденциальности.</li> </ul>
Параметры встроенного веб-сервера	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Имя пользователя встроенного веб-сервера:</b> Укажите имя пользователя встроенного веб-сервера.</li> <li>• <b>Пароль для входа в систему встроенного веб-сервера:</b> Укажите пароль для встроенного веб-сервера.</li> <li>• <b>Порт встроенного веб-сервера:</b> Введите номер порта встроенного веб-сервера.</li> </ul>
Параметры локального устройства	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Имя пользователя учетной записи Windows:</b> Укажите имя пользователя учетной записи Windows.</li> <li>• <b>Пароль учетной записи Windows:</b> Укажите пароль учетной записи Windows.</li> </ul>


## Сбор данных устройства

### Расписание сбора данных

Можно настроить расписание для сбора данных о состоянии всех устройств, зарегистрированных в программе SyncThru™ 6.


### Добавление расписания

Чтобы добавить новое расписание сбора данных, выполните следующие действия.


1. Нажмите кнопку **Параметры**.
2. На левой панели выберите **Устройство > Сбор данных устройств**.
3. Нажмите кнопку  в выбранном поле **Расписания сбора данных**.  
Откроется окно **Добавить расписание**.
4. Укажите имя и выберите периодичность запуска расписания.
5. Нажмите **Настроить список свойств**.
6. Переместите свойства, данные о которых необходимо собрать, из левой панели в правую.
7. Нажмите **ОК**.
8. Нажмите **Добавить**.



### Удаление расписания

1. Нажмите кнопку **Параметры**.
2. На левой панели выберите **Устройство > Сбор данных устройств**.
3. Выберите расписание, которое необходимо удалить.
4. Нажмите кнопку  в выбранном поле **Расписания сбора данных**.  
Подтвердите удаление.

### Изменение расписания

1. Нажмите кнопку **Параметры**.
2. На левой панели выберите **Устройство > Сбор данных устройств**.
3. Выберите расписание, которое необходимо изменить.
4. Нажмите кнопку .  
Откроется окно редактирования.
5. Измените необходимые свойства и нажмите **Изменить расписание**.

### Запуск задания сбора данных

1. Нажмите кнопку **Параметры**.
2. На левой панели выберите **Устройство > Сбор данных устройств**.
3. Выберите расписание для начала выполнения.
4. Нажмите кнопку **Запустить сбор сейчас**.
5. Нажмите **Да**.

### Журнал сбора данных

Можно просмотреть завершенные задания по сбору данных.

#### Просмотр задания

1. Нажмите кнопку **Параметры**.
2. На левой панели выберите **Устройство > Сбор данных устройств**.
3. В разделе **Журнал сбора данных** выберите задание.
4. Нажмите **Список свойств**.  
Откроется окно **Список свойств** с информацией, которая была получена во время выполнения задания по сбору данных.
5. Нажмите **Заккрыть**.

### Удаление расписания

1. Нажмите кнопку **Параметры**.
2. На левой панели выберите **Устройство > Сбор данных устройств**.
3. В разделе **Журнал сбора данных** выберите задания, которые необходимо удалить.
4. Нажмите **Удалить**.  
Подтвердите удаление.

### Блокированные устройства

Можно заблокировать устройства, которыми не требуется управлять с помощью SyncThru™ 6. Устройства добавляются в список **Блокированные устройства** при удалении из раздела **Список устройств** с использованием параметра **Удалить устройства из системы и блока**.

Заблокированные устройства не добавляются в область **Список устройств** при поиске устройств программой SyncThru™ 6. Чтобы изменить эти параметры, выберите меню **Параметры**, затем на левой панели выберите **Устройство > Блокированные устройства**.

Если требуется управлять заблокированными устройствами, удалите их из списка **Блокированные устройства**. После этого SyncThru™ 6 сможет найти устройства и добавить их в **Список устройств**.




Заблокированные устройства неактивны в списке **Список обнаруженных устройств** (см. «Просмотр результатов поиска» на стр. 38).

### Уровни расходных материалов устройств



**Уровни расходных материалов в группе** используется для настройки отправки уведомлений относительно расходных материалов по группам моделей.

#### Добавление нового параметра

Чтобы добавить новый параметр **Уровни расходных материалов устройств**, выполните следующие действия.

1. Нажмите кнопку **Параметры**.
2. На левой панели выберите **Устройство > Уровни расходных материалов устройств**.
3. Нажмите кнопку .  
Откроется окно **Настройка параметров устройства**.




КОМПОНЕНТ	ОПИСАНИЕ
Параметры уровня тонера	<ul style="list-style-type: none"> <li><b>Нет тонера.</b> Процент остатка тонера, при котором будет выдаваться сообщение о том, что тонер закончился.</li> <li><b>Заканчивается тонер.</b> Процент остатка тонера, при котором будет выдаваться сообщение о том, что тонер заканчивается.</li> <li><b>"Мало тонера" - ранее предупреждение:</b> Процент остатка тонера, при котором будет выдаваться сообщение "Мало тонера" - ранее предупреждение.</li> </ul>
Группы устройств Динамические группы	Группы для выбора устройств.
	Нажмите эту кнопку, чтобы добавить новое устройство в список.
	Нажмите эту кнопку, чтобы удалить устройство из системы. Эта кнопка активна только в том случае, если устройство выбрано в списке.
Настройки подключения	См. «Настройки соединения» на стр. 25. Эта кнопка активна только в том случае, если устройство выбрано в списке.
Фильтр	Сортирует устройства в списке по выбранным критериям.

- Настройте **Параметры уровня тонера** и выберите устройства.
- Нажмите **ОК**.

### Удаление параметра

Чтобы удалить параметр **Уровни расходных материалов устройств**, выполните следующие действия.


- Нажмите кнопку **Параметры**.
- На левой панели выберите **Устройство > Уровни расходных материалов устройств**.
- Выберите параметры в списке.
- Нажмите кнопку  .  
Подтвердите удаление.

### Уровни расходных материалов в группе

**Уровни расходных материалов в группе** используется для настройки отправки уведомлений относительно расходных материалов по группам моделей.

#### Добавление нового параметра

Чтобы добавить новый параметр **Уровни расходных материалов устройств**, выполните следующие действия.


- Нажмите кнопку **Параметры**.
- На левой панели выберите **Устройство > Уровни расходных материалов в группе**.
- Нажмите кнопку  .  
Откроется окно **Настройка группы моделей**.

КОМПОНЕНТ	ОПИСАНИЕ
Параметры уровня тонера	<ul style="list-style-type: none"> <li><b>Нет тонера.</b> Процент остатка тонера, при котором будет выдаваться сообщение о том, что тонер закончился.</li> <li><b>Заканчивается тонер.</b> Процент остатка тонера, при котором будет выдаваться сообщение о том, что тонер заканчивается.</li> <li><b>"Мало тонера" - ранее предупреждение:</b> Процент остатка тонера, при котором будет выдаваться сообщение "Мало тонера" - ранее предупреждение.</li> </ul>
Выберите параметры группы модели устройств	Группы моделей, для которых возможна настройка параметров. Эта возможность предусмотрена только для устройств Samsung.

- Настройте **Параметры уровня тонера** и выберите группы моделей.
- Нажмите **ОК**.

## Удаление параметра

Чтобы удалить параметр **Уровни расходных материалов в группе**, выполните следующие действия.

1. Нажмите кнопку **Параметры**.
2. На левой панели выберите **Устройство > Уровни расходных материалов в группе**.
3. Выберите параметры в списке.
4. Нажмите кнопку  и подтвердите удаление.

## Учет

### Параметры учета

**Учет заданий** позволяет управлять учетом заданий непосредственно для программы SyncThru™ 6.

КОМПОНЕНТ	ОПИСАНИЕ
Код доступа по умолчанию	При включении параметра <b>Учет заданий</b> для устройств программа SyncThru™ 6 использует это значение в качестве кода доступа, если не введен другой код. Здесь можно изменить код доступа по умолчанию. Если другой код не задан, SyncThru™ применяет значение <b>Код доступа по умолчанию</b> .
Сбросить интервал использования	При включении параметра <b>Учет заданий</b> необходимо периодически сбрасывать информацию об использовании учета. Например, если в компании каждому сотруднику разрешено печатать 100 страниц в месяц, это значение можно задать для каждого месяца. Если необходимо проверять использование раз в квартал для выставления счетов, установите для этого значения конец каждого 3-х месяцев.
Интервал сбора сведений о заданиях	SyncThru™ периодически собирает все сведения о заданиях, получаемые от устройств. Этот параметр определяет интервал такого сбора данных. Вы можете изменить этот интервал в зависимости от своих требований.
Отправить электронное сообщение пользователю о лимите использования	Если выбран этот параметр, и для него указано значение лимита использования (в процентах), программа SyncThru™ отправит электронное сообщение, когда это значение будет достигнуто. Пользователь, получивший сообщение, может попросить администратора повысить его лимит.
Интервал отправки уведомлений	интервал отправки уведомлений по электронной почте.
Отправлять электронное сообщение	можно отправлять копию уведомлений другим людям, например менеджеру устройств, для справки.

# Архивация и восстановление

В этой главе содержатся инструкции для архивации и восстановления баз данных и параметров программы SyncThru™ 6.

## Приступая к работе

Архивация баз данных программы SyncThru™ 6 является важным средством обеспечения сохранности информации на случай возникновения непредвиденных обстоятельств. Сохраненные копии баз данных можно восстановить из резервных файлов для обеспечения бесперебойной работы устройств.

### Ограничения

Ниже приведено описание существующих ограничений, предусмотренных для резервных файлов.

- Поддерживаются только системы PostgreSQL и Microsoft SQL.
- Архивация и восстановление возможны только для целой базы данных.
- Архивация и восстановление предусмотрены только для баз данных одинакового типа: восстановление базы данных в системе PostgreSQL с использованием резервного файла Microsoft SQL невозможно.
- Архивация и восстановление возможны только для баз данных программы SyncThru™ 6.

### Предварительные требования

Перед архивацией базы данных SyncThru™ 6 выполните одну из приведенных ниже процедур.

1. Установите программу SyncThru™ 6.
2. Убедитесь, что база данных содержит данные для архивации (то есть, для выполнения операций с использованием SyncThru™ 6).
3. Закройте SyncThru™ 6 (см. «Остановка SyncThru™ 6» на стр. 13) и убедитесь, база данных не используется другими приложениями.
4. Приложение для архивации и восстановления будет установлено в **<Папка установки SyncThru 6>\Tools\BackupRestore**.
5. Установите Java 5 или Java 6 и укажите для переменной среды JAVA\_HOME папку установки Java (обычно это **<Папка установки SyncThru 6>\Tools\jre1.6.0\_30**).

Или

1. Установите программу SyncThru™ 6.
2. Отредактируйте файлы backup.bat и restore.bat, указав в них вместо всех строк %java\_home% с расположением папки установки Java папку установки программы SyncThru™ 6 (обычно это **<Папка установки SyncThru 6>\Tools\jre1.6.0\_30**).

## Архивация

Для архивации базы данных программы SyncThru™ 6 выполните следующие действия.

1. Отредактируйте файл backup.properties и настройте параметры соединения для архивируемой базы данных.



Для параметров подключения можно использовать данные из файла db.properties, который находится в папке **<Папка установки SyncThru 6>\UniThruTarget Platform**.

2. Отредактируйте файл configuration\_files.properties и добавьте файлы, которые необходимо заархивировать.



Пути файлов должны соответствовать пути корневой папки установки программ.

3. Активируйте файл backup.bat.
4. Укажите путь корневой папки установки программы (например, **C:\Program Files\Samsung Network Printer Utilities\SyncThru Admin 6**).
5. В случае успешного выполнения архивации отобразится подобное сообщение:
  - Расположение папки архивации базы данных: .../BackupRestore/backup/data/
  - Расположение папки конфигурации базы данных: .../BackupRestore/backup/config/
  - Расположение файла архива: .../BackupRestore/backup\_....bk
6. Удалите все новые файлы, созданные в папках, кроме файла с расширением .bk.
7. Убедитесь, что файл с расширением .bk, который является файлом архива .zip, содержит две папки: config и data.

Папка "config" содержит файлы из каталога платформы программы, а в папке "data" находятся два файла xml: db.schema-<сервер базы данных>.xml и db.data-<сервер базы данных>.xml.

## Восстановление

---

Для восстановления базы данных программы SyncThru™ 6 выполните следующие действия.

1. При помощи клиента базы данных удалите и снова создайте базы данных программы.
2. Отредактируйте файл restore.properties и укажите параметры подключения для восстанавливаемой базы данных.



Для параметров подключения можно использовать данные из файла db.properties, который находится в папке **<Папка установки SyncThru 6>\UniThruTarget Platform**.

3. Активируйте файл restore.bat.
4. Укажите путь корневой папки установки программы (например, **C:\Program Files\Samsung Network Printer Utilities\SyncThru Admin 6**).
5. Выберите имя файла архива, который был создан во время процедуры архивации.



Этот файл должен находиться в той же папке, что и файл restore.bat.

6. После завершения восстановления должны отобразиться два сообщения: "Database Restore Completed!" (Восстановление базы данных завершено) и "Восстановление файлов конфигурации завершено".
7. Проверьте правильность восстановленных данных.
8. Убедитесь, что содержимое файла восстановления не содержит ошибок.
9. Откройте программу SyncThru™ 6 с восстановленной базой данных.

# Поддержка данных

## Содержание главы:

- База MIB
- Матрица данных
- Роли

## База MIB

### Общая поддержка

SyncThru™ 6 собирает и обрабатывает информацию о принтерах с помощью SNMP-запросов. Объем собираемой информации и доступные функции зависят от возможностей ответа на SNMP-запросы, которые поддерживает принтер.

### Устройства, поддерживаемые SyncThru™ 6

Все устройства печати и обработки изображений, подключенные к сети, которая поддерживает SNMP, и поддерживающие стандартную базу MIB для принтеров (RFC 1759).

Сетевые принтеры и МФП, поддерживающие SNMP, должны соответствовать следующим стандартам RFC:

- RFC 1213 (MIB-II for TCP/IP)
- RFC 1759 (Printer MIB v1)
- RFC 3805 (Printer MIB v2)
- RFC 3806 (Printer Finishing MIB)
- RFC 1514/RFC 2790 (Host Resources MIB v1, v2)

### Частная база MIB Samsung

Для устройств Samsung программа SyncThru™ 6 предлагает значительно более широкие функции и возможности.

- Samsung Host Resources MIB
- Samsung Service Monitor MIB
- Samsung Diagnostics MIB
- Samsung File Storage MIB
- Samsung General MIB

## Матрица данных

### Данные и информация

SyncThru™ 6 собирает с устройств необработанные данные, такие как данные о состоянии устройства, и создает на их основе полезную информацию. В таблице ниже представлены категории данных, поддерживаемые в SyncThru™ 6.

	ДАННЫЕ	СВЕДЕНИЯ
	Необработанные данные с устройств	<ul style="list-style-type: none"><li>• Обычно для анализа, отчетов или информационной панели</li><li>• Информация, полученная на основе необработанных данных</li></ul>
Устройство	<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Такие свойства, как название модели:</b> Эти данные выводятся в меню <b>Управление устройствами</b>.</li><li>• <b>Файлы:</b> Хранилище файлов для обновления программного обеспечения, файлы шрифтов, макросов и форм.</li><li>• <b>Оповещения</b></li></ul>	В меню <b>Отчет</b> можно просмотреть различные отчеты, включая прогнозирующие. Вдобавок <b>Информационная панель</b> предоставляет полезные статистические сведения для более эффективного наблюдения за устройствами. Более того, можно получать уведомления, не используя программу SyncThru™ 6. Это дает возможность управлять устройствами, не подходя к ним.
Пользователь	<ul style="list-style-type: none"><li>• Учетные записи и роли пользователей.</li><li>• Параметры использования и разрешения (если установлен модуль <b>Учет заданий</b>).</li></ul>	SyncThru™ 6 предоставляет пользователям настраиваемый интерфейс. Если установлен модуль <b>Учет заданий</b> , доступны различные отчеты, основанные на необработанных данных.

	ДАННЫЕ	СВЕДЕНИЯ
Сама программа SyncThru™ 6	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Параметры конфигурации сервера</li> <li>• Справка</li> <li>• Журналы</li> <li>• Активные задания</li> </ul>	

### Сбор данных с устройств

Сбор данных устройств является одним из важнейших заданий, выполняемых программой SyncThru™ 6, так как основное предназначение SyncThru™ 6 – это управление устройствами. Устройства могут иметь сотни свойств, и все из них невозможно получить в реальном времени, поэтому в SyncThru™ 6 определены описанные далее категории свойств.

КАТЕГОРИЯ	ОПИСАНИЕ	СВОЙСТВА	ХРАНЕНИЕ В БАЗЕ ДАННЫХ	ОБНОВЛЕНИЕ БАЗЫ ДАННЫХ	ИНТЕРВАЛ ОБНОВЛЕНИЯ ПО УМОЛЧАНИЮ
Подлинность	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Используется для определения устройств</li> <li>• Не изменяется после инициализации</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Аппаратный адрес</li> <li>• Серийный номер</li> </ul>	Да	Нет	Н/д
Свойства. 1	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Сбор данных, часто для наблюдения за состоянием устройства</li> <li>• Постоянно изменяется</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Состояние устройства</li> </ul>	Да	Да	10 минут
Свойства. 2	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Периодический сбор данных</li> <li>• Изменяется, но реже, чем свойства Properties.1</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Предупреждения</li> <li>• Расходные материалы</li> <li>• Счетчики использования</li> <li>• Общее число страниц</li> <li>• Число цветных страниц</li> <li>• Число черно-белых страниц</li> </ul>	Да	Да	1 час
Свойства. 3	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Периодический сбор данных</li> <li>• Изменяется редко</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Расположение</li> <li>• Наименование модели</li> <li>• Имя узла</li> <li>• Файлы хранилища</li> <li>• Сведения о лотках и другие свойства</li> </ul>	Да	Да	24 часа

## Роли

Приведенные ниже таблицы основаны на RFC3805.

### Назначение ролей

Приведенную ниже таблицу можно использовать для назначения ролей пользователям.

ОБЛАСТЬ	ОПИСАНИЕ	ФУНКЦИЯ SYNSTRU™ 6	РОЛЬ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ
Уведомление о событиях	Получение уведомлений о возникновении заданного события принтера. События могут быть разного типа (предупреждения, ошибки, завершение задания и т. д.).	Выберите меню <b>Параметры &gt; Устройство &gt; Список оповещений</b> .	<ul style="list-style-type: none"><li>Оператор</li><li>Технический специалист</li></ul>
Настройка принтера	Запрос текущей конфигурации принтера	Чтобы открыть окно <b>Конфигурация</b> , выберите <b>Устройство &gt; Управление устройствами &gt; выберите устройства, параметры которых необходимо настроить, &gt; вкладка Настройка параметров устройства</b> .	<ul style="list-style-type: none"><li>Менеджер системы</li><li>Установщик</li></ul>
Расходные материалы принтера	Определение текущего состояния расходных материалов принтера	<ul style="list-style-type: none"><li>Выберите меню <b>Информационная панель</b>.</li><li>Выберите <b>Устройство &gt; Управление устройствами</b>.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>Оператор</li><li>Планировщик</li><li>Специалист по учету</li></ul>
Внутреннее состояние принтера	Определение текущего состояния принтера.	<ul style="list-style-type: none"><li>Выберите меню <b>Информационная панель</b>.</li><li>Выберите <b>Устройства &gt; Управление устройствами</b>.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>Оператор</li><li>Технический специалист</li><li>Менеджер системы</li></ul>

### Задачи, соответствующие различным ролям

В таблице ниже объясняются различные роли.

РОЛЬ	ОПИСАНИЕ
Пользователь (ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ)	Человек или приложение, которые отправляют задания печати на принтер. Обычно считается конечным пользователем в среде печати.
Оператор (ОП)	Лицо, отвечающее за ежедневное обслуживание устройства, в том числе за такие задачи, как загрузка бумаги в лотки, очистка заполненных выходных лотков, замена картриджей с тонером, устранение простых замятий бумаги и т. д.
Технический специалист (ТЕХ)	Лицо, ответственное за ремонт сбойных устройств, проведение регулярных профилактических работ и другие задачи, которые требуют глубокого знания устройства принтеров. Это может быть представитель службы технической поддержки производителя или другой его представитель, прошедший специальное обучение.
Менеджер системы (МНДЖ)	Лицо, отвечающее за настройку и устранение неполадок компонентов среды печати, в том числе связанных с принтерами, очередями печати и сбоями сети. Это лицо обычно обеспечивает общую работоспособность компонентов системы и отвечает за координацию работы лиц с другими ролями.
Служба поддержки (СПРАВКА)	Лицо, ответственное за поддержку пользователей по вопросам, связанным с печатью, включая обучение и устранение проблем.
Менеджер активов (МА)	Лицо, отвечающее за управление активами системы печати организации (в основном принтерами). Должен быть способен постоянно определять и отслеживать расположение принтеров.
Планировщик (ПЛ)	Лицо, отвечающее за постоянное отслеживание использования ресурсов печати для планирования приобретения принтеров и их размещения.
Установщик (УСТ)	Лицо или приложение, отвечающее за установку или настройку компонентов системы печати в локальной системе.

РОЛЬ	ОПИСАНИЕ
Специалист по учету (СПУ)	Лицо, отвечающее за постоянное отслеживание использования ресурсов печати для взимания платы с пользователей ресурсов.



# Устранение неполадок

В этой главе изложены рекомендации по действиям при возникновении ошибок в работе устройства.

## Общие ошибки

### Не удается получить доступ к SyncThru™ 6 с помощью веб-браузера



Если вы используете браузер Firefox, а в приложении SyncThru включен протокол HTTPS, возможно появление проблем с доступом к SyncThru. Чтобы решить эту проблему, выполните следующие действия.

1. Перейдите в меню Firefox > **Инструменты**.
2. Перейдите на вкладку **Дополнительные** > **Шифрование**.
3. Уберите флажок отметку в поле "Использовать TLS 1.0" и нажмите **ОК**.

#### Действия пользователя

- Убедитесь, что введен правильный URL-адрес и номер порта.
- Проверьте, поддерживается ли браузер программой SyncThru™ 6.
- Обратитесь к администратору.

#### Действия администратора

- Проверьте, работает ли SyncThru™ 6. Если сервер не работает, перезапустите службу. Если служба не работает, перезапустите систему.
- Проверьте, удается ли получить доступ к SyncThru™ 6 с хост-компьютера, на котором установлен SyncThru™ 6. Если к SyncThru™ 6 можно получить доступ с этого компьютера, но не с удаленных компьютеров, возможно, существует проблема с сетью, препятствующая связи между браузером и компьютером SyncThru™ 6.
  - Обратитесь к администратору сети. Необходимо проверить политику сети, особенно параметры безопасности.
  - Проверьте параметры безопасности удаленного компьютера, например настройки брандмауэра. Эта проблема может быть вызвана тем, что номер порта службы SyncThru™ 6 блокируется диспетчером сети или брандмауэром.
  - Эта проблема может быть связана с тем, что при установке не были проверены параметры брандмауэра. Проверьте их. По умолчанию SyncThru™ 6 автоматически настраивает исключения брандмауэра.

### Не удается загрузить файлы на сервер SyncThru™ 6

#### Использование браузера Internet Explorer

Если вы используете браузер Internet Explorer, а в приложении SyncThru™ 6 включен протокол HTTPS, возможно появление проблем с загрузкой файлов на сервер SyncThru™ 6. Чтобы решить эту проблему, выполните следующие действия.

1. Перейдите в меню Internet Explorer > **Инструменты**.
2. Нажмите **Параметры сети** и выберите вкладку **Дополнительно**.
3. В разделе **Свойства обозревателя** уберите отметку в поле "TLS 1.0" в поле **Безопасность**.
4. Нажмите кнопку **ОК**, чтобы сохранить изменения.

#### Использование Firefox, Chrome или Safari

Для браузеров Firefox, Chrome или Safari загрузка файлов на сервер SyncThru™ 6 не поддерживается.

### Не удается открыть контекстную справку в SyncThru™ 6

Если вы используете браузер Safari, а в приложении SyncThru™ 6 включен протокол HTTPS, возможно появление проблем с открытием контекстной справки в SyncThru™ 6. Чтобы устранить эту проблему, выполните следующие действия.


1. На панели инструментов браузера щелкните значок **Настройки**.
  2. Уберите отметку в поле **Блокировать всплывающие окна**.
- или
1. Откройте меню **Правка** и уберите отметку в поле **Блокировать всплывающие окна**.

### Не удается найти некоторые сетевые устройства

#### Действия администратора

- Убедитесь, что устройства включены.
  - В меню **Пуск** ОС Windows выберите пункт **Выполнить** и введите **cmd**. Откроется окно. Введите **ping** и указанный IP-адрес, чтобы проверить сетевое подключение.
- Возможно, возникли проблемы со связью на устройствах. Проверьте параметры сети на устройствах,

например состояние протокола.

- Проверьте имена сообществ SNMP. Имена сообщества SNMP GET должны включать **public**.
- Если известны IP-адреса устройств, которые требуется найти, используйте для их добавления кнопку  в разделе **Список устройств**.
- Если применялся метод поиска **Широковещательная рассылка**
  - Выполните поиск при меньшей загрузке сети. Если сеть загружена, SyncThru™ 6 может не найти некоторые устройства.
  - Используйте другой метод поиска, например, **Диапазон IP-адресов** или **Импорт из CSV**. Если некоторые устройства относятся к другой подсети, метод **Широковещательная рассылка** может не дать результатов.
- Если применялся метод поиска **SLP**
  - Убедитесь, что устройства поддерживают многоадресную рассылку. В противном случае используйте другой метод.
  - Проверьте, включена ли поддержка многоадресной рассылки для маршрутизатора. Если нет, то пакеты не отправляются из маршрутизатора. Попросите администратора сети включить многоадресную рассылку на маршрутизаторе.
- Если применялся метод поиска **Диапазон IP-адресов**
  - Убедитесь, что заданный для поиска **диапазон IP-адресов** соответствует проверяемой сети. Система сетевого мониторинга может посчитать поиск атакой на сеть. При использовании данного метода сообщите об этом администратору сети.
  - Если SyncThru™ 6 не сможет найти устройства после выполнения указанных действий, возможно, на устройствах возникла проблема с сетью. Проверьте параметры сети на устройствах, например состояние протокола.

## Не удается найти локальные устройства

Устройство, подключенное к удаленному компьютеру в локальной сети, не удается найти.

### Действия администратора

- Проверьте правильность учетной записи и пароля локального устройства, указанные для поиска. У этой учетной записи должны быть привилегии администратора на удаленном компьютере.
- Если удаленный компьютер работает под управлением Windows XP/Vista и не входит в домен, убедитесь, что на нем не отключена учетная запись "Гость". Кроме того, необходимо снять отметку в поле **Простой общий доступ к файлам в проводнике Windows**.
- Служба WMI использует DCOM для связи с удаленным компьютером. Если применяется сетевой брандмауэр, его необходимо правильно настроить для обеспечения связи DCOM. Сведения о настройке сетевого брандмауэра см. в руководстве пользователя. Если в системе используется встроенный брандмауэр Windows XP, см. руководство пользователя Windows.



Дополнительные сведения о решениях проблем с DCOM и WMI можно найти на веб-сайте корпорации Microsoft (<http://www.microsoft.com>).

## Поиск локальных устройств не дал результатов


В последней версии ОС Windows поиск локальных устройств не даст результатов, если служба SyncThru™ 6 запущена с учетной записью пользователя локальной системы.

### Действия администратора

- Одним из вариантов решения этой проблемы является запуск службы SyncThru™ 6 с учетной записью администратора.
- Эта проблема все еще находится на стадии изучения.

## Отображается неправильное состояние устройства

### Действия пользователя и администратора

- При загрузке сети или высоком уровне трафика SyncThru™ 6 может пропускать некоторые пакеты.
  - Убедитесь, что устройство включено.
  - Обновите список устройств, нажав кнопку .
  - Если проблема повторится, обратитесь к администратору сети с вопросом о состоянии подключения.

## Не выводится состояние локального устройства

SyncThru™ 6 обнаружила локальное устройство, но информация о его состоянии не выводится.

### Действия администратора

В ходе поиска локальных устройств для устройств Samsung отображается дополнительная информация, при условии что на удаленном компьютере установлен компонент **WMI Provider**, а локально подключенное устройство поддерживает специальный USB-интерфейс Samsung. Компонент **WMI Provider** автоматически устанавливается на удаленном компьютере во время поиска локальных устройств. **WMI Provider** поддерживает только устройства, подключенные через интерфейс USB. Если устройство может предоставлять дополнительные сведения, будет отображаться состояние.

- Проверьте, разрешает ли брандмауэр доступ к сети для программы SyncThru™ 6.
- Если на удаленном компьютере установлена операционная система Microsoft Windows 2003 Server, возможно, потребуется добавить **MSI WMI Provider** с помощью компонента **Установка и удаление программ панели управления**. Используйте функцию **Установка и удаление компонентов Windows**.

## Загрузка и обновление программного обеспечения выполняется слишком долго

### Действия администратора

- В сети может существовать серьезная проблема со связью. Обратитесь к администратору сети.
- Возможно, проблема связана с размером файла. Загрузка и обновление крупных файлов занимает больше времени.

## При выборе устройства в меню Хранилище файлов не выводится список файлов (шрифтов, макросов и форм)

- Проверьте, выполняются ли указанные ниже условия.
  - Выбранное устройство находится в сети.  
Способ проверки: В меню **Пуск** ОС Windows выберите пункт **Выполнить** и введите **cmd**. Введите в окне командной строки **ping** и указанный IP-адрес, чтобы проверить сетевое подключение.
  - Выбранное устройство поддерживает функцию **Хранилище файлов** программы SyncThru™ 6.
  - На устройстве есть по крайней мере один файл. Возможно, проблема вызвана отсутствием файлов на устройстве.

Если проблема не устранена, обратитесь к администратору сети.

## При успешной загрузке файлов на заданные устройства указывается, что произошел сбой

- Проверьте правильность указанных ниже параметров.
  - Проверьте, нет ли на компьютере с SyncThru™ 6 другого SNMP-сервера ловушек. Такой сервер может перехватывать прерывания на порту 162, поэтому SyncThru™ 6 не может получать прерывания. Поэтому всегда указывается сбой, так как SyncThru™ 6 определяет, что время ожидания подключения истекло.
  - Если программа SyncThru™ 6 установлена в ОС Windows XP с пакетом обновлений 2, необходимо добавить порт 162 в **список исключений брандмауэра Windows** в **Центре обеспечения безопасности Windows**. (Если вы сняли флажки в параметрах брандмауэра во время установки, необходимо установить их.)

## Журнал настройки параметров всегда содержит сведения о сбое

- Проверьте правильность указанных ниже параметров.
  - Убедитесь, что устройство поддерживает частные базы MIB Samsung. (Все элементы в окне **Настройка параметров** связаны с данными MIB внутри устройства. Только параметры **Размещение**, **Контакт** и **Имя узла** относятся к общедоступной базе MIB (спецификация RFC1213). См. раздел «База MIB» на стр. 85.
  - Убедитесь, что имя **SNMP: запись сообщества** на устройствах задано верно. Параметры SNMP необходимы, поскольку в этой **Настройка параметров** используется команда SNMP SET.
  - Убедитесь, что имена **SNMP: запись сообщества** у вашего устройства и у SyncThru™ 6 **SNMP: запись сообщества** совпадают. В противном случае обмен данными по протоколу SNMP между устройством и SyncThru™ 6 всегда будет завершаться сбоем. (Дополнительные сведения см. в «Подключение» на стр. 78).

## Не удается найти устройства, используя поиск LDAP

- Проверьте, правильно ли указан порт общего принтера Windows. При поиске устройств поддерживается только один формат порта принтера — IP\_<ip-адрес> (различия строчных и прописных букв не учитываются). Например: IP\_19.168.1.100. Если для поиска устройств, подключенных к сети, используется каталог **Active Directory**, система LDAP-поиска ищет общие принтеры Windows в этом каталоге. LDAP анализирует имя порта соответствующего общего принтера и извлекает из него IP-адрес принтера. Затем полученный IP-адрес используется для обмена данными. Если в имени порта IP-адрес указан неверно, соответствующее устройство найдено не будет.

## Не удается использовать некоторые порты для настройки параметров HTTP и HTTPS

- Ниже представлен список портов TCP, которые блокируются плеером Flash Player. При попытке использовать эти порты для HTTP или HTTPS может возникнуть ошибка.

ПОРТ	ИСПОЛЬЗОВАНИЕ	ПОРТ	ИСПОЛЬЗОВАНИЕ	ПОРТ	ИСПОЛЬЗОВАНИЕ	ПОРТ	ИСПОЛЬЗОВАНИЕ
20	ftp data	42	name	113	auth	587	smtp
21	ftp control	43	nickname	115	sftp	601	syslog
1	tcpmux	53	domain	117	uucp-path	636	ldap+ssl
7	echo	77	priv-rjs	119	nntp	993	ldap+ssl
9	discard	79	finger	123	ntp	995	pop3+ssl
11	systat	87	ttylink	135	loc-srv/ epmap	2049	nfs
13	daytime	95	supdup	139	netbios	4045	lockd
15	netstat	101	hostriame	143	imap2	6000	x11
17	qotd	102	iso-tsap	179	bgp		
19	chargen	103	gppitnp	389	ldap		
22	ssh	104	acr-nema	465	smtp+ssl		
23	telnet	109	pop2	512	uucp		
25	smtp	110	pop3	556	remotefs		
37	time	111	sunrpc	563	nntp+ssl		

Дополнительную информацию можно получить в руководстве разработчика AS3: [http://help.adobe.com/en\\_US/as3/dev/as3\\_devguide.pdf](http://help.adobe.com/en_US/as3/dev/as3_devguide.pdf)

# Часто задаваемые вопросы

В этой главе предлагаются ответы на часто задаваемые вопросы.

## Вопросы и ответы

### Как получить доступ к установленной программе SyncThru Web Admin Service?

#### Из веб-браузера

Введите один из следующих адресов:

- `http://имя_сервера.домен:номер_порта`
- `http://ip_адрес:номер_порта`



- Параметр «имя\_сервера.домен» — это имя узла SyncThru™ 6. Параметр «ip\_адрес» — это IP-адрес компьютера, на котором установлен SyncThru™ 6. Параметр «номер\_порта» — это номер порта, указанный при установке.

#### Из меню Пуск

В меню **Пуск** выберите пункты **Все программы > Samsung Network Printer Utilities > SyncThru™ 6 > SyncThru™ 6**.

### Поддерживает ли программа SyncThru™ 6 ОС Windows XP с пакетом обновлений 2?

SyncThru Web Admin Service поддерживает Windows XP с пакетом обновлений 2, если отключен брандмауэр или разрешены следующие порты:

- **5432**: номер порта PostgreSQL (если используется PostgreSQL);
- **8080**: порт HTTP по умолчанию (если для HTTP настроен другой порт, необходимо разрешить его);
- **8081**: порт HTTPS по умолчанию (если для HTTPS настроен другой порт, необходимо разрешить его);
- **427**: номер порта для поиска с использованием многоадресной рассылки SLP;
- **161**: порт обмена данными по протоколу SNMP;
- **162**: номер порта для ожидания прерываний;
- **5353**: номер порта для поиска с использованием mDNS.

### Где можно просмотреть сведения о версии SyncThru™ 6?

После установки программы SyncThru™ 6 откройте SyncThru™ 6 в поддерживаемом веб-браузере.

Щелкните вкладку **О программе**, которая расположена в правой верхней части браузера — там указана информация о версии и базе данных.

### Можно ли ускорить поиск устройств?

Самыми быстрыми методами поиска являются **Широковещательная рассылка** и **SLP**, а методы **Диапазон IP-адресов** и **Импорт из CSV** работают медленнее. Если поиск устройств выполняется медленно, прочтите рекомендации по выбору стратегии поиска в разделе **Поиск** (см. «Поиск устройств» на стр. 36). Кроме того, можно использовать параметры пассивного поиска.

В программе SyncThru™ 6 выберите меню **Параметры > Параметры > Управление устройствами > Поиск**. Пассивный поиск с использованием SLP или mDNS выполняется быстрее и не создает излишнего сетевого трафика.

При использовании параметра **Диапазон IP-адресов** обратите внимание на перечисленные ниже предупреждения.

- При использовании метода поиска **Диапазон IP-адресов** проверяется каждый IP-адрес. Если диапазон включает много неиспользуемых IP-адресов, их проверка программой SyncThru™ 6 может привести к замедлению поиска. Можно узнать схему IP-адресации и характеристики сетевой среды у администратора сети. Такая информация позволит ускорить поиск.
- Можно задать определенный диапазон IP-адресов, подходящий для сетевой среды.
- Чтобы использовать несколько отдельных операций поиска по методу **Диапазон IP-адресов**, можно запланировать поиск (см. раздел «Поиск устройств» на стр. 36).



Рекомендуется выполнять поиск с помощью SyncThru™ 6 в нерабочие часы. Все устройства должны быть включены на время поиска.

### В чем заключается смысл управления группами?

Группы устройств упрощают поиск устройств, проверку их состояния, проведение обслуживания и выполнение других административных задач. Например, можно создать группы устройств на основе физического расположения, а затем без труда наблюдать за ними или управлять ими.



Одно устройство может принадлежать к неограниченному числу групп.

### **Можно ли перейти к более ранней версии SyncThru™ 6, используя ту же базу данных?**

Переход к более ранним версиям SyncThru™ Admin 6 не поддерживается, так как мы не можем прогнозировать такие изменения, как изменение схемы базы данных. Это означает, что предыдущая версия не будет поддерживать преобразование схемы базы данных текущей версии SyncThru™ 6 в предыдущую версию. Если требуется переустановить предыдущую версию SyncThru™ 6, рекомендуется создать новую таблицу базы данных.

### **Как обратиться в службу технической поддержки принтеров Samsung по вопросам, связанным с SyncThru™ 6?**

Можно посетить веб-сайт Samsung: <http://www.samsungprinter.com>.

### **В диспетчере задач отображается несколько задач postgres.exe, хотя работает только одна база данных. Это нормальное поведение?**

Это нормальное поведение PostgreSQL. Для одной базы данных PostgreSQL создается 8–10 задач, которые отображаются в диспетчере задач.

# Сведения о безопасности

---

В этой главе описаны функции безопасности, реализованные в SyncThru™ 6.

## Содержание главы:

- SSL-связь (HTTPS)
- Аутентификация пользователей
- SNMPv3
- Учетные данные пользователей

## SSL-связь (HTTPS)

---

SSL (RFC5246) расшифровывается как Secure Sockets Layer (протокол защищенных сокетов). Это протокол шифрования, который обеспечивает безопасную связь в сети. Если включить SSL, все данные, передаваемые из браузера на сервер SyncThru™ 6, будут шифроваться.

Для настройки этого параметра выполните указанные ниже действия.

- В программе SyncThru™ 6 выберите меню **Параметры > Система > Безопасность HTTP**.

## Аутентификация пользователей

---

Для управления доступом на сервер SyncThru™ 6 поддерживается аутентификация. Если включить аутентификацию, программу SyncThru™ 6 смогут открывать только зарегистрированные пользователи. SyncThru™ 6 требует имя для входа и пароль.

Кроме того, у зарегистрированных пользователей могут быть различные роли, которые включают разрешения для операций с SyncThru™ 6.

Для настройки этого параметра выполните указанные ниже действия.

- В программе SyncThru™ 6 выберите меню **Параметры > Система > Управление ролями пользователя**.
- В программе SyncThru™ 6 выберите меню **Параметры > Система > Безопасность HTTP**.

## SNMPv3

---

Можно настроить параметры безопасности для устройств, которые поддерживают SNMPv3 (RFC2571). Эти устройства не будут создавать отчеты о состоянии до настройки параметров безопасности. Протокол SNMPv3 шифрует сведения, которые передаются между SyncThru™ 6 и устройствами.

Для настройки этого параметра выполните указанные ниже действия.

- В программе SyncThru™ 6 щелкните **Устройство > Управление устройствами**. Выберите устройство и нажмите кнопку **Настройки соединения**.
- В программе SyncThru™ 6 выберите меню **Параметры > Устройство > Соединение**.

## Учетные данные пользователей

---

Встроенные веб-серверы устройств Samsung поддерживают учетные данные пользователей (этот параметр можно задать в службе SyncThru Web Service: **Обслуживание > Безопасность**). Если этот параметр безопасности установлен, необходимо настроить учетные данные пользователей для SyncThru™ 6, так как некоторые возможности SyncThru™ 6 используют протокол HTTP. Это означает, что если включена защита устройства, только администратор службы SWS может выполнять задания с помощью SyncThru™ 6.

Для настройки этого параметра выполните указанные ниже действия.

- В программе SyncThru™ 6 щелкните **Устройство > Управление устройствами**. Выберите устройство и нажмите кнопку **Настройки соединения**.
- В программе SyncThru™ 6 выберите меню **Параметры > Устройство > Соединение**.

# Информация об открытом исходном коде

---

## Лицензия zlib/png

---

Этот продукт использует программное обеспечение которое распространяется под лицензией zlib/png

## Лицензия OpenSSL

---

Продукт содержит программное обеспечение разработанное Open SSL. Проект для использования в инструментарии Open SSL (<http://www.openssl.org/>)

Copyright (c) 1998-2008 Проект Open SSL Все права защищены.

Распространение и использование в виде исходных текстов и двоичных файлов, с изменениями или без них, разрешается при соблюдении следующих условий: При дальнейшем распространении исходного кода должно сохраняться вышеупомянутое уведомление об авторских правах, данный список условий и нижеследующий отказ от ответственности.

1. При дальнейшем распространении в виде двоичных файлов в документации и/или других материалах, прилагающихся при распространении, должно сохраняться вышеупомянутое уведомление об авторских правах, данный список условий и следующий отказ от ответственности.
2. Все рекламные материалы, в которых упоминаются функции или способ использования этого программного обеспечения, должны содержать следующее подтверждение:
3. Данный продукт включает программное обеспечение, разработанное в рамках проекта OpenSSL Project для использования в наборе средств OpenSSL Toolkit. (<http://www.openssl.org/>)"
4. Запрещается использовать имена «OpenSSL Toolkit» и «OpenSSL Project» при рекомендации или продвижении продуктов, созданных с помощью данного программного обеспечения, без предварительно подписанного разрешения. Заявления на получение письменного разрешения направляйте по адресу [openssl-core@openssl.org](mailto:openssl-core@openssl.org).
5. Без предварительного письменного разрешения компании OpenSSL Project запрещается присваивать продуктам, созданным с помощью данного программного обеспечения, название OpenSSL или каким-либо образом использовать название OpenSSL в имени продукта.
6. При распространении в любой форме необходимо сопровождать материалы следующим уведомлением:  
Данный продукт включает программное обеспечение, разработанное в рамках проекта OpenSSL Project для использования в наборе средств OpenSSL Toolkit. (<http://www.openssl.org/>)"

ДАННОЕ ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ПРЕДОСТАВЛЕНО OpenSSL PROJECT ``КАК ЕСТЬ'' И ЛЮБЫЕ ЯВНЫЕ ИЛИ НЕЯВНЫЕ ГАРАНТИИ, ВКЛЮЧАЯ, ПОМИМО ПРОЧЕГО, ПОДРАЗУМЕВАЕМЫЕ ГАРАНТИИ ПО ТОВАРНОМУ СОСТОЯНИЮ И ПРИГОДНОСТИ ДЛЯ ОПРЕДЕЛЕННОЙ ЦЕЛИ, ОТВЕРГАЮТСЯ. НИ ПРИ КАКИХ УСЛОВИЯХ OpenSSL PROJECT ИЛИ ПОСЛЕДУЮЩИЕ РАЗРАБОТЧИКИ НЕ НЕСУТ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ЗА КАКИЕ-ЛИБО ПРЯМЫЕ, КОСВЕННЫЕ, СЛУЧАЙНЫЕ, УМЫШЛЕННЫЕ, ИСКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ИЛИ ПОСЛЕДУЮЩИЕ УБЫТКИ (ВКЛЮЧАЯ, ПОМИМО ПРОЧЕГО, ПРИОБРЕТЕНИЕ ВЗАИМОЗАМЕНЯЕМЫХ ТОВАРОВ ИЛИ УСЛУГ; ПОТЕРЮ ВОЗМОЖНОСТИ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ, ДАННЫХ ИЛИ ПРИБЫЛИ; ПРЕРЫВАНИЕ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ, ВОЗНИКШИЕ КАКИМ-ЛИБО ОБРАЗОМ В ЛЮБОЙ ПРАВОВОЙ СИСТЕМЕ, БУДЬ ТО КОНТРАКТНАЯ, БЕЗУСЛОВНАЯ ОТВЕТСТВЕННОСТЬ ИЛИ НАРУШЕНИЕ ЗАКОННЫХ ПРАВ (ВКЛЮЧАЯ НЕБРЕЖНОСТЬ ИЛИ ИНОЕ ПРАВОНАРУШЕНИЕ) В РЕЗУЛЬТАТЕ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ДАННОГО ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ, ДАЖЕ В СЛУЧАЕ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЯ О ВОЗМОЖНОСТИ ПОДОБНЫХ УБЫТКОВ.

Данный продукт содержит криптографическое программное обеспечение, разработанное Эриком Янгом (Eric Young, [ey@cryptsoft.com](mailto:ey@cryptsoft.com)). Данный продукт содержит программное обеспечение, разработанное Тимом Хадсоном (Tim Hudson, [tjh@cryptsoft.com](mailto:tjh@cryptsoft.com)).



Лицензия Apache

Версия 2.0, январь 2004

<http://www.apache.org/licenses/>

### УСЛОВИЯ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ, ВОСПРОИЗВЕДЕНИЯ И РАСПРОСТРАНЕНИЯ

- 1. Термины.** Термин «Лицензия» означает условия использования, копирования и распространения, изложенные в Разделах 1-9 настоящего документа. Термин «Лицензиар» относится к владельцу авторских прав или юридическому лицу, которое уполномочено владельцем авторских прав для предоставления Лицензии. Термин «Юридическое лицо» означает объединение действующей организации и всех прочих организаций, которые управляют, управляются, или находятся под общим управлением данного лица. В применении к данному термину, «управление» означает (i) право напрямую или косвенно осуществлять управление такой организацией на основании контракта или иным образом, либо (ii) право собственности на пятьдесят процентов (50%) или более акций, выпущенных в обращение, либо (iii) бенефициарное владение такой организацией. Термин «Вы» или «Ваш» означает частное или юридическое лицо, которое пользуется правами в соответствии с данной Лицензией. Форма «Источник» означает предпочтительную форму внесения изменений, включая исходный программный код, исходной документацией и конфигурационными файлами, но не ограничиваясь ими. Форма «Объект» означает всякую форму, являющуюся результатом автоматического преобразования или трансляции формы источника, включая, но не ограничиваясь объектным кодом, сгенерированной документацией или конвертацией в прочие виды носителей информации. Термин «Произведение» означает авторское произведение, в форме источника или объекта, предоставленное согласно Лицензии, как обозначено в уведомлении об авторских правах, которое включено или прикреплено к произведению (пример приводится ниже в Приложении). Термин «Производные произведения» означает произведение, в форме источника или объекта, которое основано на (или получено из) произведении и по отношению к которому все редакторские правки, примечания, уточнения, или другие изменения, представляют в целом авторское произведение. Понятие Производные произведения не включает в себя произведения, которые обособлены от, или только связаны (или связаны по наименованию) с интерфейсами Произведения или его Производных произведений. «Последующая разработка» означает любое авторское произведение, включая исходную версию Произведения и любые изменения или дополнения к данному Произведению или его Производным произведениям, которые были намерено представлены Лицензиару для включения в Произведение владельцем авторского права или физическим или юридическим лицом, уполномоченным представлять изменения на правах владельца авторских прав. В рамках данного определения «представление» означает информацию в электронном, устном или письменном виде, отправленную Лицензиару или его представителям, включая, но не ограничиваясь передачей информации по электронной почте, через систему контроля исходного кода и систему контроля версий, под управлением или на правах Лицензиара с целью обсуждения и улучшения Произведения, но исключая информацию, которая выделена или письменно обозначена владельцем авторского права как «Не являющаяся Последующей разработкой». Под «Последующим разработчиком» подразумевается Лицензиар или физическое или юридическое лицо от имени которого Лицензиаром была получена Последующая разработка и впоследствии включена в Произведение.
- 2. Предоставление лицензии на авторское право.** В рамках условий использования данной Лицензии, каждый Последующий разработчик предоставляет Вам бессрчную, универсальную, неисключительную, свободную, неотзываемую лицензию на воспроизведение, открытую демонстрацию, открытое использование, сублицензирование и распространение Произведения и Производных произведений в форме источника или объекта.
- 3. Предоставление патентной лицензии.** В рамках данной Лицензии, каждый Последующий разработчик предоставляет Вам бессрчную, универсальную, неисключительную, свободную, неотзываемую (за исключением положений, приведенных в данном Отделе) патентную лицензию на изготовление, заказ на изготовление, использование, предложение о продаже, продажу, импорт или передачу Произведения, в тех случаях, когда лицензия относится только к патентным притязаниям, лицензируемыми Последующим разработчиком, и которые нарушают права своей (ими) Последующей (ими) разработкой (ами) или сочетанием из Последующей (их) разработки (ок) и Произведения, к которому эта (и) Последующая (ие) разработка (и) была (и) представлена (ы). Если Вы начинаете патентный спор против любой организации (включая встречный или перекрестный иск в судебном процессе) утверждая, что Произведение или Последующая разработка содержит прямое или косвенное нарушение патентного права, то любая патентная лицензия, переданная Вам согласно данной Лицензии на это Произведение, прекращает действовать с момента подачи документов о патентном споре.
- 4. Распространение.** Вы можете воспроизводить и распространять копии Произведения и его Производных произведений любым способом с изменениями или без, в форме источника или объекта, принимая во внимание то, что Вы действуете согласно следующим условиям:
  - a. Вы должны предоставить копию данной Лицензии любому получателю Произведения или Производных произведений, и
  - b. Вы должны внести в любые измененные Вами файлы хорошо заметную пометку о том, что они были изменены, а также
  - c. При дальнейшем распространении формы Источника любых Производных произведений Вы должны сохранять все заявления об авторских правах, патентах, товарных знаках и упоминаниях, присутствующие в форме Источника Произведения, за исключением тех заявлений, которые не касаются любой части Производных произведений, и
  - d. Если Произведение содержит текстовый файл "Notice", то любые Производные произведения, которые Вы

распространяете, должны включать его удобочитаемую копию, за исключением тех заявлений, которые не касаются любой части Производных произведений, по крайней мере, копия должна находиться в одном из следующих мест: в текстовом файле «Notice», распространяемом как часть Производных произведений; в форме Источника или документации, если таковая предоставляется наряду с Производными произведениями; или в процессе отображения, создаваемого, в случае если и где бы эти сторонние заявления не появились. Содержимое файла «Notice» предоставляется только для информационных целей и не изменяет Лицензию. Вы можете добавить в Производные произведения, которые Вы распространяете, свои собственные уведомления об использовании торгового знака наряду или как приложение к тексту Notice, принимая во внимание, что подобные дополнительные уведомления не могут быть истолкованы как изменение Лицензии.

Вы можете добавить к изменениям свое собственное заявление об авторских правах и можете предоставить дополнительные или другие лицензионные условия для использования, копирования или распространения Ваших модификаций, или для использования Производных произведений в целом, при условии, что Вы используете, копируете и распространяете Произведение в соответствии с условиями, изложенными в данной Лицензии.

5. **Предоставление последующих разработок.** Если Вы явно не утверждаете другого, любая Последующая разработка, намеренно представленная Вами Лицензиару для включения в Произведение, должна соответствовать условиям данной Лицензии без любых дополнительных условий. Несмотря на вышеизложенное, ничто в данном документе не может заместить или изменить условия отдельного лицензионного соглашения, которое вы могли заключить с Лицензиаром относительно Последующих разработок.
6. **Товарные знаки.** Данная Лицензия не дает разрешения на использование торговых наименований, товарных знаков, знаков услуг или названий продуктов, принадлежащих Лицензиару, за исключением ситуации, когда они могут потребоваться для обоснованного и обычного использования при описании источника Произведения и воспроизведения содержимого файла Notice.
7. **Отказ от гарантийных обязательств.** За исключением установленного соответствующим законом или письменным соглашением Лицензиар предоставляет Произведение (и каждый Последующий разработчик предоставляет Последующие разработки) "КАК ЕСТЬ" и любые явные или неявные гарантии, включая, без ограничений, гарантии ПРАВ СОБСТВЕННОСТИ, НАРУШЕНИЕ ПРАВ, КОММЕРЧЕСКОЙ ПРИГОДНОСТИ И ПРИГОДНОСТИ ДЛЯ ОПРЕДЕЛЕННОЙ ЦЕЛИ, ОТВЕРГАЮТСЯ. Вы несете ответственность исключительно за определение пригодности использования или распределения Произведения и принимаете любые риски связанные с осуществлением полномочий по данному Лицензионному соглашению.
8. **Ограничение ответственности.** Ни при каких условиях любой Последующий разработчик не несет ответственности перед Вами за убытки, включая любые прямые, косвенные, умышленные, случайные или последующие убытки любого характера проистекающие из данного Лицензионного соглашения или из использования или невозможности использования Произведения (включая, но не ограничиваясь, убытками, возникшими в результате потери деловой репутации, прекращении работы, аварии или неисправности или любых коммерческих убытков или потерь) даже если Последующий разработчик был предупрежден о возможности такого ущерба.
9. **Принятие гарантийных обязательств или Дополнительные обязательства.** В ходе распространения копий Произведения и его Производных произведений, Вы можете предложить и взимать плату за принятие обязательств по предоставлению поддержки, гарантийных обязательств, гарантии от убытков и других обязательств по ответственности и/или прав в соответствии с данной Лицензией. Тем не менее, принимая на себя подобные обязательства, Вы можете действовать только от своего собственного имени и под свою исключительную ответственность, не от имени любого другого Последующего разработчика, и только в случае, если вы согласны урегулировать, возместить убытки и защитить каждого Последующего разработчика от навлекенной ответственности и претензий, предъявленных Последующему разработчику, на основании принятия вами гарантийных обязательств или дополнительной ответственности.

#### ОКОНЧАНИЕ УСЛОВИЙ

#### ПРИЛОЖЕНИЕ: Как применить лицензию Apache к Вашему произведению

Чтобы применить лицензию Apache к вашему произведению, добавьте следующий стандартный текст с полями, заключенными в скобки "[ ]" замещенными вашей собственной идентифицирующей информацией. (Не включая скобки!) Текст должен быть исполнен в виде комментария, соответствующего формату файла. Также мы рекомендуем чтобы файл или родовое наименование, а также описание предмета содержались в "странице печати" как уведомление об авторском праве для облегчения идентификации в других архивах.

Copyright [гггг] [имя обладателя авторского права] Лицензировано под лицензией Apache, версия 2.0 ("Лицензия")  
Вы можете ознакомиться с Лицензией по адресу <http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>. За исключением установленного соответствующим законом или письменным соглашением программа распространяется "КАК ЕСТЬ" БЕЗ ГАРАНТИЙ ИЛИ УСЛОВИЙ ЛЮБОГО ВИДА, явных или подразумеваемых. См. Лицензию на конкретном языке для ознакомления с разрешениями и ограничениями, регулируемые ею.

## BSD

---

Copyright (c) 2003-2007, Теренс Пэпп (Terence Parr) Все права защищены.

Copyright 2001-2005 (C) MetaStuff, Ltd. Все права защищены.

Copyright (c) 1998-2004, Дрю Дэвидсон (Drew Davidson) и Люк Бланшар (Luke Blanshard). Все права защищены.

Частичный Copyright (c) 1996-2008 The PostgreSQL Global Development Group.

Частичный Copyright (c) 1994, Регенты Университета Калифорнии

Разрешается повторное распространение и использование произведения как в виде исходного кода, так и в двоичной форме, с изменениями или без, только при соблюдении следующих условий:

- При повторном распространении исходного кода должно сохраняться указанное выше уведомление об авторском праве, данный список условий и следующий отказ от гарантий
- При последующем распространении двоичного кода должна сохраняться указанная выше информация об авторском праве, данный список условий и последующий отказ от гарантий в документации и/или в других материалах, поставляемых при распространении.
- Ни наименование <организации>, ни наименование ее участников не может быть использовано поддержки или продвижения продуктов производных от указанной программы без специального предварительного письменного разрешения.

ЭТА ПРОГРАММА ПРЕДОСТАВЛЕНА ОБЛАДАТЕЛЕМ АВТОРСКИХ ПРАВ "КАК ЕСТЬ" БЕЗ КАКОГО-ЛИБО ВИДА ГАРАНТИЙ, ВЫРАЖЕННЫХ ЯВНО ИЛИ ПОДРАЗУМЕВАЕМЫХ, ВКЛЮЧАЯ ПОДРАЗУМЕВАЕМЫЕ ГАРАНТИИ КОММЕРЧЕСКОЙ ЦЕННОСТИ И ПРИГОДНОСТИ ДЛЯ КОНКРЕТНОЙ ЦЕЛИ. НИ ПРИ КАКИХ УСЛОВИЯХ OpenSSL PROJECT ИЛИ ПОСЛЕДУЮЩИЕ РАЗРАБОТЧИКИ НЕ НЕСУТ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ЗА КАКИЕ-ЛИБО ПРЯМЫЕ, КОСВЕННЫЕ, СЛУЧАЙНЫЕ, УМЫШЛЕННЫЕ, ИСКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ИЛИ ПОСЛЕДУЮЩИЕ УБЫТКИ (ВКЛЮЧАЯ, ПОМИМО ПРОЧЕГО, ПРИОБРЕТЕНИЕ ВЗАИМОЗАМЕНЯЕМЫХ ТОВАРОВ ИЛИ УСЛУГ; ПОТЕРЮ ВОЗМОЖНОСТИ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ, ДАННЫХ ИЛИ ПРИБЫЛИ; ПРЕРЫВАНИЕ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ, ВОЗНИКШИЕ КАКИМ-ЛИБО ОБРАЗОМ В ЛЮБОЙ ПРАВОВОЙ СИСТЕМЕ, БУДЬ ТО КОНТРАКТНАЯ, БЕЗУСЛОВНАЯ ОТВЕТСТВЕННОСТЬ ИЛИ НАРУШЕНИЕ ЗАКОННЫХ ПРАВ (ВКЛЮЧАЯ НЕБРЕЖНОСТЬ ИЛИ ИНОЕ ПРАВОНАРУШЕНИЕ) В РЕЗУЛЬТАТЕ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ДАННОГО ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ, ДАЖЕ В СЛУЧАЕ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЯ О ВОЗМОЖНОСТИ ПОДОБНЫХ УБЫТКОВ.

## Лицензия Программы Boost (Boost Software License) 1.0 (BSL1.0)

---

Вт. 05.02.2008 16:36 - nelson

Разрешение любому лицу или организации получить бесплатно копию Программы и сопутствующей документации, охватываемых настоящей лицензией («Программа») на использование, воспроизведение, демонстрацию, распространение, выполнение и передачу Программы, на Производные от нее произведения, а также разрешение иным лицам, для которых подготовлена Программа, основано на следующих условиях:

Уведомления об авторских правах на Программу и настоящее заявление, в том числе и сверх объема лицензии, данное ограничение и нижеследующий отказ от ответственности должны быть включены во все копии Программы в целом или в части, и все производные от Программы, если такие копии или производные произведения сгенерированы исключительно в виде машинного исполнения объектного кода процессором на языке оригинала.

ЭТА ПРОГРАММА ПРЕДОСТАВЛЯЕТСЯ "КАК ЕСТЬ" БЕЗ КАКОГО-ЛИБО ВИДА ГАРАНТИЙ, ВЫРАЖЕННЫХ ЯВНО ИЛИ ПОДРАЗУМЕВАЕМЫХ, ВКЛЮЧАЯ ПОДРАЗУМЕВАЕМЫЕ ГАРАНТИИ КОММЕРЧЕСКОЙ ЦЕННОСТИ И ПРИГОДНОСТИ ДЛЯ КОНКРЕТНОЙ ЦЕЛИ, ТИТУЛА И ПАТЕНТНОЙ ЧИСТОТЫ. НИ В КАКОМ СЛУЧАЕ ОБЛАДАТЕЛЬ АВТОРСКОГО ПРАВА ЛИБО ИНОЕ ЛИЦО, РАСПРОСТРАНЯЮЩЕЕ ПРОГРАММУ, НЕ НЕСУТ КАКОЙ-ЛИБО ОТВЕТСТВЕННОСТИ, НЕЗАВИСИМО ОТ СОДЕРЖАНИЯ КОНТРАКТА ПРАВОНАРУШЕНИЯ ИЛИ ИНЫХ ПОСЛЕДСТВИЙ, ПРОИЗОШЕДШИХ В СВЯЗИ ИЛИ ВНЕ ВЗАИМОСВЯЗИ С ДАННОЙ ПРОГРАММОЙ, ЕЕ ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ ИЛИ ИНЫМ ДЕЙСТВИЕМ С НЕЙ.

## МАЛАЯ СТАНДАРТНАЯ ПУБЛИЧНАЯ ЛИЦЕНЗИЯ GNU

---

Этот продукт использует программы, которые распространяются под лицензией LGPLv2.1/LGPLv3

Программа LGPLv2.1: JaperReports, Java CSV Library, Jcommon, jCIFS, Pager Tag Library

Программа LGPL v3: JFreeChart

Версия 2.1 февраль 1999 Copyright (c) 1991, 1999 Фонд свободного программного обеспечения, Инк. 51 Франклин стрит, пятый этаж. Бостон, Массачусетс 02110-1301 США. Любому разрешено копировать и распространять дословные копии данного лицензионного документа, однако внесение в него изменений не разрешается. [Это первая поставляемая версия Малой Стандартной публичной лицензии (СПЛ) Также она считается преемницей Публичной Лицензии библиотеки GNU, версия 2, в связи с чем имеет номер версии 2.1.]

## Преамбула

Договоры на использование большинства программных продуктов составлены так, чтобы запретить пользователю распространять их и вносить в них изменения. Стандартные публичные лицензии GNU, напротив, предназначены гарантировать вашу свободу на совместное использование и изменение свободного ПО, с тем чтобы быть уверенным в том, что ПО является свободным для всех его пользователей.

Настоящая лицензия, Малая стандартная публичная лицензия, относится к специальному типу программных пакетов - как правило, это библиотеки - Фонда свободного программного обеспечения и других авторов, которые решили его использовать. Вы также можете ее использовать, но мы предлагаем сначала подумать о том, является ли эта лицензия лучшей стратегией для использования в каждом конкретном случае либо исходя из нижеуказанных пояснений более подходящей является обычная Стандартная публичная лицензия.

Когда нами употребляется термин «свободное программное обеспечение», то он относится к свободе, а не к стоимости использования. Наши Стандартные публичные лицензии составлены так, что Вы вправе свободно распространять экземпляры свободного программного обеспечения (а также его модифицировать для этих целей, по своему желанию); получать либо иметь возможность получения исходного кода; Вы вправе модифицировать программы, а также использовать их части в новых программах, относящихся к свободному программному обеспечению; Вы информированы о том, что можете совершать эти действия.

Для того, чтобы защитить Ваши права, мы установили ограничения на запрет распространителям отказывать в их предоставлении, либо на просьбы отказаться от них. Эти ограничения налагают определенную ответственность и на Вас, если Вы распространяете экземпляры библиотеки или модифицируете ее.

Например, если Вы распространяете копии такой библиотеки, безвозмездно либо за плату, Вы должны предоставить пользователям все права, которые были предоставлены Вам. Вы должны быть уверены в том, что они также получили или могут получить исходный код. Если Вы связываете другой код с данной библиотекой, Вы должны предоставить пользователям все объектные файлы, так чтобы они могли повторно связать их с библиотекой после внесения изменений в библиотеку и ее перекомпиляции. Также Вы должны ознакомить их с условиями настоящего Соглашения для того, чтобы они знали о своих правах.

Мы защищаем Ваши права двух этапным методом (1) закрепляем авторское право на программу и (2) предлагаем Вам настоящую лицензию, условия которой закрепляют обязательное для всех разрешение на воспроизведение, распространение и/или модификацию библиотеки.

Также для защиты каждого распространителя мы хотим быть уверены, в понимании каждым того, что гарантии на свободную библиотеку отсутствуют. Таким образом, если библиотека модифицирована кем-либо и осуществляется распространение измененного ее варианта, пользователи должны знать о том, что они получили не первоначальный вариант, с тем чтобы проблемы, вызванные другими, не отразились на деловой репутации авторов исходной программы.

И наконец, любой свободной программе постоянно угрожает патентная защита. Мы хотим быть уверены в том, что компании не смогут эффективно ограничивать пользователей бесплатной программы путем получения ограничительные лицензии патентообладателя. Поэтому мы настаиваем на том, что любой патент, полученный для какой-либо версии библиотеки должен быть совместим с полной свободой ее использования, указанной в настоящей лицензии.

Большинство программ GNU, включающих в себя отдельные библиотеки, применяют обычную Стандартную публичную лицензию GNU. Настоящая лицензия, Малая стандартная публичная лицензия GNU, применяется к отдельным типам библиотек, и довольно сильно отличается от обычной Стандартной публичной лицензии. Мы используем такую лицензию для некоторых библиотек в целях предоставления разрешения на сопряжение этих библиотек с программами, не распространяемыми свободно.

Когда программа сопряжена с библиотекой, независимо - статически или с использованием общих библиотек, их комбинация с юридической точки зрения является совместным произведением, которое является производным от первоначальной библиотеки. Поэтому обычная Стандартная публичная лицензия допускает такое сопряжение только если вся комбинация соответствует ее критериям свободы. Малая стандартная публичная лицензия позволяет использовать сниженные критерии для сопряжения других кодов с библиотекой.

Мы называем эту лицензию "Малой" стандартной публичной лицензией, потому что она в меньшей степени защищает свободу пользователей, чем обычная Стандартная публичная лицензия. Она также предоставляет другим разработчикам свободного программного обеспечения меньше преимуществ по сравнению с конкурирующими программами, не распространяемыми свободно. Эти недостатки являются причиной того, что для многих библиотек мы используем обычные Стандартные публичные лицензии. Тем не менее, Малая лицензия при определенных обстоятельствах предоставляет преимущества.

Например, в редких случаях, может возникнуть особая необходимость поощрить как можно более широкое использование определенной библиотеки для того, чтобы она стала фактическим стандартом. Чтобы добиться этого, программы, не распространяемые свободно должны иметь возможность пользоваться такой библиотекой. Более частым случаем является такой, когда свободная библиотека выполняет те же функции, как широко используемая библиотека, не распространяемая свободно. В этом случае извлекается польза за счет незначительного ограничения свободной библиотеки только в отношении свободного программного обеспечения, поэтому мы используем Малую Стандартную публичную лицензию.

В иных случаях разрешение на использование конкретной библиотеки в программах, не распространяемых свободно позволяет большему числу людей использовать значительное количество бесплатного программного обеспечения. К примеру, разрешение на использование библиотеки GNU C в программах, не распространяемых свободно, позволяет многим людям использовать всю операционную систему GNU, а также его вариант, операционную систему GNU/Linux.

Несмотря на то, что Малая стандартная публичная лицензия в меньшей степени защищает свободу пользователей, можно быть уверенным, что пользователь программы, которая связана с библиотекой, имеет возможность и средства для того, чтобы запустить эту программу с использованием модифицированной версии Библиотеки.

Точные сроки и условия для копирования, распространения и модификации нижеследуют. Обратите особое внимание на разницу между терминами "произведение, основанное на библиотеке" и "произведение, использующее библиотеку". Первый содержит код, извлеченный из библиотеки, а второй означает, что программа должна быть объединена с библиотекой для того, чтобы работать.

## УСЛОВИЯ КОПИРОВАНИЯ, РАСПРОСТРАНЕНИЯ И МОДИФИКАЦИИ

**0.** Условия настоящей Лицензии применяются к любой программной библиотеке или другой программе, которая в соответствии с уведомлением, помещенным в нее правообладателем либо иным уполномоченным лицом, может распространяться в соответствии с условиями настоящей Малой стандартной публичной лицензии (именуемой в дальнейшем «настоящая Лицензия»). Лицо, использующее условия Лицензии, в дальнейшем именуется «Вы». Под термином «Библиотека» в настоящей Лицензии понимается совокупность программных функций и/или данных, подготовленных таким способом, чтобы они удобно сопрягались с приложениями (использующими некоторые из этих функций и данных) для создания исполняемых файлов. Под термином «Библиотека» далее понимается любая библиотека или произведение, которое распространяется на настоящих условиях.

Под термином «произведение, основанное на Библиотеке» понимается Библиотека или любое иное производное произведение в соответствии с законодательством об авторском праве, то есть произведение, включающее в себя Библиотеку или ее часть, как с внесенными в ее текст изменениями, так и без них и/или переведенную непосредственно на другой язык (Здесь и далее перевод в самом широком смысле этого термина включается в понятие «модификация»). Под «Исходным кодом» произведения понимается такая форма произведения, которая наиболее удобна для внесения в него изменений. Для библиотеки, под полным исходным кодом понимается исходный код всех составляющих библиотеку модулей, а также всех файлов, связанных с описанием интерфейса, и сценариев, предназначенных для управления компиляцией и установкой библиотеки. Действие настоящей Лицензии не распространяется на осуществление других прав, кроме воспроизведения, распространения и модификации Библиотеки.

Не устанавливаются ограничения на запуск программы, использующей Библиотеку. Условия Лицензии распространяются на выходные данные из такой программы только в том случае, если их содержание составляет произведение, производное от Библиотеки (независимо от того, использовалась ли Библиотека в качестве инструмента для создания этого произведения). Это зависит от того, какие функции выполняет Библиотека и программа, использующая Библиотеку.

**1.** Вы можете воспроизводить и распространять копии исходного кода Библиотеки в том виде, в каком Вы его получили без внесения изменений на любом носителе, при условии опубликования в каждой копии общепринятым способом информации об авторском праве и отказе от предоставления гарантий; оставления в неизменном виде всех уведомлений, относящихся к настоящей Лицензии и отказу от предоставления гарантий; передачи другим получателям Программы вместе с ней копии настоящей Лицензии. Вы можете взимать плату за предоставление экземпляра Программы, также Вы можете по своему усмотрению предлагать пользователям за вознаграждение гарантийное обслуживание.

**2.** Вы можете изменять свою копию или копии Библиотеки или любой ее части, создавая таким образом произведение, основанное на Библиотеке, копировать и распространять такие изменения или произведение целиком на условиях, изложенных выше в Разделе 1, при соблюдении следующих условий:

- **a)** Измененное произведение само должно быть программной библиотекой.
- **b)** Вы обязаны снабдить измененные файлы сообщением в явной форме о том, что файл изменен Вами, а также датой каждого изменения
- **c)** Вы обязаны передавать права на использование в целом данного произведения третьим лицам на условиях настоящей Лицензии без уплаты каких-либо лицензионных платежей.
- **d)** Если взаимодействие модифицированной Библиотеки и приложения осуществляется не за счет передачи параметра при вызове средств модифицированной Библиотеки, Вы должны добросовестно приложить усилия к тому, чтобы обеспечить работу средств Библиотеки и выполнение ими той части своей задачи, которая является значимой. (Например, функция библиотеки, вычисляющая квадратный корень, по своему назначению абсолютно независима от приложения. Таким образом, в соответствии с подпунктом «d» пункта 2 любая функция, которую предоставляет приложение, или таблица, используемая данной функцией, должны быть необязательными (факультативными): если приложение не предоставляет функцию или таблицу, функция по вычислению квадратного корня в любом случае должна вычислять квадратный корень). Вышеуказанные условия применяются к модифицированному произведению в целом. В случае если отдельные части данного произведения не являются производными от Библиотеки и могут быть использованы как самостоятельное произведение, Вы вправе распространять такое произведение отдельно на иных лицензионных условиях. В случае если Вы распространяете вышеуказанные части в составе произведения, производного от Библиотеки, то условия настоящей Лицензии применяются к произведению в целом, при этом права, приобретаемые сублицензиатами на основании Лицензии, передаются им в отношении всего произведения, включая все его части, независимо от того, кто является их авторами. Целью настоящего пункта не является заявление прав или оспаривание прав на произведение, созданное исключительно Вами, но обеспечение права контролировать распространение произведений, производных от Библиотеки, и составных произведений, производных от Библиотеки. Кроме того, размещение произведения, которое не является производным от Библиотеки, на одном устройстве для хранения информации или носителя вместе с Библиотекой (или произведением, производным от Библиотеки), не влечет за собой распространение действия условий настоящей Лицензии на такое произведение.

**3.** Вы вправе по своему выбору применить к определенному экземпляру Библиотеки условия обычной Стандартной публичной Лицензии GNU вместо настоящей Лицензии. Для этого Вы должны в соответствующих уведомлениях заменить ссылки на настоящую Лицензию ссылками на версию 2 обычной Стандартной публичной Лицензии GNU (либо если имеется более новая версия, чем версия 2 по Вашему желанию Вы можете указать на более позднюю опубликованную версию обычной Стандартной публичной лицензии). Не следует вносить другие изменения в текст уведомлений. Замена одной лицензии на другую в отношении определенного экземпляра Библиотеки является окончательной и влечет за собой применение ко всем последующим копиям данного экземпляра Библиотеки и произведениям, производным от данного экземпляра Библиотеки обычной Стандартной публичной лицензии GNU. Использовать эту возможность целесообразно тогда, когда Вы намерены скопировать часть исходного текста Библиотеки в программу, которая не является библиотечной.

**4.** Вы вправе копировать и распространять экземпляры Библиотеки (ее части или произведение, которое в соответствии с пунктом 2 настоящей Лицензии является производным от Библиотеки), в виде объектного кода или в исполняемой форме в соответствии с условиями пунктов 1 и 2 настоящей Лицензии. К экземпляру должен прилагаться соответствующий полный исходный код в машиночитаемой форме, который должен

распространяться в соответствии с условиями пунктов 1 и 2 настоящей Лицензии на носителе, обычно используемом для передачи программного обеспечения. В случае если произведение в виде объектного кода распространяется путем предоставления возможности сделать копию произведения из определенного места, обеспечение равноценной возможности сделать копию исходного кода из этого же места удовлетворяет требованиям распространения исходного текста, даже если третьи лица при этом не обязаны копировать исходный код вместе с объектным кодом произведения.

**5.** Под «произведением, использующим Библиотеку», понимается программа, которая не содержит кода, производного от любой части Библиотеки, но предназначена для работы с Библиотекой будучи скомпилированной с ней или связанной с ней. Отдельно такое произведение не является производным, производным от Библиотеки, и на него не распространяется действие настоящей Лицензии. Однако при сопряжении «произведения, использующего Библиотеку» с Библиотекой создается не «произведение, использующее Библиотеку», а исполняемый файл, который является производным от Библиотеки (поскольку он содержит части Библиотеки). Такой исполняемый файл подпадает под действие настоящей Лицензии. Порядок распространения таких исполняемых файлов определяется в пункте 6 настоящей Лицензии. В том случае когда «произведение, использующее Библиотеку» использует данные заголовочного файла (файла описания функций переменных), являющегося частью Библиотеки, объектный код данного произведения может быть произведением, производным от Библиотеки, даже если исходный код не является производным, производным от Библиотеки. Данное положение особенно важно в том случае, когда произведение может быть связано без Библиотеки или когда произведение само является библиотечной. Случаи, когда данное положение является верным, законодательством четко не определены. Если объектный файл, указанный в предыдущем абзаце, использует только числовые параметры, данные структурного расположения и средства доступа, а также небольшие макросы и небольшие линейные функции (не превышающие десяти строк), использование объектного файла неограниченно, независимо от того, является ли данный объектный файл в соответствии с законодательством произведением, производным от Библиотеки, или нет. (К исполняемым файлам, которые содержат данный объектный код, а также части Библиотеки, применяются условия пункта 6 настоящей Лицензии). Во всех других случаях, если произведение является производным от Библиотеки, Вы вправе распространять объектный код данного произведения в соответствии с пунктом 6 настоящей Лицензии. Любой исполняемый файл, содержащий данное произведение, также подпадает под действие пункта 6 настоящей Лицензии, независимо от того, связаны ли исполняемые файлы напрямую с Библиотекой.

**6.** Как исключение из положений предыдущих пунктов настоящей Лицензии Вы вправе объединить или связать Произведение, использующее Библиотеку, с Библиотекой, в результате чего будет создано произведение, содержащее части Библиотеки. Вы вправе распространять такое произведение на своих условиях, при этом за пользователем должно сохраняться право вносить изменения в произведение в целях его адаптации для собственных нужд, а также право осуществлять восстановление структурной схемы алгоритма работы по исходным кодам произведения для отладки внесенных изменений. На каждом экземпляре такого произведения Вы обязаны поместить уведомление, содержащее указание на то, что данное произведение использует Библиотеку, и это использование осуществляется в соответствии с настоящей Лицензией. Вы также обязаны приложить копию настоящей Лицензии. Если в процессе исполнения произведения на дисплей выводится знак охраны авторского права, Вы обязаны включить в него знак охраны авторского права в отношении Библиотеки, а также ссылки, следуя которым пользователь может ознакомиться с экземпляром настоящей Лицензии. Вы обязаны также выполнить одно из следующих условий:

- **a)** к экземпляру должен прилагаться соответствующий полный исходный код Библиотеки в машиночитаемой форме, включая все изменения, которые использовались в произведении (и которые должны распространяться в соответствии с пунктами 1 и 2 настоящей Лицензии). В том случае, если произведение является исполняемым файлом, сопряженным с Библиотекой, к экземпляру также должен прилагаться в машиночитаемой форме полный исходный и/или объектный код Произведения, которое использует Библиотеку, для того, чтобы пользователь мог модифицировать Библиотеку и затем связать ее вновь с исполняемым файлом, в результате чего будет создан модифицированный исполняемый файл, содержащий модифицированную Библиотеку (Предполагается, что пользователь, который вносит изменения в содержание файла описаний, не всегда сможет перекомпилировать приложение так, чтобы использовать модифицированные описания)
- **b)** Используйте подходящий механизм совместно используемых библиотек для связи с Библиотекой. Подходящим является такой механизм, который (1) используется в ходе работы копии библиотеки уже присутствующей на компьютере пользователя, а не копирует функции библиотеки в исполняемый файл, и (2) будет работать правильно с модифицированной версией библиотеки, если пользователь устанавливает ее до тех пор, пока модифицированная версия интерфейса совместима с версией, с которой было выполнено произведение.
- **c)** к экземпляру произведения должно прилагаться действительное в течение трех лет с момента его совершения предложение в письменной форме передать этому же пользователю материалы, указанные в подпункте «а» пункта 6 за плату, не превышающую стоимость осуществления собственноручной передачи.
- **d)** если распространение экземпляра произведения осуществляется путем предоставления доступа для копирования его из определенного места, такое распространение должно сопровождаться предложением равноценного доступа для копирования материалов из того же места.
- **e)** удостовериться, что пользователь уже получил экземпляр этих материалов или что Вами уже был выслан пользователю экземпляр указанных материалов. Если Произведение, использующее Библиотеку, представлено в исполняемой форме, оно должно включать в себя все данные и программные утилиты, необходимые для воспроизведения из него исполняемого файла. Однако, в качестве особого исключения распространяемые материалы могут не включать того, что обычно распространяется (в виде исходного кода или в бинарной форме) с основными компонентами (компилятор, ядро и т. д.) операционной системы, в которой работает исполняемый файл, за исключением случаев, когда исполняемый файл сопровождается таким компонентом. В некоторых случаях требование, изложенное в предыдущем абзаце, может противоречить ограничительным условиям лицензий на «несвободные» библиотеки, которые обычно не сопровождают операционную систему. При наличии таких противоречий Вы не вправе использовать одновременно указанные «несвободные» библиотеки и Библиотеку в распространяемом Вами исполняемом

файле

7. Вы вправе разместить в единой библиотеке средства библиотеки, которые являются Произведением, производным от Библиотеки, вместе со средствами других библиотек, не подпадающих под действие настоящей Лицензии, распространять такую единую библиотеку при условии, что отдельное распространение Произведения, производного от Библиотеки, и средств других библиотек разрешено в соответствии с лицензиями других библиотек, при этом Вы обязаны выполнить следующие два условия:

- а) приложить к единой библиотеке экземпляр этого же Произведения, производного от Библиотеки, несвязанный со средствами других библиотек. Такой экземпляр должен распространяться в соответствии с условиями предыдущих пунктов настоящей Лицензии;
- б) приложить к единой библиотеке хорошо заметное уведомление, указывающее, что часть единой библиотеки является Произведением, производным от Библиотеки, и объясняющее, где можно найти прилагаемый экземпляр этого же произведения, несвязанного с со средствами других библиотек.

8. Вы вправе копировать, модифицировать, распространять, связывать с программным обеспечением Библиотеку или передавать права на использование Библиотеки только на условиях настоящей Лицензии. Любое копирование, модификация, распространение, связывание с программным обеспечением или передача прав на иных условиях являются недействительными и автоматически ведут к прекращению всех прав, предоставленных Вам настоящей Лицензией. При этом права третьих лиц, которым Вы в соответствии с настоящей Лицензией передали экземпляры Библиотеки или права на нее, сохраняются в силе при условии полного соблюдения ими настоящей Лицензии.

9. Вы не обязаны присоединяться к настоящей Лицензии, поскольку Вы ее не подписали. Однако только настоящая Лицензия предоставляет право распространять или модифицировать Библиотеку или произведения, производные от Библиотеки. Подобные действия нарушают действующее законодательство, если они не осуществляются Вами в соответствии с настоящей Лицензией. Если Вы внесли изменения или осуществили распространение экземпляров Библиотеки (или какого-либо произведения, производного от Библиотеки), Вы тем самым подтвердили свое присоединение к настоящей Лицензии в целом, включая условия, определяющие порядок копирования, распространения или модификации Библиотеки или произведения, производного от Библиотеки.

10. Каждый раз когда Вы распространяете Библиотеку (или какое-либо произведение, производное от Библиотеки) первоначальный лицензиар автоматически передает приобретателю такого экземпляра право воспроизводить, распространять, связывать с программным обеспечением и модифицировать Библиотеку в соответствии с условиями настоящей Лицензии. Вы не вправе ограничивать каким-либо способом осуществление приобретателями полученных ими прав. Вы не несете ответственности за несоблюдение условий настоящей Лицензии третьими лицами.

11. Вы не освобождаетесь от исполнения обязательств в соответствии с настоящей Лицензией в случае, если в результате решения суда или заявления о нарушении исключительных прав или в связи с наступлением иных обстоятельств, не связанных непосредственно с нарушением исключительных прав, на Вас (согласно решению суда, договора или по иному основанию) возложены обязательства, которые противоречат условиям настоящей Лицензии. Вы не вправе распространять экземпляры Библиотеки, если не можете одновременно исполнить условия настоящей Лицензии и возложенные на Вас указанным выше способом обязательства. Например, если по условиям лицензионного соглашения сублицензиатам не может быть предоставлено права бесплатного распространения Библиотеки, которые они приобрели у Вас напрямую или через третьих лиц, то в этом случае Вы обязаны отказаться от распространения Библиотеки. Если любое положение настоящего пункта при наступлении конкретных обстоятельств будет признано недействительным или неприменимым, настоящий пункт применяется за исключением такого положения. Настоящий пункт применяется в целом при прекращении вышеуказанных обстоятельств или их отсутствии. Целью данного пункта не является принуждение Вас к нарушению патента или заявления на иные права собственности или к оспариванию действительности такого заявления. Единственной целью данного пункта является защита неприкосновенности системы распространения свободного программного обеспечения, которая обеспечивается за счет публичного лицензирования. Многие люди внесли свой щедрый вклад в создание большого количества программного обеспечения, которое распространяется через данную систему в надежде на ее длительное и последовательное применение. Право выбора системы распространения программного обеспечения принадлежит исключительно его автору/донору. Настоящий пункт имеет целью четко определить те цели, которые преследуют все остальные положения настоящей Лицензии.

12. В том случае если распространение и/или использование Библиотеки в отдельных государствах ограничено соглашениями в области патентных или авторских прав, первоначальный правообладатель, распространяющий Библиотеку на условиях настоящей Лицензии, вправе ограничить территорию распространения Библиотеки, указав только те государства, на территории которых допускается распространение Библиотеки без ограничений, обусловленных такими соглашениями. В этом случае такое указание в отношении территорий определенных государств признается одним из условий настоящей Лицензии.

13. Фонд свободного программного обеспечения может публиковать исправленные и/или новые версии настоящей Малой стандартной публичной лицензии. Такие версии могут быть дополнены различными нормами, регулирующими правоотношения, которые возникли после опубликования предыдущих версий, однако в них будут сохранены основные принципы, закрепленные в настоящей версии. Каждой версии присваивается собственный номер. Если указано, что Библиотека распространяется в соответствии с определенной версией данной лицензии, то есть указан ее номер, "или любой более поздней версией", Вы вправе присоединиться к любой из этих версий Лицензии, опубликованных Фондом свободного программного обеспечения. Если Библиотека не содержит указания на номер версии Лицензии, Вы вправе присоединиться к любой из версий Лицензии, опубликованных когда-либо Фондом свободного программного обеспечения.

14. Если Вы намерены включить часть Библиотеки в другое свободное программное обеспечение, которое распространяется на условиях, несовместимых с условиями настоящей Лицензии, на это следует запросить письменное разрешение у автора программного обеспечения Разрешение в отношении программного обеспечения, права на которое принадлежат Фонду свободного программного обеспечения, следует запрашивать у данного Фонда. В некоторых случаях мы делаем исключения. При принятии решения мы будем руководствоваться двумя целями: сохранением статуса свободного для любого произведения, производного от нашего свободного программного обеспечения, и обеспечением наиболее широкого совместного использования программного обеспечения.

## ОТСУТСТВИЕ ГАРАНТИЙНЫХ ОБЯЗАТЕЛЬСТВ

**15.** ПОСКОЛЬКУ НАСТОЯЩАЯ БИБЛИОТЕКА РАСПРОСТРАНЯЕТСЯ БЕСПЛАТНО, ГАРАНТИИ НА НЕЕ НЕ ПРЕДОСТАВЛЯЮТСЯ В ТОЙ СТЕПЕНИ, В КАКОЙ ЭТО ДОПУСКАЕТСЯ ПРИМЕНИМЫМ ПРАВОМ НАСТОЯЩАЯ БИБЛИОТЕКА ПОСТАВЛЯЕТСЯ НА УСЛОВИЯХ «КАК ЕСТЬ». ЕСЛИ ИНОЕ НЕ УКАЗАНО В ПИСЬМЕННОЙ ФОРМЕ, АВТОР И/ИЛИ ИНОЙ ПРАВООБЛАДАТЕЛЬ НЕ ПРИНИМАЕТ НА СЕБЯ НИКАКИХ ГАРАНТИЙНЫХ ОБЯЗАТЕЛЬСТВ, КАК ЯВНО ВЫРАЖЕННЫХ, ТАК И ПОДРАЗУМЕВАЕМЫХ, В ОТНОШЕНИИ БИБЛИОТЕКИ, В ТОМ ЧИСЛЕ ПОДРАЗУМЕВАЕМУЮ ГАРАНТИЮ ТОВАРНОГО СОСТОЯНИЯ ПРИ ПРОДАЖЕ И ПРИГОДНОСТИ ДЛЯ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ В КОНКРЕТНЫХ ЦЕЛЯХ ВЫ НЕ СЕТЕ ВСЕ РИСКИ, СВЯЗАННЫЕ С КАЧЕСТВОМ И ПРОИЗВОДИТЕЛЬНОСТЬЮ БИБЛИОТЕКИ В СЛУЧАЕ ЕСЛИ В БИБЛИОТЕКЕ БУДУТ ОБНАРУЖЕНЫ НЕДОСТАТКИ, ВЫ НЕ СЕТЕ ВСЕ РАСХОДЫ, СВЯЗАННЫЕ С ТЕХНИЧЕСКИМ ОБСЛУЖИВАНИЕМ, РЕМОНТОМ ИЛИ ИСПРАВЛЕНИЕМ БИБЛИОТЕКИ.

**16.** ЕСЛИ ИНОЕ НЕ ПРЕДУСМОТРЕНО ПРИМЕНЯЕМЫМ ПРАВОМ ИЛИ НЕ СОГЛАСОВАНО СТОРОНАМИ В ДОГОВОРЕ В ПИСЬМЕННОЙ ФОРМЕ, АВТОР И/ИЛИ ИНОЙ ПРАВООБЛАДАТЕЛЬ, КОТОРЫЙ МОДИФИЦИРУЕТ И/ИЛИ РАСПРОСТРАНЯЕТ БИБЛИОТЕКУ НА УСЛОВИЯХ НАСТОЯЩЕЙ ЛИЦЕНЗИИ, НЕ НЕСЕТ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ПЕРЕД ВАМИ ЗА УБЫТКИ, ВКЛЮЧАЯ ОБЩИЕ, РЕАЛЬНЫЕ, ПРЕДВИДИМЫЕ И КОСВЕННЫЕ УБЫТКИ (В ТОМ ЧИСЛЕ УТРАТУ ИЛИ ИСКАЖЕНИЕ ИНФОРМАЦИИ, УБЫТКИ, ПОНЕСЕННЫЕ ВАМИ ИЛИ ТРЕТЬИМИ ЛИЦАМИ, НЕВОЗМОЖНОСТЬ РАБОТЫ БИБЛИОТЕКИ С ЛЮБЫМ ДРУГИМ ПРОГРАММНЫМ ОБЕСПЕЧЕНИЕМ И ИНЫЕ УБЫТКИ). АВТОР И/ИЛИ ИНОЙ ПРАВООБЛАДАТЕЛЬ В СООТВЕТСТВИИ С НАСТОЯЩЕЙ ПУНКТОМ НЕ НЕСУТ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ДАЖЕ В ТОМ СЛУЧАЕ, ЕСЛИ ОНИ БЫЛИ ПРЕДУПРЕЖДЕНЫ О ВОЗМОЖНОСТИ ВОЗНИКНОВЕНИЯ ТАКИХ УБЫТКОВ. ОКОНЧАНИЕ УСЛОВИЙ

## Как Применить Данные Условия к Вашим Новым Библиотекам.

Если Вы разработали новую библиотеку и желаете сделать ее максимально возможно открытой для публичного использования, мы рекомендуем сделать ее свободным программным обеспечением, которое каждый вправе менять и распространять. Вы можете это сделать путем разрешения распространения в соответствии с настоящими правилами (или как вариант, в соответствии с условиями обычной Стандартной публичной лицензии) Чтобы применить данные условия, добавьте в библиотеку следующие уведомления. Безопаснее всего присоединить их к началу каждого исходного файла, чтобы наиболее эффективно отобразить исключение гарантий; каждый файл должен содержать по крайней мере, строку об «авторском праве» и пояснение, где находится полный текст уведомления, одну строку для имени библиотеки и ее идеи. Copyright (C) год имя автора. Эта библиотека является свободным программным обеспечением; вы можете распространять и/или изменять его в соответствии с условиями Малой стандартной публичной лицензии GNU, опубликованной Фондом свободного программного обеспечения; либо версии 2.1, либо (по вашему выбору) любой более поздней версии. Эта библиотека распространяется в надежде на то, что она будет полезной, но БЕЗ ВСЯКИХ ГАРАНТИЙ, даже без подразумеваемых гарантий КОММЕРЧЕСКОЙ ЦЕННОСТИ или ПРИГОДНОСТИ ДЛЯ КОНКРЕТНЫХ ЦЕЛЕЙ. Для ознакомления с деталями см. Малую Стандартную публичную лицензию GNU. Вместе с этой программой должен распространяться экземпляр Стандартной публичной лицензии GNU Если он отсутствует, сообщите об этом в Фонд свободного программного обеспечения, 59 Temple Place — Suite 330, Boston, MA 02111-1301, USA Также добавьте информацию о том, как с Вами связаться посредством электронной или обычной почты. Необходимо также, чтобы ваш работодатель (если вы работаете программистом) или ваше учебное заведение, если таковое имеется, подписали "отказ от авторских прав" для библиотеки, если это необходимо. Ниже приведен образец, не забудьте изменить имена: Yoyodyne, Inc. настоящим отказывается от всех исключительных прав на использование библиотеки 'Frob' (библиотека для настройки регулятора), написанной Джеймсом Рандомом Хакером, Подпись директора, 1 апреля 1990 г. Ти Кун, заместитель директора. Вот и все, что нужно сделать!

## МАЛАЯ СТАНДАРТНАЯ ПУБЛИЧНАЯ ЛИЦЕНЗИЯ GNU

Версия 3 Июнь 2007 г.

Copyright (C) 2007 Фонд свободного программного обеспечения, Инк. < <http://fsf.org/> >. Любому лицу разрешено копирование и распространение дословных копий данной лицензии, однако ее изменение не допускается. Эта версия Малой Стандартной публичной лицензии GNU содержит условия версии 3 Стандартной Публичной лицензии GNU, дополненной разрешениями, указанными ниже.

### 0. Дополнительные определения

Используемый здесь термин "настоящая Лицензия" относится к 3 версии Малой Стандартной публичной лицензии GNU, и "GNU GPL" относится к 3 версии Стандартной публичной лицензии. "Библиотека" относится к лицензированному произведению, регулируемому настоящей Лицензией, кроме приложений или комбинированного произведения, как это определено ниже. "Приложением" является любое произведение, которое использует интерфейс, предоставляемый Библиотекой, но который не основан каким-либо иным образом на Библиотеке. Определение подкласса класса, определенного в Библиотеке, считается видом использования интерфейса, предоставляемого Библиотекой. "Комбинированным произведением" является произведение, выполненное путем объединения или сопряжения Приложения с Библиотекой. Определенная версия Библиотеки, которая была использована для разработки Комбинированного произведения, именуется также "Сопряженная Версия". "Минимально Соответствующий Источник" для Комбинированного произведения это его источник, за исключением любого исходного кода частей Комбинированного произведения, рассматриваемых отдельно, и основанных на Приложении, а не на Сопряженной версии. "Соответствующий Код Приложения" для Комбинированного произведения означает объектный и/или исходный код Приложения, включая все данные и программные утилиты, необходимые для воспроизведения Комбинированного произведения из Приложения, за исключением Системных библиотек Комбинированного произведения.

### 1. Исключения из раздела 3 GNU GPL

Вы можете передавать лицензированное произведение в соответствии со статьями 3 и 4 настоящей Лицензии без привязки к разделу 3 GNU GPL.

### 2. Передача модифицированных версий

Если Вы модифицировали экземпляр Библиотеки, и объект Вашей модификации относится к функции или данным, которые будут предоставлены использующему данный объект Приложению (за исключением параметра, действующего при вызове объекта), то вы можете передать копию модифицированной версии:

- а) в соответствии с настоящей Лицензией, при условии, что Вы добросовестно приложили усилия для обеспечения такого положения, когда даже если приложение не предоставляет функцию или данные, объект



продолжает работать и выполнять свою значимую часть задачи или

- **b)** по Лицензии GNU GPL, без какого-либо дополнительного разрешения по настоящей Лицензии, применимых к этой копии.

### **3. Объектные коды объединенных материалов из головных файлов Библиотеки**

Форма объектных кодов Приложения может содержать материалы головных файлов, являющихся частью Библиотеки. Вы вправе передавать такие объектные коды на условиях по Вашему выбору при условии, что, инкорпорированный материал не ограничивается числовыми параметрами, данными структурного расположения и средствами доступа, или небольшими макросами, встроенными функциями и шаблонами (длиной не свыше десяти строк), при выполнении следующих двух действий:

- **a)** приложить к каждой копии объектного кода хорошо заметное уведомление, указывающее, что в нем используется Библиотека, и что Библиотека и ее использование охраняется настоящей Лицензией.
- **b)** сопроводить объектный код копией GNU GPL и настоящей Лицензией.

### **4. Комбинированные произведения**

Вы вправе передавать Комбинированные произведения на условиях по Вашему выбору что в целом фактически не ограничивает изменение части библиотеки, содержащейся в Комбинированном произведении и обратное проектирование для отладки таких модификаций, если вы также совершите следующие действия:

- **a)** приложите к каждой копии Комбинированного произведения хорошо заметное уведомление, указывающее, что в нем используется Библиотека, и что Библиотека и ее использование охраняется Настоящей Лицензией.
- **b)** сопроводите Комбинированное произведение копией GNU GPL и Настоящей Лицензией.
- **c)** для Комбинированного произведения, которое отображает уведомления об авторских правах во время выполнения, включите в них и указание на авторские права на Библиотеку, также как и в справочное руководство пользователя на копии лицензии GNU GPL и настоящего лицензионного документа.
- **d)** Выполните одно из следующих действий:
  - **0)** Передадите Минимально соответствующий Источник согласно условиям настоящей Лицензии, и Соответствующий код Приложения и на условиях и в форме, позволяющих пользователю рекомбинировать или повторно связать Приложение с модифицированной версией Сопряженной Версии для производства модифицированного Комбинированного произведения в порядке, предусмотренном разделом 6 GNU GPL для передачи Соответствующего Источника.
  - **1)** Используете подходящий механизм совместно используемых библиотек для связи с Библиотекой. Подходящим является такой механизм, который (a) используется в ходе работы копии библиотеки уже присутствующей на компьютере пользователя, а не копирует функции библиотеки в исполняемый файл, и (b) будет работать правильно с модифицированной версией библиотеки, которая по интерфейсу совместима с Сопряженной версией.
- **e)** Обеспечите Информацией по установке, но только если Вы обязаны предоставлять такую информацию в соответствии со статьей 6 GNU GPL, и только в той мере, в какой эта информация необходима для установки и запуска модифицированной версии Комбинированного произведения, выполненной путем рекомбинации или перекомпоновки Приложения с модифицированной версией Сопряженной версии. (если Вы используете опцию 4d0, Информация об Инсталляции должна сопровождать Минимально соответствующий Источник и Соответствующий Код Приложения. Если Вы используете опцию 4d1, Вы должны предоставить Информацию об Инсталляции в порядке, предусмотренном разделом 6 GNU GPL для передачи Соответствующих Источников).

### **5. Единые библиотеки**

Вы вправе разместить в единой библиотеке средства библиотеки, которые являются Произведением, производным от Библиотеки, вместе со средствами других библиотек, не подпадающих под действие настоящей Лицензии, распространять такую единую библиотеку при условии, что отдельное распространение Произведения, производного от Библиотеки, и средств других библиотек разрешено в соответствии с лицензиями других библиотек, при этом Вы обязаны выполнить следующие два условия:

- **a)** приложить к единой библиотеке экземпляр этого же Произведения, производного от Библиотеки, несвязанный со средствами других библиотек, передаваемых в соответствии с условиями настоящей Лицензии.
- **b)** приложить к единой библиотеке хорошо заметное уведомление, указывающее, что часть единой библиотеки является Произведением, производным от Библиотеки, и объясняющее, где можно найти прилагаемый экземпляр этого же произведения, несвязанного с со средствами других библиотек.

### **6. Пересмотренная Версия Малой стандартной публичной лицензии GNU**

Фонд свободного программного обеспечения вправе по своему усмотрению публиковать пересмотренные и/или новые версии Малой стандартной публичной лицензии GNU. Такие версии будут сохранять основные принципы, закрепленные в настоящей версии и могут отличаться в отдельных деталях в целях регулирования вновь обнаруженных проблем или вопросов. Каждой версии присваивается свой собственный номер. Если указано, что Библиотека распространяется в соответствии с определенной версией, то есть указан ее номер, или любой более поздней версией настоящей Лицензии, Вы вправе присоединиться к любой из этих версий Лицензии, опубликованных Фондом свободного программного обеспечения. Если Библиотека не содержит такого указания на номер версии Малой стандартной публичной Лицензии GNU, Вы вправе присоединиться к любой из версий этой Лицензии, опубликованных когда-либо Фондом свободного программного обеспечения. Если Библиотека при получении ее Вами указывает, что уполномоченный вправе решить, будет ли применена будущая версия Малой стандартной публичной Лицензии GNU, имеется публичное заявление уполномоченного на принятие любой версии, это является для Вас постоянным разрешением на выбор такой версии для Библиотеки.

Copyright (c) 2000 - 2008 The Legion Of The Bouncy Castle (<http://www.bouncycastle.org>)

Copyright (c) 1999, 2006 Tanuki Software, Inc.

Copyright (c) 2007 Valerio Proietti, <<http://mad4milk.net>>

Данная лицензия разрешает лицам, получившим копию данного программного обеспечения и сопутствующей документации (в дальнейшем именуемыми «Программное Обеспечение»), безвозмездно использовать Программное Обеспечение без ограничений, включая неограниченное право на использование, копирование, изменение, добавление, публикацию, распространение, сублицензирование и/или продажу копий Программного Обеспечения, также как и лицам, которым предоставляется данное Программное Обеспечение, при соблюдении следующих условий: Указанное выше уведомление об авторском праве и данные условия должны быть включены во все копии или значимые части данного Программного Обеспечения. ДАННОЕ ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ПРЕДОСТАВЛЯЕТСЯ «КАК ЕСТЬ», БЕЗ КАКИХ-ЛИБО ГАРАНТИЙ, ЯВНО ВЫРАЖЕННЫХ ИЛИ ПОДРАЗУМЕВАЕМЫХ, ВКЛЮЧАЯ, НО НЕ ОГРАНИЧИВАЯСЬ ГАРАНТИЯМИ ТОВАРНОЙ ПРИГОДНОСТИ, СООТВЕТСТВИЯ ПО ЕГО КОНКРЕТНОМУ НАЗНАЧЕНИЮ И ОТСУТСТВИЯ НАРУШЕНИЙ ПРАВ. НИ В КАКОМ СЛУЧАЕ АВТОРЫ ИЛИ ПРАВООБЛАДАТЕЛИ НЕ НЕСУТ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ПО ИСКАМ О ВОЗМЕЩЕНИИ УЩЕРБА, УБЫТКОВ ИЛИ ДРУГИХ ТРЕБОВАНИЙ ПО ДЕЙСТВУЮЩИМ КОНТРАКТАМ, ДЕЛИКТАМ ИЛИ ИНОМУ, ИМЕЮЩИМ ПРИЧИНОЙ ИЛИ СВЯЗАННЫМ С ПРОГРАММНЫМ ОБЕСПЕЧЕНИЕМ, ВОЗНИКШИМ ИЗ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ ИЛИ В РЕЗУЛЬТАТЕ ИНЫХ ДЕЙСТВИЙ С ПРОГРАММНЫМ ОБЕСПЕЧЕНИЕМ.

## Публичная лицензия Eclipse

Сопутствующая Программа распространяется в соответствии с условиями данного открытого лицензионного соглашения Eclipse

Вы вправе получить от нас полный Соответствующий Исходный код в течение трех лет с момента нашей последней передачи этого продукта, отправив письмо по адресу: [dpdopencsrc@samsung.com](mailto:dpdopencsrc@samsung.com). Если Вы желаете получить полный Соответствующий Исходный код на физическом носителе, таком как CD-ROM, стоимость выполнения переноса дистрибутива подлежит оплате. Данное предложение действительно для любого получившего эту информацию.

Программное обеспечение EPL: Проект Eclipse

### Публичная лицензия Eclipse - версия 1.0

СОПУТСТВУЮЩАЯ ПРОГРАММА РАСПРОСТРАНЯЕТСЯ В СООТВЕТСТВИИ С УСЛОВИЯМИ ДАННОГО ПУБЛИЧНОГО ЛИЦЕНЗИОННОГО СОГЛАШЕНИЯ ECLIPSE («СОГЛАШЕНИЕ»). ЛЮБОЕ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ, ВОСПРОИЗВЕДЕНИЕ ИЛИ РАСПРОСТРАНЕНИЕ ПРОГРАММЫ ОЗНАЧАЕТ ПРИНЯТИЕ ПОЛУЧАТЕЛЕМ НАСТОЯЩЕГО СОГЛАШЕНИЯ.

#### 1. ОПРЕДЕЛЕНИЯ

«Вклад» — это

для Первоначальных Участников, — начальный исходный код и документация, распространяемые в рамках настоящего Соглашения, и  
для последующих Участников:

i) изменения в Программе, и

ii) дополнения к Программе,

где такие изменения и/или дополнения к Программе исходят от данного Участника. Вклад «исходит» от Участника, если он был добавлен к Программе этим Участником самим или кем-то, действовавшим от имени этого Участника. Вклады не включают дополнения к Программе, которые: (i) являются отдельными модулями программного обеспечения, распространяемого в сочетании с Программой под собственным лицензионным соглашением, и (ii) не являются производными Программы.

«Участник» — это любое физическое или юридическое лицо, которое распространяет Программу.

«Лицензируемые патенты» — это патентные утверждения, лицензированные Участником, которые с необходимостью нарушаются в результате использования или продажи своего Вклада по отдельности или в сочетании с Программой.

«Программа» — это Вклады, распространяемые в соответствии с настоящим Соглашением.

«Получатель» — это любой, кто получает Программу в рамках настоящего Соглашения, включая всех Участников.

#### 2. ПРЕДОСТАВЛЕНИЕ ПРАВ

a) В соответствии с условиями настоящего Соглашения, каждый Участник настоящим предоставляет Получателю неисключительную, безвозмездную лицензию на воспроизведение, создание производных работ, публичный показ, публичное исполнение, распространение и сублицензирование своего Вклада, если таковой имеется, а также производные работы, в виде исходного и объектного кода по всему миру.

b) В соответствии с условиями настоящего Соглашения, каждый Участник предоставляет Получателю неисключительную безвозмездную патентную лицензию на Лицензируемые патенты на использование, продажу, предложение продажи, импорт и другие способы передачи своего Вклада, если таковой имеется, в виде исходного и объектного кода по всему миру. Эта патентная лицензия распространяется на комбинацию Вкладов и Программы, если на момент добавления Вклада Участником комбинация Вклада и Программы

подпадала под действие Лицензируемых патентов. Патентная лицензия не распространяется на любые другие комбинации, которые включают Вклад. Никакое аппаратное обеспечение само по себе не попадает под действие Соглашения.

Получатель соглашается с тем, что хотя каждый Участник предоставляет лицензию на свои Вклады согласно данному Соглашению, Участник не гарантирует, что Программа не нарушает патентные или другие права интеллектуальной собственности любого другого лица. Каждый Участник отказывается от любых обязательств перед Получателем по требованиям, выдвинутым любыми другими лицами на основании нарушения прав интеллектуальной собственности или на ином основании. В качестве условия для осуществления прав и лицензий, предоставленных по настоящему Соглашению, каждый Получатель настоящим принимает ответственность за самостоятельное обеспечение любых других необходимых прав интеллектуальной собственности, если таковые имеются. Например, если для распространения Программы Пользователю требуется сторонняя патентная лицензия, получение такой лицензии до распространения является обязанностью Пользователя.

d) Каждый Участник заявляет, что по его сведениям он обладает достаточными авторскими правами на свой Вклад, если таковой имеется, чтобы предоставлять лицензию на права, изложенные в настоящем Соглашении.

### **3. ТРЕБОВАНИЯ**

Участник может распространять Программу в форме объектного кода с собственным лицензионным соглашением, при условии, что:

a) оно соответствует условиям настоящего Соглашения, и

b) это лицензионное соглашение:

i) содержит эффективный отказ от имени всех Участников от гарантий и дополнительных условий, явных или подразумеваемых, включая гарантии или условия наименования и ненарушения прав, а также подразумеваемые гарантии или условия коммерческой ценности и пригодности для определенной цели;

ii) содержит эффективный отказ от имени всех Участников от ответственности за убытки, включая прямые, косвенные, специальные, случайные и косвенные убытки, такие как потеря прибыли;

iii) утверждает, что любые положения, которые отличаются от настоящего Соглашения, предлагаются Участником от своего имени, а не от имени любой другой стороны; и

iv) указывает, что исходный код Программы можно получить у данного Участника, и сообщает лицензиатам, как получить этот код разумным способом или на носителе, обычно используемом для обмена программным обеспечением.

Когда Программа доступна в виде исходного кода:

a) она должна быть доступна в рамках настоящего Соглашения; и

b) копия этого Соглашения должна быть поставляться с каждой копией Программы.

Авторы не могут удалять или изменять уведомления об авторских правах, содержащихся в программе.

Каждый участник должен проявить себя в качестве источника своего Вклада, если таковой имеется, таким образом, чтобы последующие Получатели могли просто найти определить автора Вклада.

### **4. КОММЕРЧЕСКОЕ РАСПРОСТРАНЕНИЕ**

Коммерческий дистрибьютор программного обеспечения может принять определенные обязательства по отношению к конечным пользователям, деловым партнерам и остальным лицам. Хотя эта лицензия предназначена для облегчения коммерческого использования Программы, Участник, который включает Программу в коммерческое предложение, должен сделать это так, чтобы избежать потенциальной ответственности других Участников. Поэтому, если Участник включает Программу в коммерческое предложение, такой Участник («Коммерческий участник») соглашается защищать и ограждать любого другого Участника («Защищаемого участника») от любых убытков, ущерба и расходов (далее «Потеря») вытекающих из претензий, исков и других правовых действий, поданных третьей стороной против Защищаемого Участника, вызванных действием или бездействием Коммерческого Участника в связи с распространением Программы в коммерческих предложениях. Обязательства в этом разделе не применяются в отношении любых претензий или Потерь в связи с каким-либо фактическим или предполагаемым нарушением прав интеллектуальной собственности. Для того чтобы претендовать на защиту, Защищаемый Участник обязан: а) незамедлительно уведомить Коммерческого Участника в письменной форме о таком иске, и b) позволить Коммерческому Участнику управлять ходом процесса, и сотрудничать с Коммерческим Участником в защите и любых связанных переговорах по урегулированию. Защищаемый Участник может удовлетворять в любой такой претензии за свой счет.

Например, Участник может включить Программу в коммерческое предложение, продукт X. Тогда этот участник является Коммерческим Участником. Если этот Коммерческий Участник затем выполняет требования или предлагает гарантии по продукту X, эти обязательства и предложения являются персональной ответственностью Коммерческого Участника. В рамках данного раздела, Коммерческий Участник должен защищать других Участников от претензий, относящихся к производительности и гарантиям, и если суд потребует любого другого Участника оплатить какой-либо результирующий ущерб, Коммерческий Участник должен оплатить эти убытки.

### **5. ОТСУТСТВИЕ ГАРАНТИЙНЫХ ОБЯЗАТЕЛЬСТВ**

КРОМЕ СЛУЧАЕВ, ЯВНО ИЗЛОЖЕННЫХ В ДАННОМ СОГЛАШЕНИИ, ПРОГРАММА ПРЕДОСТАВЛЯЕТСЯ "КАК ЕСТЬ", БЕЗ ГАРАНТИЙ ИЛИ УСЛОВИЙ ЛЮБОГО РОДА, ЯВНЫХ ИЛИ ПОДРАЗУМЕВАЕМЫХ, ВКЛЮЧАЯ, БЕЗ ОГРАНИЧЕНИЙ ГАРАНТИИ ИЛИ УСЛОВИЯ ПРАВА СОБСТВЕННОСТИ, ОТСУТСТВИЯ НАРУШЕНИЯ ПАТЕНТНЫХ ПРАВ, КОММЕРЧЕСКОЙ ЦЕННОСТИ И ПРИГОДНОСТИ ДЛЯ ОПРЕДЕЛЕННОЙ ЦЕЛИ. Каждый Получатель несет полную ответственность за определение уместности использования и распространения

Программы и принимает на себя все риски, связанные с реализацией его прав, предусмотренных настоящим Соглашением, включая риски и цену ошибок в Программе, соответствие действующему законодательству, повреждение или потерю данных, программ или оборудования, а также недоступность или прерывание операций, но не ограничиваясь ими.

## 6. ОТКАЗ ОТ ОТВЕТСТВЕННОСТИ

КРОМЕ СЛУЧАЕВ, ЯВНО ИЗЛОЖЕННЫХ В ДАННОМ СОГЛАШЕНИИ, НИ ПОЛУЧАТЕЛЬ, НИ УЧАСТНИКИ НЕ НЕСУТ НИКАКОЙ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ЗА ЛЮБЫЕ ПРЯМЫЕ, КОСВЕННЫЕ СПЕЦИАЛЬНЫЕ, СЛУЧАЙНЫЕ ИЛИ ПОСЛЕДУЮЩИЕ УБЫТКИ (ВКЛЮЧАЯ БЕЗ ОГРАНИЧЕНИЙ ПОТЕРЮ ПРИБЫЛИ), В ЛЮБОЙ ПРАВОВОЙ СИСТЕМЕ, ОБУСЛОВЛЕННЫЕ СОГЛАШЕНИЕМ, ГРАЖДАНСКОЙ ОБВЕТСТВЕННОСТЬЮ ИЛИ ОТВЕТСТВЕННОСТЬЮ ЗА ГРАЖДАНСКИЕ ПРАВОНАРУШЕНИЯ (ВКЛЮЧАЯ НЕБРЕЖНОСТЬ И ИНЫЕ ПРАВОНАРУШЕНИЯ) И ВОЗНИКШИЕ ЛЮБЫМ СПОСОБОМ ИЗ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ИЛИ РАСПРОСТРАНЕНИЯ ПРОГРАММЫ ИЛИ РЕАЛИЗАЦИИ ПРАВ, ОПИСАННЫХ ВЫШЕ, ДАЖЕ В СЛУЧАЕ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЯ О ВОЗМОЖНОСТИ ПОДОБНЫХ УБЫТКОВ.

## 7. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Если какое-либо из положений настоящего Соглашения является недействительным или невыполнимым в соответствии с действующим законодательством, оно не должно влиять на действительность и исковую силу остальных условий настоящего Соглашения, и без дополнительных действий со стороны обеих Сторон, такое положение должно быть изменено в минимальной степени, необходимой для того, чтобы это положение было действительным и выполнимым. Если Получатель начинает патентный спор в отношении любого лица (включая встречные иски), утверждая, что Программа сама по себе (исключая комбинации программы с другими программными или аппаратными решениями) нарушает патент(ы) такого Получателя, то права этого Получателя, предоставленные в соответствии с разделом 2(b), прекращаются с даты такого судебного иска. Все права Получателя в рамках настоящего Соглашения заканчиваются, если он не соблюдает какое-либо из существенных условий настоящего Соглашения и не может исправиться в разумный срок после того, как ему становится известно о таком несоответствии. Если все права Получателя в рамках настоящего Соглашения прекращаются, Получатель обязуется прекратить использование и распространение Программы в кратчайшие сроки. Однако, обязательства Получателя в рамках настоящего Соглашения и любых лицензий, предоставленных Получателем, касающихся Программы, должны сохраняться.

Каждый вправе копировать и распространять копии настоящего Соглашения, но для того, чтобы избежать несоответствий Соглашение защищено авторским правом и может изменяться только следующим образом. Ответственные за Соглашение оставляют за собой право периодической публикации новых версий (в том числе изменений) настоящего Соглашения. Никто, кроме ответственных за Соглашение не имеет права на изменение настоящего Соглашения. Изначально управляющим Соглашением является Eclipse Foundation. Eclipse Foundation может назначить ответственным за Соглашение другое юридическое лицо. Каждая новая версия Соглашения получает новый идентифицирующий номер. Программа (включая Вклады) всегда может распространяться с той версией Соглашения, с которой соответствующие Вклады были получены. Кроме того, после публикации новой версии Соглашения, Участник может принять решение распространять Программу (включая Вклады) с новой версией Соглашения. За исключением случаев, прямо указанных в разделах 2(a) и 2(b), Получатель не получает никаких прав или лицензий на интеллектуальную собственность любого Участника в рамках настоящего Соглашения, независимо - прямым, косвенным, умышленным или иным образом. Все права на Программы, не предоставленные в рамках настоящего Соглашения, защищены. Настоящее Соглашение регулируется законодательством штата Нью-Йорк и законами об интеллектуальной собственности Соединенных Штатов Америки. Ни одна из сторон этого Соглашения не может подать судебный иск по настоящему Соглашению более, чем через один год после возникновения основания для иска. Каждая из сторон отказывается от своего права на суд присяжных при любом результате судебного разбирательства.

## Публичная Лицензия Mozilla

Программа включенная в этот продукт содержит лицензированное программное обеспечение, которое лицензировано Публичной лицензией Mozilla.

Вы вправе получить от нас полный Соответствующий исходный код в течение трех лет с момента нашей последней передачи этого продукта, отправив письмо по адресу: [dpdopensrc@samsung.com](mailto:dpdopensrc@samsung.com). Если Вы желаете получить полный Соответствующий исходный код на физическом носителе, таком как CD-ROM, стоимость выполнения переноса дистрибутива подлежит оплате.

Программный продукт лицензированный Публичной лицензией Mozilla: iText

## ПУБЛИЧНАЯ ЛИЦЕНЗИЯ MOZILLA Версия 1.1

### 1. Определения

1.0.1. Термин "Коммерческое использование" означает распространение или иной способ предоставления третьим лицам Покрытого кода.

1.1. Термин "Последующий разработчик" означает, каждое лицо, которое создает программное обеспечение или вносит свой вклад в создание его модификаций.

1.2. Термин "Версия Последующего разработчика" означает совокупность оригинального кода, до изменений, сделанных Последующим разработчиком, а также изменения, им внесенные.

1.3. Термин "Покрытый код" означает Исходный код, модификации или комбинации Исходного кода и модификации в том числе их частей в каждом конкретном случае

- 1.4. Термин "Электронный механизм распространения" обозначает механизм общепринятый в сообществе разработчиков программного обеспечения для электронной передачи данных.
- 1.5. Термин "Исполняемый" означает Покрытый код в любой форме, кроме Исходного кода.
- 1.6. Термин "Первоначальный разработчик" означает физическое или юридическое лицо определенное в качестве Первоначального разработчика в уведомлении Исходного кода, требуемых в Приложении А
- 1.7. Термин "Большая работа" означает работу, которая сочетает в себе Покрытый код или его части с кодом, не регулируемым условиями этой Лицензии.
- 1.8. Термином "Лицензия" обозначается настоящий документ.
- 1.8.1. Термин "Лицензируемый" означает наличие права предоставлять в максимально возможной степени, будь то на момент первоначального или последующего предоставления, любого и всех прав, передаваемых согласно настоящему документу.
- 1.9. Термин "Модификация" означает любое дополнение или удаление из сути или структуры Оригинального кода или любых предыдущих версий. В случае когда Покрытый код выпускается в виде серии файлов, модификация представляет собой:
- А. Любое дополнение или удаление из содержания файлов данных, включающих Оригинальный код или предыдущие Модификации.
- В. Любой новый файл, который содержит какую-либо часть Оригинального кода или предыдущих Модификаций.
- 1.10. Термин "Оригинальный код" означает исходный код компьютерной программы, который описан в уведомлении к Исходному коду, содержащемся в приложении А, как Оригинальный код, и на который, на момент его выпуска в соответствии с настоящей Лицензией не распространяются ее условия.
- 1.10.1. Термин "Патентные притязания" означает любое(ые) патентное(ые) требование(я), принадлежащее(ие) в настоящее время либо намеченные к приобретению, включая, без ограничений, методы, процессы и патентные притязания, в любом патенте Лицензируемом уполномоченным лицом.
- 1.11. Термин "Исходный код" означает предпочтительную форму распространения Покрытого кода для внесения в него изменений, в том числе содержащихся в нем модулей, всех файлов определения интерфейсов, сценариев, предназначенных для управления компиляцией и установкой Исполняемого кода или список исходных кодов со сравнением с Оригинальным или другим известным, доступным Покрытым кодом по выбору Последующего разработчика. Исходный код может находиться в сжатой или архивированной форме, при условии широкой доступности и бесплатности инструментов декомпрессии или де-архивации.
- 1.12. Термин "Вы" (или "Ваш") означает физическое или юридическое лицо, осуществляющее права в соответствии, а также с соблюдением всех условий, настоящей Лицензии или ее будущих версий, выданных в соответствии с разделом 6.1. Для юридических лиц, термин "Вы" включает в себя любую организацию, которая управляет, управляется или находится под Вашим общим управлением. Для целей настоящего определения, управление означает (а) власть, прямое или косвенное руководство или управление таким юридическим лицом на основании договора или иным образом, либо (b) наличие права собственности на 50 процентов (50%) или более находящихся в обращении акций или долей такого лица.

## **2. Лицензия на Исходный код**

### **2.1. Разрешения Первоначального разработчика.**

Первоначальный разработчик предоставляет Вам всемирную, безвозмездную, неисключительную лицензию, на применение прав третьими лицами на интеллектуальную собственность:

- (а) согласно прав на интеллектуальную собственность (иных чем патентные или право товарного знака) Лицензируемых Первоначальным разработчиком на использование, воспроизведение, изменение, демонстрацию, исполнение, лицензирование и распространение оригинального кода (или его части) с модификацией или без, и/или как часть Большой работы, а также
- (b) Патентные притязания нарушенные путем создания, использования и продажи Оригинального кода чтобы сделать, сделали, использование практики, продажу и предложить к продаже, и/или иным способом распоряжаться Оригинальным кодом (или его частью).
- (с) лицензии, предоставленные этим разделом 2.1 (а) и (b) действуют со дня, когда Первоначальный разработчик впервые распространил Оригинальный код в соответствии с условиями этой Лицензии. Несмотря на вышеизложенный раздел 2.1 (b), патент не выдается: 1) для кода, который вы удалили из Оригинального кода; 2) отдельно от Оригинального кода; или 3) за нарушения вызванные: i) изменением Оригинального кода или ii) комбинированием Оригинального кода с другим программным обеспечением и устройствами

### **2.2. Разрешения Последующего разработчика**

Каждый Последующий разработчик предоставляет Вам всемирную, безвозмездную, неисключительную лицензию, на применение прав третьими лицами на интеллектуальную собственность:

- (а) согласно прав на интеллектуальную собственность (иных чем патентные или право товарного знака) Лицензируемых Последующим разработчиком на использование, воспроизведение, изменение, демонстрацию, исполнение, лицензирование и распространение оригинального кода (или его части) с модификацией или без, и/или как часть Большой работы, а также
- (b) Патентные притязания нарушенные путем создания, использования и продажи Модификаций чтобы сделать, сделали, использование практики, продажу и предложить к продаже, и/или иным способом распоряжаться Оригинальным кодом (или его частью). 1) Модификации выполненные Последующим разработчиком (или их части); и 2) комбинация Модификаций, выполненная этим Последующим разработчиком вместе с его собственной Версией (или часть такой комбинации)
- (с) лицензии, предоставленные разделом 2.2(a) и 2.2(b) действуют со дня, когда Последующий разработчик впервые осуществил Коммерческое использование Покрытого кода.

(d) Несмотря на вышеизложенный раздел 2.2(b), патент не выдается: 1) для кода, который Последующий разработчик удалил из Версии Последующего разработчика; 2) отдельно от этой Версии; или 3) за нарушения вызванные: i) изменением третьим лицом этой Версии или ii) комбинированием Модификации с другим программным обеспечением (исключая являющуюся частью Модификации) и другими устройствами; или 4) по патентным притязаниям, нарушенным Покрытым кодом в отсутствии Модификаций, созданных этим Последующим разработчиком.

### **3. Обязательства при распространении**

#### **3.1. Применение Лицензии**

Модификации, которые Вы создаете или распространяете регулируются условиями этой лицензии, в том числе и без ограничений Раздела 2.2. Версия Исходного кода Покрытого кода может распространяться только в соответствии с условиями настоящей Лицензии или ее новых версий, выпущенных в соответствии с разделом 6.1, и Вы должны включить копию лицензии с в каждую копию распространяемого Вами Исходного кода. Вы не можете предлагать или навязывать любые условия на любую версию Исходного кода, которое изменяет или ограничивает применение настоящей Лицензии или права получателей в соответствии с ней. Тем не менее, Вы вправе включить документ, предлагающий дополнительные права, описанные в разделе 3.5.

#### **3.2. Доступность Исходного кода.**

Любые Модификации, которые Вы создаете или распространяете должны быть предоставлены в виде Исходного кода, в соответствии с условиями настоящей Лицензии, на том же носителе что и исполняемая версия, либо через Общепринятый Электронный Механизм Распространения любому лицу, которому доступна Исполняемая версия; если доступ предоставляется через Электронный Механизм Распространения, то необходимо обеспечить доступность по крайней мере в течение 12 (двенадцати) месяцев после даты когда продукт первоначально стал доступным, или по крайней мере в течение 6 (шести) месяцев после того как измененная версия стала доступна таким получателям. Вы несете ответственность за обеспечение доступности Исходного кода даже если Электронный механизм распространения поддерживается третьим лицом.

#### **3.3. Описание Модификаций**

Вы должны пометить весь Покрытый код, который вы распространяете, определенным содержанием измененных файлов о внесенных изменениях, которые Вы произвели в этом Покрытом коде и дате каждого изменения. Вы должны включить хорошо заметное указание о том, что Модификация прямо или косвенно производна от Оригинального кода, предоставленного Первоначальным разработчиком, включая имя Первоначального разработчика (а) в Исходном коде, и (б) в любом уведомлении в Исполняемой версии, либо в сопроводительной документации, в которой Вы описываете происхождение или принадлежность Покрытого кода.

#### **3.4. Вопросы интеллектуальной собственности**

##### **(а) Притязания третьих лиц**

Если Последующий разработчик осведомлен о том, что лицензия, согласно которой третье лицо обладает правом на интеллектуальную собственность, регулирует передачу прав, предоставляемых таким Последующим разработчиком согласно разделам 2.1 или 2.2., он должен включить в дистрибутив исходного кода текстовый файл LEGAL, который описывает условия применения и сторону, заявившую свое право, настолько подробно, чтобы получатель знал к кому ему обращаться. Если Последующий разработчик узнал об этом после того как сделал свою Модификацию доступной как описано в разделе 3.2, он должен незамедлительно изменить файл LEGAL во всех копиях, которые стали доступны после этого, и принять иные меры (такие как формирование соответствующих списков рассылки или групп новостей для оповещения) рассчитанные на то, чтобы оповестить всех получивших копии Покрытого кода о вновь полученной информации.

##### **(б) Интерфейс прикладного программирования (API) Последующих разработчиков**

Если Модификация Последующего разработчика представляет собой интерфейс прикладного программирования и он обладает информацией о патентных лицензиях, которые необходимы для реализации этого API, Последующий разработчик должен также включить эту информацию в файл LEGAL.

##### **(с) Претензии**

Последующий разработчик заявляет, что, кроме как указано в соответствии с разделом 3.4 (а), он считает, что Модификации Последующего разработчика являются его оригинальными произведениями и/или он имеет достаточно прав, чтобы предоставить права передаваемые по настоящей Лицензии.

#### **3.5. Необходимые уведомления**

Вы должны продублировать уведомление из приложения А в каждом файле исходного кода. Если не возможно разместить такое уведомление изложенным образом, то Вы должны включить такое уведомление в том месте (например, в соответствующем каталоге) где пользователь, наиболее вероятно, будет искать такие уведомления. Если Вы создали одно или несколько Модификаций, Вы можете добавить свое имя в качестве Участника на уведомлении, описанном в Приложении А. Вы должны также продублировать настоящую Лицензию в любой документации Исходного кода, где Вы описываете права получателя или права собственника Покрытого кода. Вы можете предлагать и взимать плату за гарантию, поддержку, возмещение ущерба или ответственность по обязательствам в отношении одного или нескольких получателей Покрытого кода. Тем не менее, Вы можете делать это только от своего имени, а не от имени Первоначального разработчика или любого из Последующих разработчиков. Вы должны сделать понятным для получателя что любая такая гарантия, поддержка, возмещение ущерба или ответственность по обязательствам, предлагается только Вами одним и Вы соглашаетесь защитить Первоначального разработчика и каждого Последующего разработчика от любой ответственности, которая возлагается на них в результате гарантий, поддержки, возмещения ущерба или ответственности.

#### **3.6. Распространение Исполняемых версий**

Вы можете распространять Покрытый код в Исполняемом виде только при условии соблюдения требований раздела 3.1-3.5, которые были выполнены для этого Покрытого кода, и, только если Вы включите уведомление о том, что Исходный код распространяемой версии Покрытого кода доступен в соответствии с условиями настоящей Лицензии, включая описание того, где и как Вы выполнили обязательства из раздела 3.2. Уведомление должно быть явно включено во все уведомления Исполняемой версии, в связанную с ней документацию или вспомогательную документацию, в которых Вы описываете права получателей, связанные с распространяемым Покрытым кодом. Вы можете распространять Исполняемые версии Покрытого кода на основании любой лицензии по вашему выбору, условия которой могут отличаться от настоящей Лицензии, при условии, что Вы соблюдаете нормы настоящей Лицензии и лицензия на Исполняемую версию не является попыткой ограничить или изменить права получателя в отношении версии Исходного кода, передаваемых по настоящей Лицензии. Если Вы распространяете Исполняемую версию под иной лицензией Вы должны совершенно ясно указать, что все условия, которые отличаются от настоящей Лицензии предлагаются только Вами, а не Первоначальным разработчиком или каким-либо из Последующих разработчиков. Настоящим Вы соглашаетесь защитить Первоначального разработчика и любого из Последующих разработчиков от любой ответственности, которая возлагается на Первоначального разработчика или Последующих разработчиков в результате измененных Вами условий.

#### 3.7. Большие работы

Вы можете создать Большую работу путем объединения Покрытого кода с другим кодом, не регулируемым условиями настоящей Лицензии, и распространять ее как единый продукт. В таком случае, Вы должны убедиться в том, что требования этой Лицензии выполняются для Покрытого кода.

### 4. Невозможность соблюдения условий Лицензии из-за законов или постановлений.

Если Вы не в состоянии выполнить любое из условий настоящей Лицензии, некоторых или всех условий в отношении Покрытого кода в связи с каким-либо законом или постановлением, то Вы должны: (а) соблюсти условия настоящей Лицензии в максимально возможной степени; и (b) описать ограничения и код, на который они влияют. Такое описание должно быть включено в файл LEGAL описанный в разделе 3.4 и во все распространяемые экземпляры Исходного кода. За исключением случаев, запрещенных законом или постановлением, такое описание должно быть достаточно подробным для понимания человеком без специального образования.

### 5. Применение настоящей Лицензии

Настоящая Лицензия применима к коду, в который Первоначальный разработчик внес уведомление из приложения А, и к соответствующему Покрытому коду.

### 6. Версии Лицензии

#### 6.1. Новые версии

Netscape Communications Corporation (Netscape) может публиковать исправленные и/или новые версии лицензии время от времени. Каждая версия будет содержать отличительный номер версии.

#### 6.2. Влияние Новых Версий

Вы всегда можете продолжать использовать код, однажды Покрытый конкретной версией Лицензии в соответствии с условиями этой версии. Вы также можете использовать такой Покрытый код, в соответствии с условиями любой последующей версии Лицензии, опубликованной Netscape. Никто другой, кроме Netscape не обладает правом изменять условия, применимые к Покрытому коду созданному в соответствии с настоящей Лицензией.

#### 6.3. Производные Работы

Если Вы создаете или используете модифицированную версию настоящей Лицензии (которую Вы можете сделать только для того, чтобы применить его к Покрытому коду, еще не подпадающему под действие настоящей Лицензии), Вы должны (а) переименовать Вашу лицензию, так чтобы фразы Mozilla, MOZILLAPL, MOZPL, Netscape, NPL или похожие фразы не содержались в Вашей версии лицензии и (b) обеспечить понимание того, что Ваша версия лицензии содержит условия, которые отличаются от Публичной Лицензии Mozilla Public и Публичной Лицензии Netscape. (внесение в уведомление, описанное в Приложении А, имени Первоначального разработчика, Оригинального кода или Последующего разработчика не должны считаться модификацией настоящей Лицензии.)

#### 7. ОТКАЗ ОТ ГАРАНТИЙ

ПОКРЫТЫЙ КОД ПРЕДОСТАВЛЯЕТСЯ "КАК ЕСТЬ" НА УСЛОВИЯХ НАСТОЯЩЕЙ ЛИЦЕНЗИИ, БЕЗ КАКИХ-ЛИБО ГАРАНТИЙ, ЯВНЫХ ИЛИ ПОДРАЗУМЕВАЕМЫХ, ВКЛЮЧАЯ ЛЮБЫЕ ГАРАНТИИ ТОГО, ЧТО КОД НЕ СОДЕРЖИТ ДЕФЕКТОВ, ПРИГОДЕН ДЛЯ КОММЕРЧЕСКОГО ИСПОЛЬЗОВАНИЯ, ПОДХОДИТ ДЛЯ КОНКРЕТНОЙ ЦЕЛИ И НЕ СОДЕРЖИТ КАКИХ-ЛИБО НАРУШЕНИЙ. ВЕСЬ РИСК, СВЯЗАННЫЙ С КАЧЕСТВОМ И ПРОИЗВОДИТЕЛЬНОСТЬЮ ПОКРЫТОГО КОДА ВЫ ПРИНИМАЕТЕ НА СЕБЯ. ЕСЛИ КАКОЙ-ЛИБО ПОКРЫТЫЙ КОД ОКАЖЕТСЯ ДЕФЕКТНЫМ В ЛЮБОМ ОТНОШЕНИИ ВЫ (НЕ ПЕРВОНАЧАЛЬНЫЙ РАЗРАБОТЧИК ИЛИ КТО-ЛИБО ИЗ ПОСЛЕДУЮЩИХ РАЗРАБОТЧИКОВ) ПРИНИМАЕТЕ НА СЕБЯ СТОИМОСТЬ ЛЮБОГО НЕОБХОДИМОГО ОБСЛУЖИВАНИЯ, РЕМОНТА ИЛИ ИСПРАВЛЕНИЯ. ЭТОТ ОТКАЗ ОТ ГАРАНТИЙ СОСТАВЛЯЕТ ВАЖНУЮ ЧАСТЬ НАСТОЯЩЕЙ ЛИЦЕНЗИИ НЕ ИСПОЛЬЗУЙТЕ ЛЮБОЙ ПОКРЫТЫЙ КОД БЕЗ ДАННОГО ОГРАНИЧЕНИЯ.

### 8. ПРЕКРАЩЕНИЕ ДЕЙСТВИЯ

8.1. Настоящая Лицензия и права, предоставленные по ней прекращаются автоматически, если Вы не будете соблюдать ее условия и не исправите такое нарушение в течение 30 дней с момента, когда о нем стало известно. Все корректно выданные лицензии на Покрытый код остаются в силе после прекращения действия Настоящей Лицензии. Положения, которые по своей природе должны оставаться в силе и после прекращения действия Настоящей Лицензии остаются в силе.

8.2. Если Вы инициировали судебный процесс, утверждая, о наличии претензий к нарушению патентных прав (за исключением декларационного действия постановления) против Первоначального разработчика или Последующего разработчика (Первоначальный разработчик или Последующий разработчик, против которых Вы подаете иск, именуется «Разработчиком»), утверждая, что:

(а) Версия такого Разработчика, прямо или косвенно нарушает какой-либо патент, то все права, которые были предоставлены Вам таким Разработчиком в соответствии со статьями 2.1 и/или 2.2 настоящей Лицензии, на 60 дней прекращаются, до тех пор пока в течение 60 дней после получения соответствующего уведомления Вы либо: (i) дадите письменное согласие на оплату Разработчику взаимоприемлемых разумных роялти за Ваше прошлое и будущее использование Модификации, выполненной этим Разработчиком, или (ii) отзовете свое судебное требование к нему по отношению к Версии Разработчика. Если в течение 60 дней с момента уведомления, разумные роялти и оплата взаимно не будет согласована в письменной форме между сторонами или иск не будет отозван, права, предоставленные Разработчиком для Вас в соответствии со статьями 2.1 и/или 2.2 автоматически прекращаются по истечении 60-дневного срока с момента вышеуказанного предварительного уведомления. (b) любое программное обеспечение, аппаратные средства, или устройство, помимо Версии Разработчика, прямо или косвенно нарушает какой-либо патент, то все права, предоставленные Вам таким Участником в соответствии со статьями 2.1 (b) и 2.2 (b) подлежат прекращению с даты, когда Вы впервые создали, использовали, продали, распространили, или модифицировали, внесенные этим Разработчиком.

8.3. Если Вы обращаетесь с иском о нарушении патента против Разработчика, утверждая, что его Версия, прямо или косвенно нарушает какой-либо патент, если такое требование не будет разрешено (например, по лицензии или решению) до начала такого патентного спора, то разумная лицензия, которые предоставляются таким Разработчиком в соответствии с разделами 2.1 или 2.2 должны быть приняты во внимание при определении суммы или стоимости любого платежа или лицензии.

8.4. В случае прекращения действия Лицензии в соответствии с вышеуказанными разделами 8.1 или 8.2, все лицензионные соглашения конечного пользователя (за исключением дистрибьюторов и реселлеров), которые были законно предоставлены Вами или иным дистрибьютором остаются в силе до прекращения их действия.

#### 9. ОГРАНИЧЕНИЕ ОТВЕТСТВЕННОСТИ

НИ ПРИ КАКИХ ОБСТОЯТЕЛЬСТВАХ И НИ В КАКОЙ ПРАВОВОЙ СИСТЕМЕ, ЕСЛИ ПРОИЗОШЛО КАКОЕ-ЛИБО НАРУШЕНИЕ ДОГОВОРА ИЛИ ИНОГО СОГЛАШЕНИЯ (ВКЛЮЧАЯ ХАЛАТНОСТЬ) ПЕРВОНАЧАЛЬНЫМ РАЗРАБОТЧИКОМ, ПОСЛЕДУЮЩИМ РАЗРАБОТЧИКОМ ИЛИ ДИСТРИБЬЮТОРОМ ПОКРЫТОГО КОДА, ИЛИ ПОСТАВЩИКОМ ЛЮБОЙ ИЗ ЕГО ЧАСТЕЙ, ОНИ НЕ НЕСУТ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ПЕРЕД ВАМИ ИЛИ ЛЮБЫМ ДРУГИМ ЛИЦОМ ЗА ЛЮБОЙ КОСВЕННЫЙ, СПЕЦИАЛЬНЫЙ, СЛУЧАЙНЫЙ, ИЛИ ДРУГОЙ УЩЕРБ ЛЮБОГО ХАРАКТЕРА, ВКЛЮЧАЯ БЕЗ ОГРАНИЧЕНИЙ УЩЕРБ ОТ ПОТЕРИ РЕПУТАЦИИ, ПРОСТОЯ, НЕИСПРАВНОСТИ КОМПЬЮТЕРА ИЛИ СБОЕВ, ИЛИ ЛЮБОЙ ДРУГОЙ КОММЕРЧЕСКИЙ УЩЕРБ ИЛИ ПОТЕРИ, ДАЖЕ ЕСЛИ ТАКАЯ СТОРОНА БЫЛА ПРОИНФОРМИРОВАНА О ВОЗМОЖНОСТИ ТАКОГО УЩЕРБА. ЭТО ОГРАНИЧЕНИЕ ОТВЕТСТВЕННОСТИ НЕ ДОЛЖНО ПРИМЕНЯТЬСЯ К ОТВЕТСТВЕННОСТИ ЗА СМЕРТЬ ИЛИ ТРАВМЫ, ПОЛУЧЕННЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ХАЛАТНОСТИ ТАКОЙ СТОРОНЫ, В ТОЙ МЕРЕ, В КАКОЙ СООТВЕТСТВУЮЩЕЕ ЗАКОНОДАТЕЛЬСТВО ЗАПРЕЩАЕТ ТАКИЕ ОГРАНИЧЕНИЯ. НЕКОТОРЫЕ ПРАВОВЫЕ СИСТЕМЫ НЕ ДОПУСКАЮТ ОГРАНИЧЕНИЕ ИЛИ ИСКЛЮЧЕНИЕ ПО ОТВЕТСТВЕННОСТИ ОТ НЕПРЕДВИДЕННОГО ИЛИ КОСВЕННОГО УЩЕРБА, В ЭТОМ СЛУЧАЕ ТАКИЕ ОГРАНИЧЕНИЯ ИЛИ ИСКЛЮЧЕНИЯ К ВАМ НЕ ПРИМЕНЯЮТСЯ.

#### 10. СОГЛАШЕНИЕ ДЛЯ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ ГОСУЧРЕЖДЕНИЙ США

Покрытый код это коммерческий продукт, как этот термин определен в 48 C.F.R. 2.101 (Oct. 1995), состоящий из "коммерческого компьютерного программного обеспечения" и "коммерческой документации по программному обеспечению", в терминологии используемой в 48 C.F.R. (Свода федеральных правил) 12.212 (Sept. 1995). В соответствии с 48 C.F.R. 12.212 и 48 C.F.R. 227.7202-1 по 227.7202-4 (June 1995), все конечные пользователи госучреждений США получают Покрытый код только с правами, изложенными в данном документе.

#### 11. РАЗНОЕ

Настоящая Лицензия представляет собой законченное Соглашение в отношении его предмета. Если какое-либо положение настоящей Лицензии будет признано неосуществимым, такое положение должно быть изменено лишь в объеме, необходимом для его применения. Эта лицензия регулируется законами штата Калифорния (за исключением случаев, когда действующим законодательством, предусмотрено иное), за исключением условий, противоречащих действующему законодательству. Что касается споров, в которых по крайней мере одной из сторон является гражданин или коммерческая организация приписанная или зарегистрированная в Соединенных Штатах Америки, все споры, связанные с этой лицензией подлежат рассмотрению Федеральному Суду Северного округа Штата Калифорния, расположенному в графстве Санта-Клара Штата Калифорния с оплатой проигравшей стороной всех расходов, включая без ограничений судебные издержки, гонорары адвокатам и иные расходы. Применение положений Конвенции ООН о договорах международной купли-продажи товаров исключается. Любой закон или положение, которое предусматривает, что язык написания контракта может быть истолкован против его составителя не применяется к настоящей Лицензии.

#### 12. ОТВЕТСТВЕННОСТЬ ЗА ТРЕБОВАНИЯ

В отношениях между Первоначальным разработчиком и Последующими разработчиками, каждая сторона несет ответственность за претензии и убытки, возникающие прямо или косвенно, из его использования прав согласно этой Лицензии, и Вы соглашаетесь с тем, чтобы работать с Первоначальным разработчиком и Последующим разработчиком с распространением такой ответственности на равноправной основе. Ничто в



настоящем Соглашении не предназначено или считается составляющим какие-либо признания ответственности.

### 13. МНОГОКРАТНО ЛИЦЕНЗИРУЕМЫЙ КОД

Первоначальный разработчик может определить отдельные части Покрытого кода как "Многократно Лицензируемые". Термин "Многократно Лицензируемые" означает, что первоначальный разработчик разрешает Вам использование частей Покрытого кода по Вашему выбору под Публичной лицензией Netscape (NPL) или под альтернативной лицензией, если таковые имеются и определены Первоначальным разработчиком в файле, описанном в Приложении А. ПРИЛОЖЕНИЕ А - Публичной Лицензии Mozilla ``Содержимое этого файла подлежит лицензированию в соответствии с Публичной Лицензией Mozilla Версия 1.1 ("Лицензия"). Вы не можете использовать этот файл, за исключением использования в соответствии с Лицензией. Вы можете получить копию Лицензии по адресу <http://www.mozilla.org/MPL/> Программа распространяется под лицензией на условиях «КАК ЕСТЬ», БЕЗ КАКИХ-ЛИБО ГАРАНТИЙ, явных или подразумеваемых. См. Лицензию регулирующую права и ограничения по ней, на необходимом языке,

Оригинальный код \_\_\_\_\_ .

Первоначальный разработчик Оригинального кода \_\_\_\_\_ .-

Частично выполнено [ ] Copyright (C) \_\_\_\_\_ .

\_\_\_\_\_. Все права защищены.

Разработчик(и) \_\_\_\_\_ .

Кроме того, содержимое этого файла может быть использовано в соответствии с условиями ☐ лицензии ("Лицензия"), в этом случае применимы положения ☐ лицензии, против указанных выше. Если вы хотите разрешить использование вашей версии этого файла только в соответствии с условиями ☐ лицензии и не позволить другим использовать версию этого файла в соответствии с Публичной Лицензией Mozilla, укажите Ваше решение путем исключения вышеуказанного положения и замены их уведомления и других положений, регулируемых ☐ Лицензией. Если Вы не удалите вышеуказанное положение, получатель может использовать Вашу версию этого файла либо под Публичной Лицензией Mozilla либо

\_\_\_\_\_. Лицензией.

[ПРИМЕЧАНИЕ: Текст данного Приложения А может незначительно отличаться от текста уведомлений в файле Исходного кода Оригинального кода. Вы должны использовать текст данного Приложения А, а не текст, содержащийся Оригинальном коде Исходного кода для Вашей Модификации.

# Общая лицензия на разработку и распространение, Версия 1.0 (CDDL - 1.0)

---

## 1. Определения

- 1.1. Термин "Последующий разработчик" означает, каждое лицо, которое создает программное обеспечение или вносит свой вклад в создание его модификаций.
- 1.2. Термин "Версия Последующего разработчика" означает совокупность оригинального кода, до изменений, сделанных Последующим разработчиком, а также изменения, им внесенные.
- 1.3. Термин "Покрытая Программа" означает (а) Оригинальную Программу, или (b) Модификации или (с) комбинацию файлов, содержащих Оригинальную Программу и файлов, содержащих Модификации, во всяком случае содержащая их части.
- 1.4. Термин "Исполняемая" означает Покрытую Программу, в любой форме, иной, чем Исходный код.
- 1.5. Термин "Первоначальный разработчик" означает физическое или юридическое лицо, которое первым создал Оригинальную программу доступную в соответствии с настоящей Лицензией.
- 1.6. Термин "Большая Работа" обозначается работа с комбинированием Покрытой Программы или ее части с кодом, не подпадающим под действие Настоящей Лицензии.
- 1.7. Термином Лицензия" обозначается настоящий документ.
- 1.8. Термин "Лицензируемый" означает наличие права предоставлять в максимально возможной степени, будь то на момент первоначального или последующего предоставления, любого и всех прав, передаваемых согласно настоящему документу.
- 1.9. Термин "Модификации" означает Исходный код и Исполняемую форму, какие-либо из нижеследующих:
  - А. Любой файл, полученный в результате дополнения, удаления или модификации содержимого файла, содержащего Оригинальную Программу или предыдущие Модификации;
  - В. Любой новый файл, содержащий какую-либо часть Оригинальной Программы или предыдущей Модификации; или
  - С. Любой новый файл, который передается или делается доступным в соответствии с условиями Настоящей Лицензии.
- 1.10. Термин "Оригинальная Программа" означает Исходный код и Исполняемую форму кода компьютерной программы, которая является оригиналом, созданным в соответствии с Настоящей Лицензией.
- 1.11. Термин "Патентные притязания" означает любое(ые) патентное(ые) требование(я), принадлежащее(ие) в настоящее время либо намеченные к приобретению, включая, без ограничений, методы, процессы и патентные притязания, в любом патенте Лицензируемом уполномоченным лицом.
- 1.12. Термин "Исходный код" означает (а) общую форму кода компьютерной программы, в которой выполняются модификации и (b) ассоциированная документация, включенная в этот код или представляемая вместе с ним.
- 1.13. Термин "Вы" (или "Ваш") означает физическое или юридическое лицо, использующее права, предоставленные Лицензией и действующее согласно установленным в ней правилам. Для юридических лиц, термин "Вы" включает в себя любую организацию, которая управляет, управляется или находится под Вашим общим управлением. Для целей настоящего определения, управление означает (а) власть, прямое или косвенное

руководство или управление таким юридическим лицом на основании договора или иным образом, либо (b) наличие права собственности на 50 процентов (50%) или более находящихся в обращении акций или долей такого лица.

## 2. Предоставление прав

### 2.1. Разрешения Первоначального разработчика.

Обусловленное Вашим согласием с нижеуказанным пунктом 3.1 и при условии применения прав третьими лицами на интеллектуальную собственность, Первоначальный разработчик настоящим предоставляет Вам всемирную, безвозмездную, неисключительную лицензию:

(a) согласно прав на интеллектуальную собственность (иных чем патентные или право товарного знака) Лицензируемых Первоначальным разработчиком на использование, воспроизведение, изменение, демонстрацию, исполнение, лицензирование и распространение Оригинальной Программы (или ее части) с Модификациями или без, и/или как часть Большой работы, а также

(b) Патентные притязания нарушенные путем создания, использования и продажи Оригинальной Программы чтобы сделать, сделали, использование, практики, продажу и предложить к продаже, и/или иным способом распоряжаться Оригинальным кодом (или его частью).

(c) Лицензии передаваемые по разделу 2.1(a) и (b) начинают действовать с даты первого распространения Оригинальной программы Первоначальным разработчиком или с даты, когда она стала иным образом доступна третьим лицам в соответствии с условиями Настоящей Лицензии.

(d) Несмотря на вышеизложенный раздел 2.1 (b), патент не выдается: (1) на код, который Вы удалили из Оригинальной программы, или (2) при следующих нарушениях: (i) при модификации Оригинальной Программы, или (ii) комбинации Оригинальной Программы с другим программным обеспечением или устройством.

### 2.2. Разрешения Последующего разработчика

Обусловленное Вашим согласием с нижеуказанным пунктом 3.1 и при условии применения прав третьими лицами на интеллектуальную собственность каждый Разработчик настоящим предоставляет Вам всемирную, безвозмездную, неисключительную лицензию:

(a) согласно прав на интеллектуальную собственность (иных чем патентные или право товарного знака) Лицензируемых Последующим разработчиком на использование, воспроизведение, изменение, демонстрацию, исполнение, лицензирование и распространение оригинального кода (или его части) с модификацией или без, и/или как часть Большой работы, а также

(b) Патентные притязания нарушенные путем создания, использования и продажи Модификаций чтобы сделать, сделали, использование практики, продажу и предложить к продаже, и/или иным способом распоряжаться Оригинальным кодом (или его частью). (1) Модификации выполненные Последующим разработчиком (или их части); и (2) комбинация Модификаций, выполненная этим Последующим разработчиком вместе с его собственной Версией (или часть такой комбинации)

(c) Лицензии передаваемые по разделу 2.2(a) и 2.2(b) начинают действовать с даты первого распространения Разработчиком своих Модификаций или с даты, когда она стала иным образом доступна третьим лицам.

(d) Несмотря на вышеизложенный раздел 2.2(b), патент не выдается: (1) на любой код, который Разработчик удалил из Версии Разработчика, (2) при следующих нарушениях: (i) при модификациях третьим лицом Версии Разработчика, или (ii) комбинации Модификаций созданных данным Разработчиком с другим программным обеспечением (кроме как с частью Версии Разработчика) или другим устройством; или (3) по патентным притязаниям, нарушенным Версией Разработчика в отсутствие Модификаций, созданных этим Разработчиком.

## 3. Обязательства при распространении

### 3.1. Доступность Исходного кода.

Каждая Покрытая Программа которую Вы распространяете либо делаете доступной в Исполняемой форме должна быть также доступна и в форме Исходного кода и такой Исходный код должен распространяться только на условиях настоящей Лицензии. Вы должны включить копию настоящей Лицензии в каждую копию формы Исходного кода Покрытой Программы, которую Вы распространяете или иным образом делаете доступной. Вы должны в разумных пределах информировать получателей каждой такой Покрытой программы в Исполняемой форме о том, как они могут получить такую Покрытую Программу в форме Исходного кода или в среде, обычно используемой для обмена.

### 3.2. Модификации

Модификации, которые Вы создаете или в которых Вы участвуете иным образом регулируются условиями Настоящей Лицензии. Вы заявляете о том, что Вы полагаете Ваши Модификации своим оригинальным(и) произведением(ями) и/или у Вас достаточно прав, чтобы предоставить права, передаваемые по настоящей Лицензии.

### 3.3. Необходимые уведомления

Вы должны включить уведомление, которое идентифицирует Вас как Разработчика этой Модификации, в каждую из Ваших Модификаций. Вы не вправе удалять или изменять любые авторские права, патенты и товарные знаки, содержащиеся в Покрытой Программе, или любые иные уведомления о лицензировании или любой описательный текст, дающий статус Разработчика или Первоначального разработчика.

### 3.4. Применение дополнительных условий

Вы не вправе предлагать или навязывать любые условия в отношении любой Покрытой Программы в форме Исходного кода, которые изменяют или ограничивают действующую редакцию Настоящей Лицензии или соответствующие права получателей. Вы можете предложить, и взимать плату за гарантию, поддержку, возмещение или обязательство ответственности в отношении одного или нескольких получателей Покрытой Программы. Тем не менее, Вы можете делать это только от своего имени, а не от имени Первоначального

разработчика или любого из Последующих разработчиков. Вы должны сделать понятным для получателя что любая такая гарантия, поддержка, возмещение ущерба или ответственность по обязательствам, предлагается только Вами одним и Вы соглашаетесь защитить Первоначального разработчика и каждого Последующего разработчика от любой ответственности, которая возлагается на них в результате гарантий, поддержки, возмещения ущерба или ответственности.

### 3.5. Распространение Исполняемых версий

Вы можете распространять Исполняемую форму Покрытой Программы в соответствии с условиями Настоящей Лицензии или в соответствии с условиями выбранной Вами лицензии, которая может содержать условия, отличающиеся от Настоящей Лицензии, при условии, что Вы действуете в соответствии с ее условиями, и что лицензия на Исполняемую форму не ограничивает или изменяет права получателя в форме Исходного кода по сравнению с правами, изложенными в Настоящей Лицензии. Если Вы распространяете Исполняемую версию под иной лицензией Вы должны совершенно ясно указать, что все условия, которые отличаются от настоящей Лицензии предлагаются только Вами, а не Первоначальным разработчиком или каким-либо из Последующих разработчиков. Настоящим Вы соглашаетесь защитить Первоначального разработчика и любого из Последующих разработчиков от любой ответственности, которая возлагается на Первоначального разработчика или Последующих разработчиков в результате измененных Вами условий.

### 3.6. Большие работы

Вы вправе выполнить Большую работу, сочетая Покрытую Программу с другим кодом, который не регулируется в соответствии с условиями Настоящей Лицензии и распространять Большую работу как единый продукт. В таком случае, Вы должны убедиться в том, что требования настоящей Лицензии полностью выполняются для Покрытой Программы.

## 4. Версии Лицензии

### 4.1. Новые версии

Sun Microsystems, Inc является Первоначальным управляющим лицензией и вправе по своему усмотрению публиковать исправленные и/или новые версии данной Лицензии. Каждая версия будет содержать отличительный номер версии. За исключением случаев, предусмотренных в разделе 4.3, никто, кроме управляющего лицензией не имеет права вносить изменения в Настоящую Лицензию.

### 4.2. Влияние Новых Версий

Вы всегда можете продолжать использовать, распространять или иным образом делать доступной Покрытую Программу в соответствии с условиями версии Лицензии, в соответствии с которой Вы первоначально получили Покрытую Программу. Если Первоначальный разработчик включил в Оригинальную Программу уведомление, запрещающее ее распространение или иное предоставление на условиях всех последующих версий Лицензии, Вы должны распространять и делать Покрытую Программу доступной в соответствии с условиями версии Лицензии, с которой Вы изначально получили эту Программу. Кроме того, Вы также можете использовать, распространять или иным образом делать доступной Покрытую Программу в соответствии с условиями любой последующей версии Лицензии, опубликованной ее управляющим.

### 4.3. Измененные Версии

Если Вы являетесь Первоначальным разработчиком и намереваетесь создать новую лицензию для Вашей Оригинальной Программы, Вы вправе сформировать и использовать модифицированную версию Настоящей Лицензии, если Вы (а) переименуете лицензию и удалите все указания на именование управляющего лицензией (кроме указания на то, что лицензия отличается от Настоящей Лицензии); и (b) помимо этого ясно дадите понять, что лицензия содержит условия, которые отличаются от Настоящей Лицензии.

## 5. ОТКАЗ ОТ ГАРАНТИЙ

ПОКРЫТАЯ ПРОГРАММА ПРЕДОСТАВЛЯЕТСЯ "КАК ЕСТЬ" НА УСЛОВИЯХ НАСТОЯЩЕЙ ЛИЦЕНЗИИ, БЕЗ КАКИХ-ЛИБО ГАРАНТИЙ, ЯВНЫХ ИЛИ ПОДРАЗУМЕВАЕМЫХ, ВКЛЮЧАЯ ЛЮБЫЕ ГАРАНТИИ ТОГО, ЧТО КОД НЕ СОДЕРЖИТ ДЕФЕКТОВ, ПРИГОДЕН ДЛЯ КОММЕРЧЕСКОГО ИСПОЛЬЗОВАНИЯ, ПОДХОДИТ ДЛЯ КОНКРЕТНОЙ ЦЕЛИ И НЕ СОДЕРЖИТ КАКИХ-ЛИБО НАРУШЕНИЙ. ВЕСЬ РИСК, СВЯЗАННЫЙ С КАЧЕСТВОМ И ПРОИЗВОДИТЕЛЬНОСТЬЮ ПОКРЫТОЙ ПРОГРАММЫ ВЫ ПРИНИМАЕТЕ НА СЕБЯ. ЕСЛИ КАКОЙ-ЛИБО ПОКРЫТАЯ ПРОГРАММА ОКАЖЕТСЯ ДЕФЕКТНОЙ В ЛЮБОМ ОТНОШЕНИИ ВЫ (НЕ ПЕРВОНАЧАЛЬНЫЙ РАЗРАБОТЧИК ИЛИ КТО-ЛИБО ИЗ ПОСЛЕДУЮЩИХ РАЗРАБОТЧИКОВ) ПРИНИМАЕТЕ НА СЕБЯ СТОИМОСТЬ ЛЮБОГО НЕОБХОДИМОГО ОБСЛУЖИВАНИЯ, РЕМОНТА ИЛИ ИСПРАВЛЕНИЯ. ЭТОТ ОТКАЗ ОТ ГАРАНТИЙ СОСТАВЛЯЕТ ВАЖНУЮ ЧАСТЬ НАСТОЯЩЕЙ ЛИЦЕНЗИИ НЕ ИСПОЛЬЗУЙТЕ ЛЮБУЮ ПОКРЫТУЮ ПРОГРАММУ БЕЗ ДАННОГО ОГРАНИЧЕНИЯ.

## 6. ПРЕКРАЩЕНИЕ ДЕЙСТВИЯ

6.1. Настоящая Лицензия и права, предоставленные по ней прекращаются автоматически, если Вы не будете соблюдать ее условия и не исправите такое нарушение в течение 30 дней с момента, когда о нем стало известно. Положения, которые по своей природе должны оставаться в силе и после прекращения действия Настоящей Лицензии остаются в силе.

6.2. Если Вы инициировали судебный процесс, утверждая, о наличии претензий к нарушению патентных прав (за исключением декларационного действия судебного постановления) против Первоначального разработчика или Разработчика (Первоначальный разработчик или Разработчик, против которых Вы подаете иск, именуется «Разработчиком»), утверждая, что Программа такого Разработчика (имея в виду Версию Разработчика, в которой он участвует или Оригинальную Программу где Разработчик является Первоначальным разработчиком) прямо или косвенно нарушает какой-либо патент, то все права, которые были предоставлены Вам таким Разработчиком, Первоначальным разработчиком ((если Первоначальный разработчик не есть Разработчик) и всеми Разработчиками в соответствии со статьями 2.1 и/или 2.2 настоящей Лицензии, на 60 дней прекращаются, до тех

пор пока в течение 60 дней после получения соответствующего уведомления Вы не отзовете свое судебное требование к Разработчику по отношению к Программе Разработчика в одностороннем порядке или в соответствии с письменным соглашением с Разработчиком.

6.3. При прекращении в соответствии с вышеуказанными разделами 6.1 или 6.2 всех лицензий конечных пользователей, законно предоставленных Вами или любым дистрибьютором до истечения срока (за исключением лицензий, предоставленных Вам по любым дистрибьюторам) остаются в силе.

#### 7. ОГРАНИЧЕНИЕ ОТВЕТСТВЕННОСТИ

НИ ПРИ КАКИХ ОБСТОЯТЕЛЬСТВАХ И НИ В КАКОЙ ПРАВОВОЙ СИСТЕМЕ, ЕСЛИ ПРОИЗОШЛО КАКОЕ-ЛИБО НАРУШЕНИЕ ДОГОВОРА ИЛИ ИНОГО СОГЛАШЕНИЯ (ВКЛЮЧАЯ ХАЛАТНОСТЬ) ПЕРВОНАЧАЛЬНЫМ РАЗРАБОТЧИКОМ, ПОСЛЕДУЮЩИМ РАЗРАБОТЧИКОМ ИЛИ ДИСТРИБЬЮТОРОМ ПОКРЫТОГО КОДА, ИЛИ ПОСТАВЩИКОМ ЛЮБОЙ ИЗ ЕГО ЧАСТЕЙ, ОНИ НЕ НЕСУТ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ПЕРЕД ВАМИ ИЛИ ЛЮБЫМ ДРУГИМ ЛИЦОМ ЗА ЛЮБОЙ КОСВЕННЫЙ, СПЕЦИАЛЬНЫЙ, СЛУЧАЙНЫЙ, ИЛИ ДРУГОЙ УЩЕРБ ЛЮБОГО ХАРАКТЕРА, ВКЛЮЧАЯ БЕЗ ОГРАНИЧЕНИЙ УЩЕРБ ОТ ПОТЕРИ РЕПУТАЦИИ, ПРОСТОЯ, НЕИСПРАВНОСТИ КОМПЬЮТЕРА ИЛИ СБОЕВ, ИЛИ ЛЮБОЙ ДРУГОЙ КОММЕРЧЕСКИЙ УЩЕРБ ИЛИ ПОТЕРИ, ДАЖЕ ЕСЛИ ТАКАЯ СТОРОНА БЫЛА ПРОИНФОРМИРОВАНА О ВОЗМОЖНОСТИ ТАКОГО УЩЕРБА. ЭТО ОГРАНИЧЕНИЕ ОТВЕТСТВЕННОСТИ НЕ ДОЛЖНО ПРИМЕНЯТЬСЯ К ОТВЕТСТВЕННОСТИ ЗА СМЕРТЬ ИЛИ ТРАВМЫ, ПОЛУЧЕННЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ХАЛАТНОСТИ В ТОЙ МЕРЕ, В КАКОЙ СООТВЕТСТВУЮЩЕЕ ЗАКОНОДАТЕЛЬСТВО ЗАПРЕЩАЕТ ТАКИЕ ОГРАНИЧЕНИЯ. НЕКОТОРЫЕ ПРАВОВЫЕ СИСТЕМЫ НЕ ДОПУСКАЮТ ОГРАНИЧЕНИЕ ИЛИ ИСКЛЮЧЕНИЕ ПО ОТВЕТСТВЕННОСТИ ОТ НЕПРЕДВИДЕННОГО ИЛИ КОСВЕННОГО УЩЕРБА, В ЭТОМ СЛУЧАЕ ТАКИЕ ОГРАНИЧЕНИЯ ИЛИ ИСКЛЮЧЕНИЯ К ВАМ НЕ ПРИМЕНЯЮТСЯ.

#### 8. СОГЛАШЕНИЕ ДЛЯ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ ГОСУЧРЕЖДЕНИЙ США

Покрытая Программа это "коммерческий продукт", как этот термин определен в 48 C.F.R. (Свода Федеральных Правил) 2.101 (Oct. 1995), состоящий из "коммерческого компьютерного программного обеспечения" и "коммерческой документации по программному обеспечению", в терминологии используемой в 48 C.F.R. (Свода федеральных правил) 12.212 (Sept. 1995). В соответствии с 48 C.F.R. 12.212 и 48 C.F.R. 227.7202-1 по 227.7202-4 (June 1995), все конечные пользователи госучреждений США получают Покрытую Программу только с правами, изложенными в данном документе. Эта оговорка относительно прав Правительства США используется вместо, и заменяет любые другие FAR, DFAR или иной пункт или положение, которые адресованы правам Правительства в области компьютерного программного обеспечения в соответствии с настоящей Лицензией.

#### 9. РАЗНОЕ

Настоящая Лицензия представляет собой законченное Соглашение в отношении его предмета. Если какое-либо положение настоящей Лицензии будет признано неосуществимым, такое положение должно быть изменено лишь в объеме, необходимом для его применения. Настоящая Лицензия регулируется законами юрисдикции, указанной в уведомлении, содержащемся в Оригинальной Программе (за исключением случаев, когда действующим законодательством, если таковое имеется, не предусмотрено иное), кроме положений конфликтующих с правом соответствующей юрисдикции. Все споры, связанные с настоящей Лицензией, подлежат рассмотрению судами, расположенными в той юрисдикции, и в том месте, которые указаны в уведомлении, содержащемся в Оригинальной Программе, со взысканием с проигравшей стороны, всех затрат, включая, без ограничения, судебные издержки и разумные расходы на адвокатов. Применение положений Конвенции ООН о договорах международной купли-продажи товаров исключается. Любой закон или положение, которое предусматривает, что язык написания контракта может быть истолкован против его составителя не применяется к настоящей Лицензии. Вы соглашаетесь с тем, что Вы несете ответственность за соблюдение административных правил регулирования экспорта США (и законодательства об экспортном контроле и регулировании в других странах), в случаях, когда Вы используете, распространяете или иным образом делаете доступной любую Покрытую Программу.

#### 10. ОТВЕТСТВЕННОСТЬ ЗА ТРЕБОВАНИЯ

В отношениях между Первоначальным разработчиком и Разработчиками, каждая сторона несет ответственность за претензии и убытки, возникающие прямо или косвенно, из его использования прав согласно этой Лицензии, и Вы соглашаетесь с тем, чтобы работать с Первоначальным разработчиком и Разработчиками с распространением такой ответственности на равноправной основе. Ничто в настоящем Соглашении не предназначено или считается составляющим какие-либо признания ответственности.

# Глоссарий

---



- В глоссарии представлены термины, часто используемые в руководстве администратора SyncThru™ 6.
- Большинство определений взяты из следующих источников:  
А) <http://en.wikipedia.org> и В) [www.ietf.org/rfc.html](http://www.ietf.org/rfc.html).

## Учетная запись

В рамках SyncThru™ 6 наличие учетной записи означает право на доступ к устройству или системе.

## Консоль

Консоль — это ЖК-экран устройства.

## CSV

Значения, разделенные запятыми (CSV), — это формат файла, который используется для обмена данными между неродственными приложениями. Из-за применения в Microsoft Excel этот формат стал псевдостандартом в отрасли, даже среди платформ, выпущенных не корпорацией Microsoft.

## DBMS

Система управления базами данных.

## DNS-сервер

DNS-сервер (DNS) — это система, которая хранит информацию, связанную с доменными именами, в базе данных, распределенной по сети (такой как Интернет или интрасеть).

## SWS

Встроенный веб-сервер — это веб-сервер, встроенный в устройство. Для доступа к нему нужно ввести IP-адрес или имя узла в адресную строку веб-браузера.

## Брандмауэр

Брандмауэр — это интегрированный набор средств безопасности, предотвращающих несанкционированный доступ к сетевым компьютерным системам. Это также может быть устройство или группа устройств, настроенных для разрешения, отклонения, шифрования или передачи через прокси всего трафика между различными доменами безопасности на основе набора правил и других критериев.

## FTP

FTP — это широко используемый протокол для обмена файлами в любой сети, поддерживающей протокол TCP/IP (такой как Интернет или интрасеть).

## HTTP

HTTP — это протокол связи, применение которого для работы с гипертекстовыми документами привело к созданию Интернета.

## HTTPS

HTTPS — URI-схема, применяемая для обозначения безопасной связи, которая используется, например, при платежных операциях или в корпоративных информационных системах.

## IP-адрес

IP-адрес является уникальным числом, которое используется устройствами для идентификации и взаимодействия друг с другом по сети с использованием стандарта IP.

## Протокол IPv6

IPv6 — протокол уровня Интернета для сетей с коммутацией пакетов. В данное время основным протоколом IP является IPv4, который стал первым протоколом, получившим широкое применение. Группа Internet Engineering Task Force (IETF) определила IPv6 в качестве преемника версии 4 для повсеместного использования в Интернете.

## **IPP**

IPP — это стандартный протокол печати, а также управления заданиями печати, размерами бумаги, разрешением и т. п. IPP может использоваться локально или через Интернет для сотен принтеров, он поддерживает также контроль доступа, аутентификацию и шифрование данных, что значительно расширяет его возможности и обеспечивает большую безопасность при печати по сравнению с предыдущими протоколами.

## **LDAP**

Облегченный протокол доступа к каталогам (LDAP) — сетевой протокол для запросов и изменений служб каталогов, работающих по протоколу TCP/IP.

## **LPD**

Протокол LPD/LPR (также известный как система печати Беркли) — это набор программ, которые обеспечивают поддержку очередей печати и серверов печати для систем Unix.

## **MAC—адрес**

MAC — подуровень протокола обмена данными, относится к подуровню канального уровня, определенного в семиуровневой модели OSI (уровень 2).

## **mDNS**

Multicast DNS (mDNS) — протокол, используемый корпорацией Apple Inc. Включает API, которые аналогичны API немногочисленных DNS-систем, но реализованы по-другому.

## **MFP**

МФУ (многофункциональное устройство) — это офисное устройство, сочетающее в одном корпусе функции принтера, копировального устройства, факса, сканера и т. п.

## **MIB**

База MIB основывается на модели управления сетью OSI/ISO и представляет собой тип базы данных, применяемой для управления устройствами в сети связи. Она включает коллекцию объектов в виртуальной базе данных, которые применяются для управления маршрутизаторами, коммутаторами и другими элементами сети.

## **Барабан фотокондуктора**

Органический фотопроводник (OPC — Organic Photo Conductor) — это механизм, который формирует виртуальное изображение для печати с помощью лазерного луча. Обычно представляет собой цилиндр серого или зеленого цвета. Барабан постепенно изнашивается при использовании. Его следует своевременно заменять, поскольку он покрывается царапинами от твердых частиц, имеющихся в бумаге.

## **Контроллер первичного домена (PDC)**

PDC — это сервер, расположенный в домене Windows. PDC контролирует доступ к домену.

## **Подключаемый модуль**

В программе SyncThru™ 6 модуль — это дополнительный компонент, который можно добавить в SyncThru™ 6.

## **POP3**

POP3 — стандартный интернет-протокол уровня приложений, который используется локальными клиентами электронной почты для получения почты от удаленного сервера по подключению TCP/IP.

## **PostgreSQL**

PostgreSQL — это система управления реляционными базами данных (ORDBMS). Она выпущена по BSD-лицензии и поэтому предоставляется бесплатно.

## **RFC**

В сетевых технологиях RFC — это документ, опубликованный организацией Internet Engineering Task Force (IETF), в котором описаны методы, действия, исследования и новые технологии, связанные с Интернетом и подключенными к нему системами.

## **RFC 3805**

Printer MIB v 2. В этом документе определены модели и управляемые объекты для среды печати. Объекты, включенные в эту базу MIB, относятся как к физическим, так и к логическим элементам устройства печати.

## **RSS**

RSS 2.0 — это семейство форматов веб-каналов, которые используются для стандартизированной публикации часто обновляемых материалов — сообщений блогов, заголовков новостей, аудио- и видеозаписей. Для чтения RSS-каналов применяются программы, которые называются средствами чтения веб-каналов. Они могут быть доступны через браузер или устанавливаться на компьютер. Стандартизированный формат XML позволяет просматривать опубликованную информацию с помощью множества различных программ. Для подписки на веб-канал требуется ввести его URI-адрес (который часто называется URL-адресом, хотя с технической точки зрения это разные понятия) в средство чтения или щелкнуть значок RSS в браузере.

## **Менеджер сайта**

Менеджер сайта — это программа, запущенная на удаленном сайте, которая выполняет операции, связанные с этим конкретным сайтом, включая такие, как поиск устройств и сбор данных.

## **SLP**

SLP, srvloc — это протокол обнаружения служб, который позволяет компьютерам и другим устройствам находить службы в локальной сети без предварительной настройки. (RFC 2608.)

## **SMB**

Блок серверных сообщений (SMB) — сетевой протокол, применяемый в основном для предоставления общего доступа к файлам, принтерам, последовательным портам и различным каналам связи между узлами сети. Кроме того, он обеспечивает механизм связи с аутентификацией.

## **SMTP**

Простой протокол электронной почты (SMTP) — стандарт для передачи электронной почты в Интернете. SMTP — относительно простой протокол на основе текста, в котором указывается один или несколько получателей сообщения, а затем передается текст сообщения. Это протокол "клиент–сервер", по которому клиент передает сообщения электронной почты серверу.

## **SNMP**

SNMP — компонент стека протоколов IP, определенный Internet Engineering Task Force (IETF). SNMP применяется системами управления сетью для наблюдения за устройствами, подключенными к сети, с целью выявления условий, требующих вмешательства администратора. Он включает набор стандартов управления сетью, в том числе протокол уровня приложений, схему базы данных и набор объектов данных.

## **SSDP**

SSDP — основа протокола поиска для UPnP.

## **SSL**

Протокол TLS и его предшественник SSL являются протоколами шифрования, которые обеспечивают безопасность и целостность данных при передаче по сетям TCP/IP, таким как Интернет.

## **Единый вход в систему**

Единый вход в систему — это метод контроля доступа, который позволяет пользователю, вошедшему в систему, получать доступ к ресурсам нескольких программ без повторного ввода учетных данных.

## **SWS**

SyncThru Web Service (SWS) — это встроенный веб-сервер для устройств Samsung.

## **TCP**

TCP — один из основных протоколов стека протоколов IP. TCP является настолько важным протоколом этого стека, что он часто называется TCP/IP.

## **TCP/IP**

Протокол TCP и протокол Интернета (IP) — набор протоколов связи, реализующий стек протоколов, на основе которого работает Интернет и большинство коммерческих сетей.



## **Прерывание (ловушка)**

Прерывание используется для создания отчета о предупреждении или другом асинхронном событии в управляемой подсистеме. В SNMPv1 отчеты об асинхронных событиях называются прерываниями, а в более поздних версиях SNMP — уведомлениями.

## **UDP**

UDP — один из основных протоколов стека протоколов IP (набора протоколов, применяемых в Интернете). Протокол UDP позволяет приложениям отправлять сообщения (датаграммы) другим узлам IP-сети без предварительной связи для установки специальных каналов передачи или путей данных. UDP иногда называется универсальным протоколом датаграмм. UDP применяет простую модель передачи, в которой не используется подтверждение соединения для обеспечения надежности, порядка и целостности данных. Поэтому UDP работает ненадежно, и датаграммы могут поступать в неправильном порядке, дублироваться или исчезать.

## **UPnP**

UPnP — это набор компьютерных протоколов, опубликованных организацией UPnP Forum. Целью UPnP является обеспечение беспрепятственного подключения устройств и упрощение реализации корпоративных и домашних сетей (в том числе предназначенных для обмена данными, связи и использования систем развлечения) за счет упрощенной установки компонентов. Для этого определяются и публикуются протоколы управления устройствами UPnP, основанные на открытых стандартах связи на базе Интернета.

## **WINS-сервер**

WINS — это реализация службы имен NetBIOS, предложенная корпорацией Microsoft. Это сервер имен и служба для NetBIOS-имен. WINS выполняет ту же функцию для NetBIOS-имен, что и DNS — для доменных имен, то есть является центральной таблицей сопоставлений имен узлов с сетевыми адресами. Как и DNS, WINS подразделяется на две части — службу сервера (которая управляет зашифрованной базой данных Jet, репликацией между серверами, запросами служб и конфликтами) и TCP/IP-клиент, который управляет регистрацией клиентов, обновлением имен и обработкой запросов.

# Алфавитный указатель

---

## L

### LDAP

серверы [69](#)

## S

### SMTP

серверы [76](#)

## T

### Twitter

уведомление [74](#)

## A

авторские права [2](#)

### агент SNMP

изменить [50](#)

активация лицензии  
модуля [47](#)

активация лицензии  
приложения [39](#), [48](#)

активное задание [14](#)

### анализ и отчеты

анализ [59](#)  
    категории анализа и  
    отчетов [55](#)  
    отчет [58](#)  
отчет  
    создание [58](#)

### архивация

ограничения [83](#)  
предварительные  
требования [83](#)

## B

### безопасность

http [71](#)  
брандмауэр [13](#)  
сертификаты [71](#)

## V

включить модуль [63](#)

выбор языка [14](#)

## G

### Группа агентов SNMP

добавление [49](#)  
редактирование [49](#)  
удаление [49](#)

гlossарий [118](#)

### группа драйверов

добавление [53](#)  
изменение [53](#)  
удаление [53](#)

### группа устройств

добавление [24](#), [40](#), [51](#)  
редактирование [24](#), [25](#)  
удаление [24](#), [51](#)

## D

### добавление

Группа агентов SNMP [49](#)  
группа драйверов [53](#)  
группа устройств [24](#), [40](#),  
[51](#)  
файл агента SNMP [50](#)  
файл драйвера  
устройства [53](#)

### драйвер устройства

изменить [54](#)

## J

жизненный цикл  
приложения [39](#)

## 3

Запуск и остановка  
программы [13](#)

загрузка агента SNMP [50](#)

загрузка файла агента  
SNMP [50](#)

загрузка файла драйвера  
устройства [53](#)

## I

Информация об открытом  
исходном коде [96](#)

### изменение

группа драйверов [53](#)

### изменить

агент SNMP [50](#)  
драйвер устройства [54](#)

импорт разрешений  
группы [66](#)

импорт разрешений  
пользователя [66](#)

### информационная панель

мобильная [20](#)  
настройка [18](#)  
общие сведения [17](#)

информация модуля [63](#)

## L

### лицензия

активация [39](#), [47](#), [48](#)

## M

### микропрограмма

обновление [40](#)

### мобильная

информационная панель  
[20](#)  
обзор [20](#)

### модуль [63](#)

включить модуль [63](#)  
информация модуля [63](#)  
удаление модуля [63](#)  
управление модулями [63](#)  
установить модуль [63](#)

## N

настройка параметров  
устройства [26](#)

добавление функций [26](#)  
настройки копирования  
[29](#)

настройки печати [28](#), [31](#)  
настройки факса [30](#), [33](#)  
параметры Ethernet [33](#)  
параметры  
    безопасности [35](#), [36](#)  
    параметры системы [27](#)

удаление функций 26

настройки для бумаги  
большого формата 73

## О

обзор

syncthruTM admin5 11  
значок 15  
параметры 68  
страница 14

обновление

микропрограммы 40

общие сведения

анализ и отчеты 55  
информационная  
панель 17

отключить модуль 64

## П

Предупреждение

Список предупреждений  
77

Прокси

серверы 69

Просмотр хранилища

файлов в SyncThru 51

параметр устройства

ethernet 33  
безопасность 35, 36  
добавление функций 26  
копирование 29  
печать 28, 31  
система 27  
удаление функций 26  
факс 30, 33

параметры 68

управление данными 73  
управление файлами 73

параметры устройства 26

печать

список агентов SNMP 50  
список драйверов  
устройств 54

предупреждения

регистрация 74

просмотр разрешений

групп 66

просмотр разрешений

пользователей 66

## Р

разрешения

импорт 66  
просмотр 66

редактирование

Группа агентов SNMP 49  
группа устройств 24, 25

роли

добавление 72, 77, 78, 79,  
80  
изменение 72, 80  
удаление 72, 80

роль пользователя

назначение 46  
создать 46

## С

сброс информации об

использовании учета 65

сведения о заданиях 65

сбор 65

сервер

отключить модуль 64

список агентов SNMP

печать 50  
экспорт 50

список групп устройств

экспорт 25

список драйверов

устройств  
печать 54  
экспорт 54

## Т

терминология 9

## У

удаление

Группа агентов SNMP 49  
группа драйверов 53  
группа устройств 24, 51  
файл агента SNMP 50  
файл драйвера  
устройства 54

удаление модуля 47, 63

удаление приложения 39,  
48

управление данными 73

управление модулями

включение модуля 63

модуль 47

отключение модуля 64

просмотр информации  
модуля 63

удаление  
подключаемого модуля  
63

установить модуль 63

управление

приложениями 38, 45, 46,  
60, 61, 65, 66, 67

приложения устройства  
48

управление ролями

пользователей 72

управление файлами 73

управление хранилищем

файлов 40, 51, 52

установить модуль 63

установка 12

требования 11  
удаление 13

установка драйвера 38

установка приложения 38,  
45, 46, 47, 48, 66, 67

устранение неполадок

общие 89

учет

сброс информации  
об использовании  
65

включить 65

отключить 65

сведения о заданиях 65

## Ф

файл агента SNMP

добавление 50  
удаление 50

файл драйвера  
устройства

добавление 53  
удаление 54

## Э

экспорт

список агентов SNMP 50  
список групп устройств  
25

список драйверов  
устройств [54](#)